



85341183



Rilevatore di movimento 1,1 m BERKER S.1/B.3/B.7, alluminio opaco, verniciato

Caratteristiche tecniche

Design

Modalità di fissaggio incasso

Funzioni

- Modo operativo comandato da μ processore
- Funzione di apprendimento per la soglia di luminosità tramite pulsante
- Con blocco pulsanti
- Funzione party per l'attivazione per 2 ore
- Con funzione di memoria per la simulazione di presenza

Comandi e indicatori

- Con pulsante per Off/On/Automatico

Misure

Umidità dell'aria relativa (senza condensazione) 0...65 % (senza condensa)

Campo di rilevamento, rettangolare $\approx 12 \times 16$ m

Portata

Portata frontale ≈ 12 m

Portata laterale a ≈ 8 m m

Rilevazione

Numero zone di rilevamento 3

Angolo di copertura impostabile per lato $\approx 45...90^\circ$

Materiali

Colore linea di design alluminio

Colore alluminio

Materiale / lavorazione verniciato

Materiale termoplastico

Dimensioni

Altezza d'installazione 34 mm

Altezza di montaggio nominale 1,1 m

Illuminazione

Soglia di luminosità, impostabile $\approx 5...1000$ lx , Esercizio diurno

Controllo del LED

LED Con LED di esercizio e di stato rosso/verde/arancione, Visualizzazione di compatibilità modulo/inserto LED

Impostazioni

Soglia di luminosità impostabile	si
Soglia di sensibilità impostabile	si
Soglia di sensibilità impostabile	10...100 %
Ritardo di spegnimento	≈ 180 s
Preavviso di disattivazione con gradazione regolazione luce al 50% per	30 s

Sicurezza

Grado di protezione dell'involucro	IP20
- Con protezione antismontaggio	

Condizioni d'impiego

Temperatura d'esercizio	-5...45 °C
- Basso utilizzo di energia	

Identificazione

Applicazioni, impieghi	Controllo luci, Rilevatore di movimento
Linea di design principale	BERKER S.1/B.3/B.7
Serie	Rilevatore di movimento, Berker S.1, Berker B.3, Berker B.7

Istruzione

Hinweistext	L'irraggiamento solare diretto permanente nel piano di rilevamento orientato verso l'alto può causare guasti al rilevatore di movimento. Adatto solo per l'utilizzo in aree interne!
-------------	---