

	<h2>Software di applicazione</h2>	
<ul style="list-style-type: none"> ▲  Produttore ▲  Hager Electro ▲  Illuminazione <li style="background-color: #90EE90; border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">  Variatore 	<p>Variatore KNX: 1, 3 e 4 uscite <i>Caratteristiche elettriche/meccaniche: vedi manuale prodotto</i></p>	

	Riferimento prodotto	Denominazione prodotto	Rif. software di applicazione	Prodotto filare  Prodotto radio 
	80311011	1-uscita variatore universale 300W	S80311011 Versione 1.x	
	80311012	1-uscita variatore universale 600W	S80311012 Versione 1.x	
	80313007	3-uscita variatore universale 300W	S80313007 Versione 1.x	
	80314024	4-uscita variatore universale 300W	S80314024 Versione 1.x	

Indice

1. In generale	3
1.1 Informazioni sul presente manuale.....	3
1.2 Aspetto del software ETS	3
1.2.1 Compatibilità ETS	3
1.2.2 Programma di applicazione interessato	3
1.3 Aspetto software Easy tool	3
2. Presentazione generale	4
2.1 Installazione del prodotto.....	4
2.1.1 Schema generale	4
2.1.2 Collegamento	5
2.1.3 Indirizzamento fisico.....	6
2.2 Funzione del prodotto.....	7
2.2.1 Funzioni principali	7
3. Programmazione con ETS.....	10
3.1 Parametri	10
3.1.1 Selezione del numero di uscite utilizzate (Solo rif. 80313007).....	10
3.1.2 Parametri fissi	10
3.1.3 Funzioni delle uscite.....	11
3.1.3.1 Velocità di accensione (soft ON) - Velocità di spegnimento (soft OFF).....	11
3.1.3.2 Temporizzatore	12
3.1.3.3 Forzatura	13
3.1.3.4 Controllo automatico	14
3.1.3.5 Scenario.....	16
3.2 Oggetti di comunicazione	19
3.2.1 ON/OFF	21
3.2.2 Variazione.....	21
3.2.3 Memorizzazione carico	22
3.2.4 Controllo automatico.....	22
3.2.5 Indicazione stato	23
3.2.6 Temporizzatore.....	24
3.2.7 Scenario.....	24
3.2.8 Forzatura	25
4. Programmazione con Easy Tool.....	26
4.1 Apprendimento del prodotto	26
4.2 Funzioni del prodotto	29
4.2.1 ON/OFF.....	29
4.2.2 Variazione relativa o assoluta (Valore luminosità)	30
4.2.3 Velocità di accensione (soft ON) - Velocità di spegnimento (soft OFF)	32
4.2.4 Temporizzatore	33
4.2.5 Forzatura	35
4.2.6 Controllo automatico	37
4.2.7 Scenario	40
5. Appendice	43
5.1 Specifiche	43
5.1.1 80311011_2	43
5.1.2 80313007	44
5.1.3 80314024	45
5.2 Caratteristiche principali	45
5.3 Indice degli oggetti.....	46

1. In generale

1.1 Informazioni sul presente manuale

Nel presente manuale viene descritto come funzionano i dispositivi KNX e come è possibile impostarli mediante il software ETS o il software Easy tool.

Il manuale è composto da 4 sezioni:

- Presentazione generale.
- Parametri e oggetti KNX disponibili.
- Parametri Easy tool disponibili.
- Appendice con promemoria delle caratteristiche tecniche.

1.2 Aspetto del software ETS

1.2.1 Compatibilità ETS

I programmi di applicazione sono disponibili per ETS4 e ETS5. È possibile scaricarli sul nostro sito internet cercandoli il base al riferimento prodotto.

Versione ETS	Estensione file compatibili
ETS4 (V4.1.8 o superiore)	*.knxprod
ETS5	*.knxprod

1.2.2 Programma di applicazione interessato

Programma di applicazione	Riferimento prodotto
S80311011 - S80311012	80311011_2
S80313007	80313007
S80314024	80314024

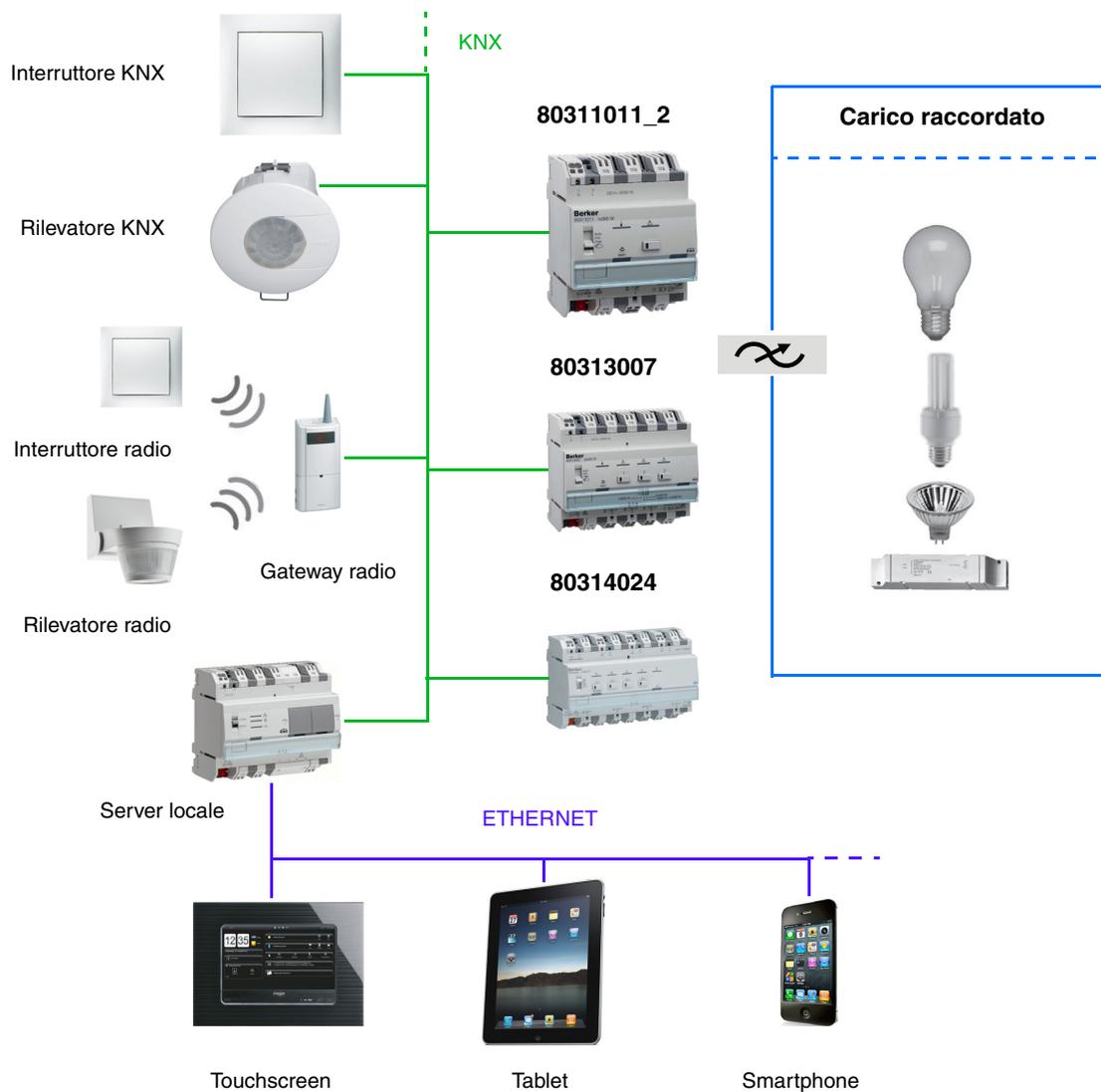
1.3 Aspetto software Easy tool

Il prodotto può essere impostato anche mediante lo strumento di configurazione TXA100. Si compone di un server di configurazione TJA665. È necessario eseguire l'aggiornamento della versione del software di configurazione. (Fare riferimento al manuale dell'installatore TXA100).

2. Presentazione generale

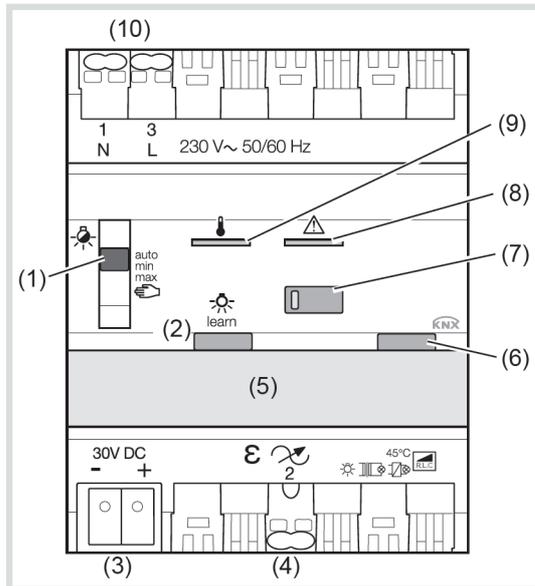
2.1 Installazione del prodotto

2.1.1 Schema generale



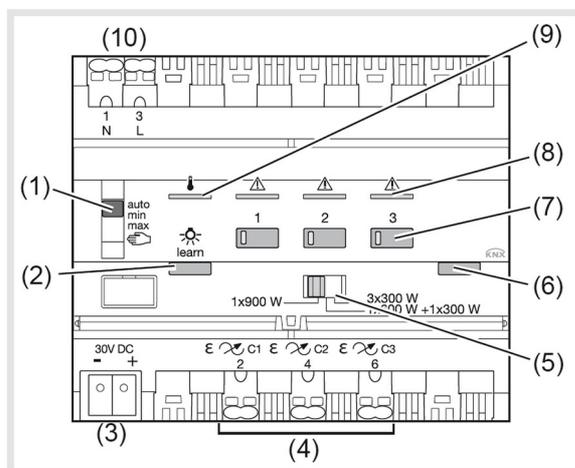
2.1.2 Collegamento

- 80311011_2



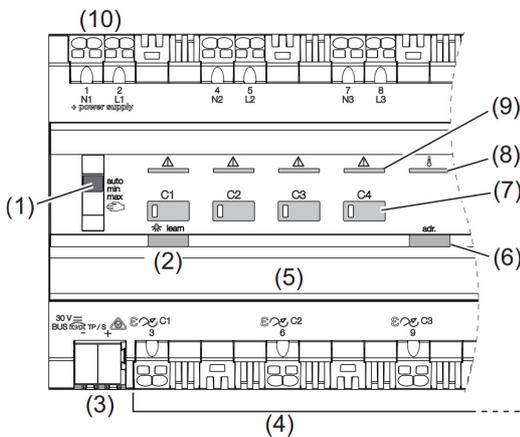
- (1) Interruttore **auto/min/max/manu**
- (2) Pulsante luminoso modalità di regolazione luce
- (3) Morsetto di connessione bus KNX
- (4) Collegamento carico
- (5) Campo di scrittura con copertura
- (6) Pulsante di programmazione luminoso
- (7) Pulsante di comando per esercizio manuale con LED di stato
- (8) Indicatore di corto circuito e protezione contro i sovraccarichi
- (9) Indicatore di protezione contro il surriscaldamento
- (10) Allacciamento alla rete elettrica

- 80313007



- (1) **auto/min/max/manu** dell'interruttore a scorrimento
- (2) Pulsante luminoso modalità di regolazione luce
- (3) Morsetto di connessione bus KNX
- (4) Collegamento carichi
- (5) Selezione canale dell'interruttore a scorrimento
- (6) Pulsante di programmazione luminoso
- (7) Pulsante di comando per esercizio manuale con LED di stato
- (8) Indicatore LED di corto circuito e protezione contro i sovraccarichi per ogni uscita
- (9) Indicatore di protezione contro il surriscaldamento
- (10) Allacciamento alla rete elettrica

- 80314024



- (1) Interruttore a scorrimento **auto/min/max**
- (2) Pulsante luminoso modalità di regolazione luce
- (3) Morsetto di connessione bus KNX
- (4) Collegamento carico
- (5) Campo di scrittura con copertura
- (6) Pulsante di programmazione luminoso
- (7) Pulsante di comando per esercizio manuale con LED di stato
- (8) Indicatore di protezione contro il surriscaldamento
- (9) Indicatore LED di corto circuito e protezione contro i sovraccarichi per ogni uscita
- (10) Allacciamento alla rete elettrica

N.B.: le posizioni min e max permettono di impostare, rispettivamente, il livello di luminosità minimo e il livello di luminosità massimo delle uscite. L'impostazione di tali parametri avviene mediante la memorizzazione del valore corrente dell'uscita ottenuta premendo e tenendo premuto il pulsante corrispondente all'uscita stessa posto sulla parte anteriore del dispositivo.

2.1.3 Indirizzamento fisico

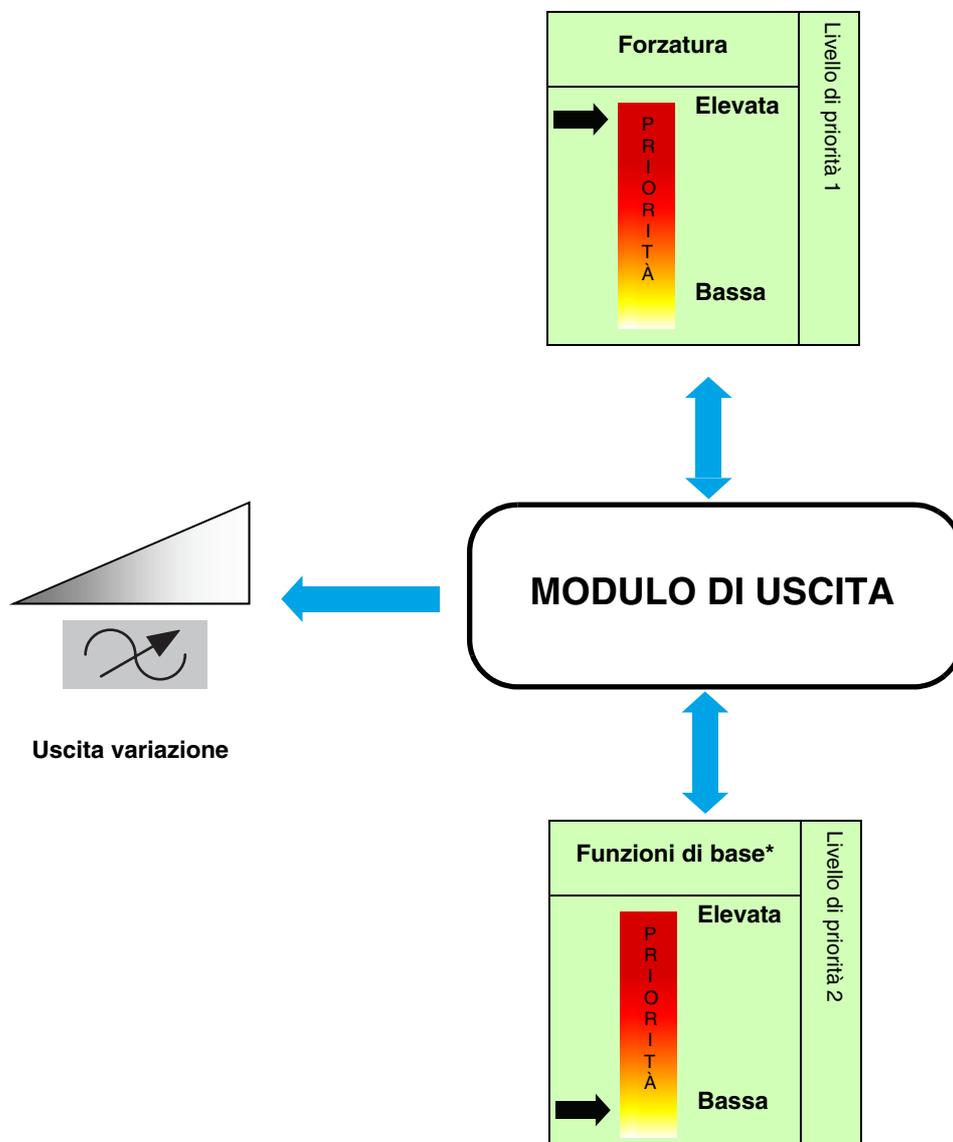
Per l'indirizzamento fisico o per controllare se il bus è presente premere il pulsante luminoso (per individuare il pulsante v. capitolo 2.1.2).

Spia accesa = bus presente e dispositivo in fase di indirizzamento fisico.

Il prodotto resterà in indirizzamento fisico fino a quando l'indirizzo fisico non sarà trasmesso tramite ETS. Premendo il tasto una seconda volta si uscirà dalla modalità indirizzamento fisico. L'indirizzamento fisico può essere effettuato sia in modo Auto che in modo Manu.

2.2 Funzione del prodotto

Il prodotto dispone di diverse modalità di comando, ognuna con una propria priorità.



* ON/OFF - Variazione - Temporizzatore - Scenario: L'ultimo comando ricevuto è quello prioritario.

2.2.1 Funzioni principali

I software di applicazione consentono di configurare singolarmente le uscite dei prodotti.

Le funzioni più importanti sono:

- **ON/OFF**

La Funzione ON/OFF permette di attivare e disattivare i circuiti dell'illuminazione. L'ordine di comando può provenire da interruttori, pulsanti o altri ingressi di comando.

■ Variazione relativa o assoluta (Valore luminosità)

La variazione relativa permette di aumentare o ridurre progressivamente il livello di luminosità in base a un dato valore di luminosità. Per farlo, ad esempio, è possibile premere e tenere premuto il relativo pulsante. La variazione assoluta permette di definire il valore di luminosità in % da raggiungere.

■ Temporizzatore

La funzione Temporizzatore permette di accendere o spegnere un circuito d'illuminazione per una durata regolabile. L'uscita può essere temporizzata a un dato livello di luminosità a seconda della modalità di funzionamento temporizzatore prescelta. La temporizzazione può essere interrotta prima del termine della durata stabilita. Un preavviso di spegnimento regolabile segnala la fine della temporizzazione dividendo per due il livello di luminosità.

■ Forzatura

La funzione Forzatura consente di forzare un'uscita in uno stato definito. La forzatura è attivata tramite oggetto(i) di formato 2 bit. Priorità: **Forzatura** > Funzione di base.

Gli altri comandi saranno riattivabili solo dopo il comando di fine forzatura.

Applicazione: mantenere l'illuminazione attiva per motivi di sicurezza.

■ Controllo automatico

La funzione Automatismo consente di comandare un'uscita parallelamente alla funzione ON/OFF o valore luminosità. Le due funzioni hanno lo stesso livello di priorità. L'ultimo comando ricevuto agisce sullo stato dell'uscita.

Per attivare e disattivare l'automatismo viene utilizzato un oggetto di comando supplementare.

■ Scenario

La funzione Scenario permette di raggruppare un insieme di uscite per metterle in uno stato predefinito parametrizzabile.

Lo scenario è attivato tramite oggetto(i) di formato 1 byte.

Ogni uscita può essere integrata in 64 scenari diversi.

■ Selezione del numero di uscite utilizzate (Solo rif. 80313007)

Il prodotto consente di comandare 1, 2 o 3 circuiti d'illuminazione. La potenza massima disponibile per ogni uscita dipende dal numero delle uscite utilizzate. La potenza cumulata è limitata a 900W:

- 1 uscita utilizzata: 900W.
- 2 uscite utilizzate: Un'uscita 600W e un'uscita 300W.
- 3 uscite utilizzate: 300W per uscita.

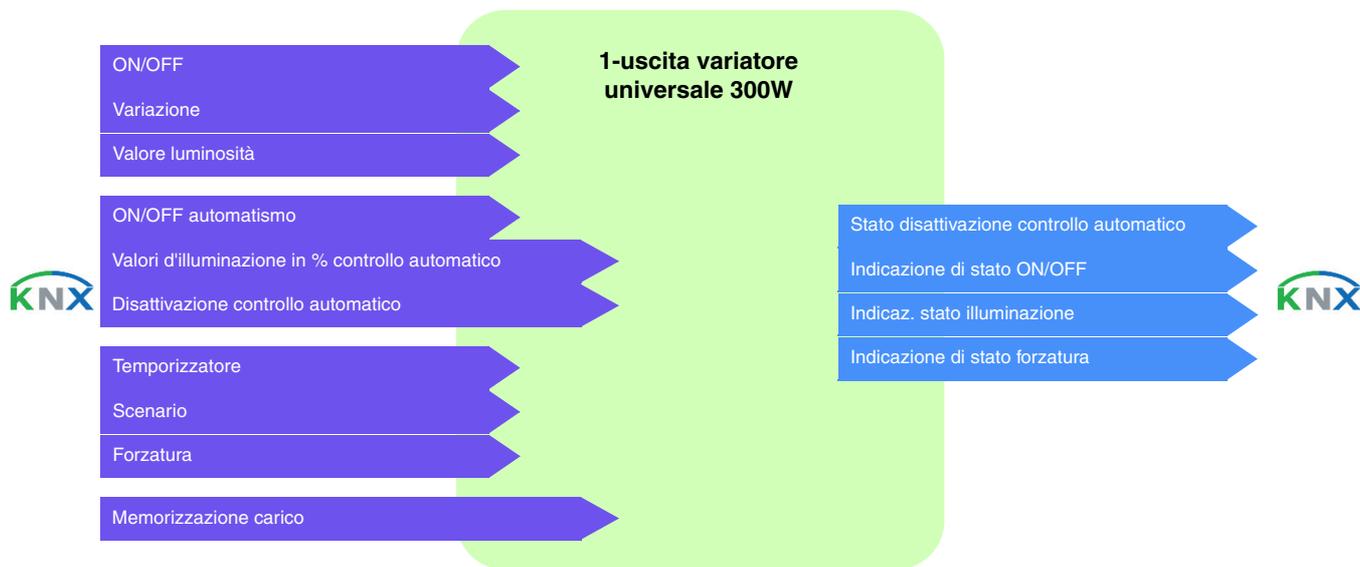
■ Modo manuale

Il modo manuale permette di isolare il prodotto dal bus. Grazie a tale modalità è possibile forzare localmente ognuna delle uscite.

■ Indicazione stato

La funzione indicazione stato trasmette lo stato di ogni contatto di uscita al bus KNX.

Oggetti di comunicazione



3. Programmazione con ETS

Il funzionamento dei vari dispositivi varia esclusivamente per il numero di uscite. Per questo la descrizione fa sempre riferimento a un unico prodotto o a un'unica uscita.

3.1 Parametri

3.1.1 Selezione del numero di uscite utilizzate (Solo rif. 80313007)

Numero di uscite utilizzate	3
	1
	2
	3 ✓

Parametro	Descrizione	Valore
Numero di uscite utilizzate	Questo parametro definisce il numero di uscite utilizzate per l'impostazione dei parametri.	1 - 2 - 3*

N.B.: Se il programma è impostato per 3 uscite e il prodotto è configurato per 1 uscita, il download in ETS avverrà per tutte e 3 le vie, ma il prodotto utilizzerà solo la via 1.

3.1.2 Parametri fissi

I parametri fissi sono immutabili e definiscono la modalità di funzionamento dei relè di uscita.

Parametro	Descrizione	Valore
Stato dopo ETS download	In seguito al download dei parametri ETS lo stato delle uscite rimane invariato. <i>N.B.: Durante il download dei parametri ETS le uscite rimangono invariate.</i>	Mantenimento
Sovrascrittura dei parametri al prossimo download (scenari)	I valori memorizzati nel dispositivo vengono sostituiti con quelli del progetto ETS in occasione del prossimo download.	Attivo
Stato dopo la forzatura	Al termine della forzatura, l'uscita: Torna nello stato attivo prima della forzatura.	Stato prima della forzatura
Stato dopo bus power cut	In seguito al ripristino del bus lo stato delle uscite rimane invariato. <i>N.B.: in seguito al ripristino del bus il dispositivo viene riavviato. Le funzioni con priorità elevata presenti prima dell'interruzione non sono più attive (Forzatura).</i>	Mantenimento

* Valore predefinito

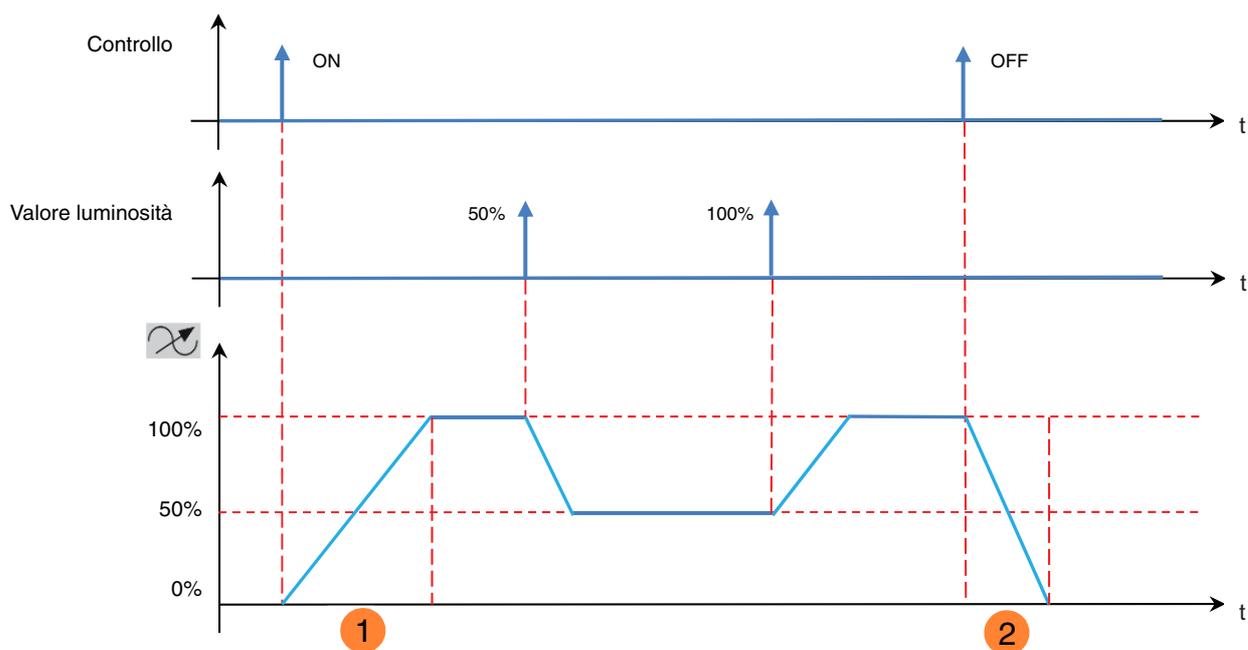
3.1.3 Funzioni delle uscite

La seguente finestra delle impostazioni permette di settare le impostazioni relative alle uscite del dispositivo. I parametri indicati sono disponibili individualmente per ogni uscita.

Velocità di accensione (soft ON)	<input type="text" value="00:00:00"/>	hh:mm:ss
Velocità di spegnimento (soft OFF)	<input type="text" value="00:00:00"/>	hh:mm:ss
Temporizzatore	<input type="checkbox"/>	
Forzatura	<input type="checkbox"/>	
Controllo automatico	<input type="checkbox"/>	
Scenario	<input type="checkbox"/>	

3.1.3.1 Velocità di accensione (soft ON) - Velocità di spegnimento (soft OFF)

Velocità di accensione (soft ON)	<input type="text" value="00:00:00"/>	hh:mm:ss
Velocità di spegnimento (soft OFF)	<input type="text" value="00:00:00"/>	hh:mm:ss



- 1 Velocità di accensione (soft ON)
- 2 Velocità di spegnimento (soft OFF)

Parametro	Descrizione	Valore
Velocità di accensione (soft ON)	Questo parametro definisce quanto tempo occorre per raggiungere il valore di luminosità dopo aver ricevuto un comando ON.	0*...1h45m00s

Parametro	Descrizione	Valore
Velocità di spegnimento (soft OFF)	Questo parametro definisce quanto tempo occorre per raggiungere il valore di luminosità 0% dopo aver ricevuto un comando OFF.	0*...1h45m00s

3.1.3.2 Temporizzatore

La funzione Temporizzatore permette di accendere un circuito di illuminazione per una durata di tempo regolabile. La temporizzazione può essere interrotta prima del termine della durata stabilita. Un preavviso di spegnimento regolabile segnala la fine della temporizzazione dividendo per due il livello di luminosità.

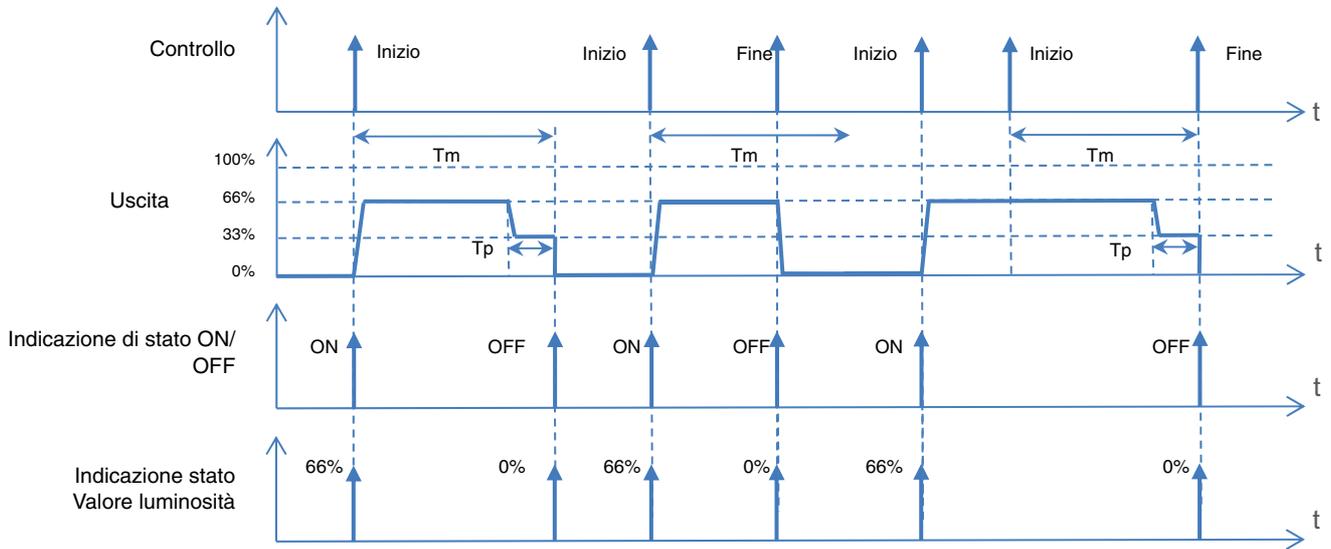
Temporizzatore	<input checked="" type="checkbox"/>
Tempo timer	2 min
Preavviso di spegnimento	30 s

Parametro	Descrizione	Valore
Tempo timer	Questo parametro definisce la durata della temporizzazione.	Inattivo, 1 s, 2 s, 3 s, 5 s, 10 s, 15 s, 20 s, 30 s, 45 s, 1 min, 1 min 15 s, 1 min 30 s, 2 min* , 2 min 30 s, 3 min, 5 min, 15 min, 20 min, 30 min, 1 h, 2 h, 3 h, 5 h, 12 h, 24 h

Parametro	Descrizione	Valore
Preavviso di spegnimento	Questo parametro definisce la durata del preavviso di spegnimento.	Inattivo, 15 s, 30 s* , 1 min

* Valore predefinito

Principio di funzionamento:



Tm: Tempo timer
Tp: Durata del preavviso

N.B.: se la durata del preavviso di spegnimento è superiore alla durata impostata per la temporizzazione il preavviso di spegnimento non sarà inviato.

- Oggetti di comunicazione:
- 10 - Uscita 1 - Temporizzatore** (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
 - 24 - Uscita 2 - Temporizzatore** (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
 - 38 - Uscita 3 - Temporizzatore** (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)

3.1.3.3 Forzatura

La funzione Forzatura consente di forzare un'uscita in uno stato definito.

Priorità: **Forzatura** > Funzione di base.

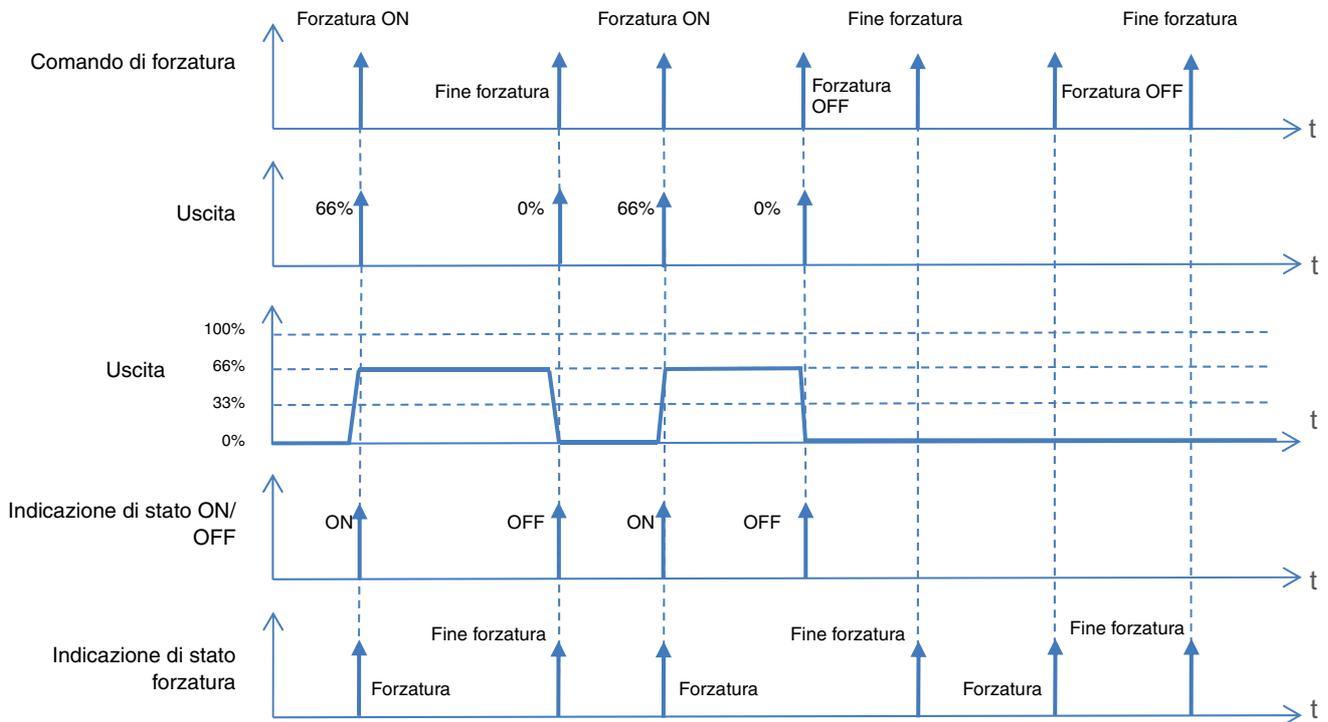
Gli altri comandi saranno riattivabili solo dopo il comando di fine forzatura.

Al termine della forzatura l'uscita torna allo stato precedente la forzatura stessa (Funzione memorizzazione).

Il dispositivo reagisce ai telegrammi ricevuti tramite l'oggetto **Forzatura** come indicato nella tabella seguente:

Telegramma ricevuto oggetto forzatura			Comportamento dell'uscita
Valore esadecimale	Valore binario		
	Bit 1 (MSB)	Bit 0 (LSB)	
00	0	0	Fine forzatura
01	0	1	Fine forzatura
02	1	0	Forzatura OFF
03	1	1	Forzatura ON

Principio di funzionamento:



Oggetti di comunicazione:

- 12 - Uscita 1 - Forzatura** (2 Bit – 2.002 DPT_Bool_Control)
- 26 - Uscita 2 - Forzatura** (2 Bit – 2.002 DPT_Bool_Control)
- 40 - Uscita 3 - Forzatura** (2 Bit – 2.002 DPT_Bool_Control)
- 13 - Uscita 1 - Indicazione di stato forzatura** (1 Bit – 1.011 DPT_State)
- 27 - Uscita 2 - Indicazione di stato forzatura** (1 Bit – 1.011 DPT_State)
- 41 - Uscita 3 - Indicazione di stato forzatura** (1 Bit – 1.011 DPT_State)

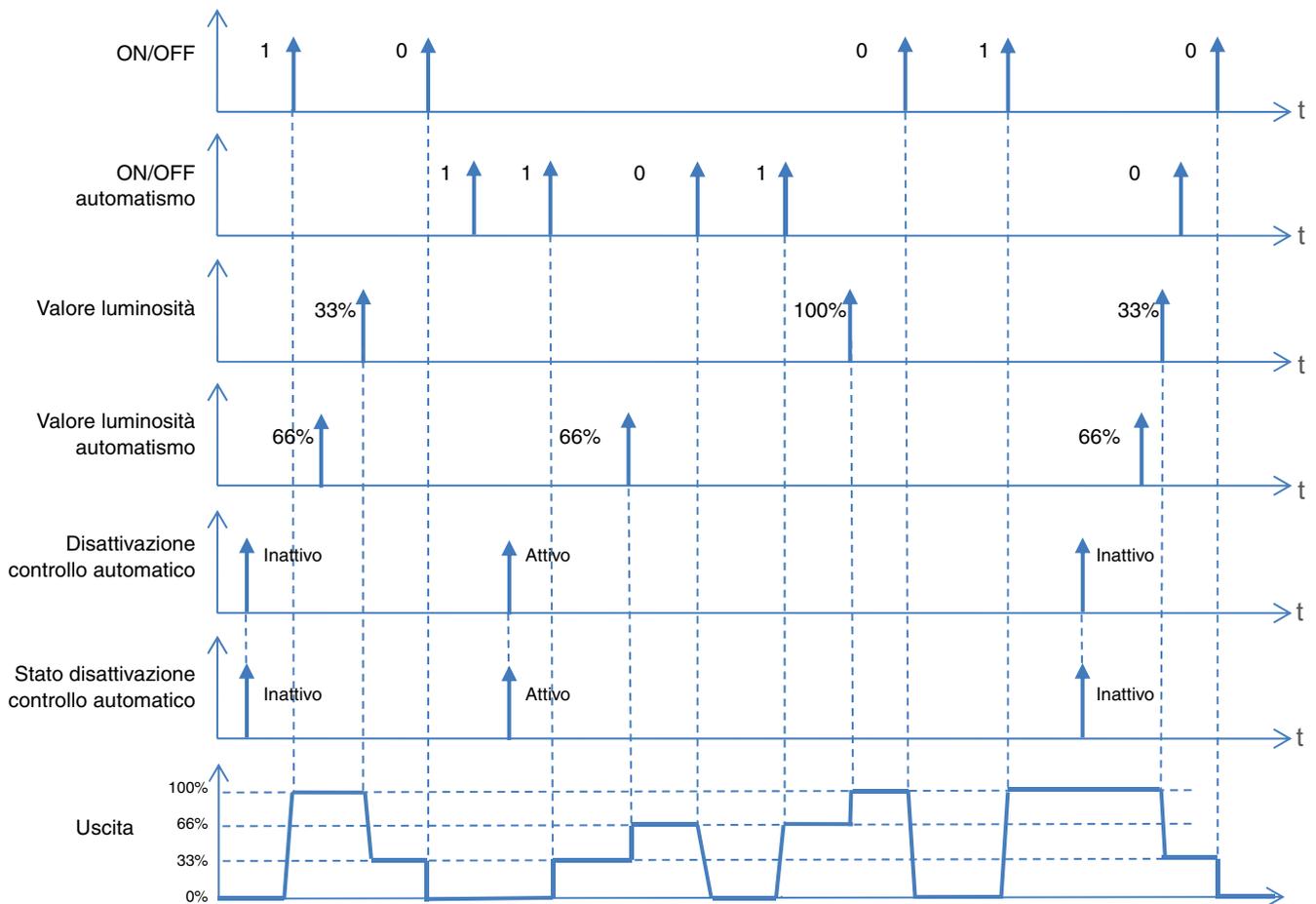
3.1.3.4 Controllo automatico

La funzione Automatismo consente di comandare un'uscita parallelamente alla funzione ON/OFF. Le due funzioni hanno lo stesso livello di priorità. L'ultimo comando ricevuto agisce sullo stato dell'uscita. Per attivare e disattivare l'automatismo viene utilizzato un oggetto di comando supplementare.

Esempio: quando l'uscita è comandata tramite pulsante e parallelamente tramite automatismo (temporizzatore, interruttore crepuscolare, stazione meteo, ecc.), se serve, per comodità, è possibile disattivare l'automatismo (vacanze, giorni festivi, ecc.).

Controllo automatico	<input checked="" type="checkbox"/>
Disattivazione controllo automatico	<input checked="" type="checkbox"/>

Principio di funzionamento:



- Oggetti di comunicazione:
- 4 - Uscita 1 - ON/OFF automatismo** (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
 - 18 - Uscita 2 - ON/OFF automatismo** (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
 - 32 - Uscita 3 - ON/OFF automatismo** (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
 - 5 - Uscita 1 - Valori d'illuminazione in % controllo automatico** (1 Byte – 5.001 DPT_Scaling)
 - 19 - Uscita 2 - Valori d'illuminazione in % controllo automatico** (1 Byte – 5.001 DPT_Scaling)
 - 33 - Uscita 3 - Valori d'illuminazione in % controllo automatico** (1 Byte – 5.001 DPT_Scaling)

- Oggetti di comunicazione:
- 6 - Uscita 1 - Disattivazione controllo automatico** (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
 - 20 - Uscita 2 - Disattivazione controllo automatico** (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
 - 34 - Uscita 3 - Disattivazione controllo automatico** (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
 - 7 - Uscita 1 - Stato disattivazione controllo automatico** (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
 - 21 - Uscita 2 - Stato disattivazione controllo automatico** (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
 - 35 - Uscita 3 - Stato disattivazione controllo automatico** (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)

3.1.3.5 Scenario

La funzione Scenario permette di raggruppare un insieme di uscite per metterle in uno stato predefinito parametrizzabile. Ogni uscita può essere integrata in 64 scenari diversi.

Parametro	Descrizione	Valore
Numero degli scenari usati	Questo parametro definisce il numero di scenari utilizzati.	8* - 16 - 32 - 48 - 64

N.B.: se il numero di scenario ricevuto dall'oggetto scenario è più grande del numero di scenari massimo lo stato dell'uscita rimane invariato.

Parametro	Descrizione
Scenario x	Questo parametro permette di attivare lo scenario interessato.

Parametro	Descrizione	Valore
Illuminazione per scenario x (0-100%)	Questo parametro definisce il valore di luminosità applicato all'uscita quando viene selezionato lo scenario x.	0...100*

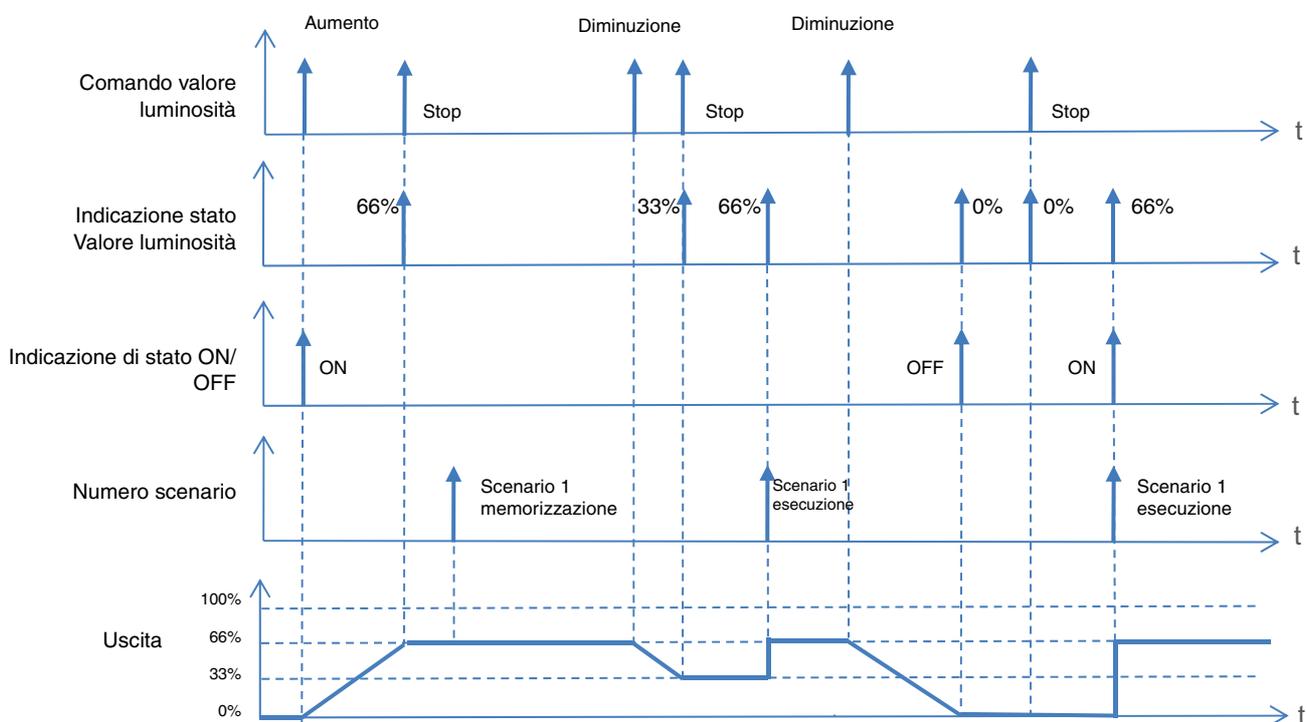
x = da 1 a 64

*N.B.: In base alle impostazioni del parametro **Numero degli scenari usati** ogni uscita può disporre di un massimo di 64 scenari.*

- Oggetti di comunicazione:
- [11 - Uscita 1 - Scenario](#) (1 Byte – 17.001 DPT_SceneNumber)
 - [25 - Uscita 2 - Scenario](#) (1 Byte – 17.001 DPT_SceneNumber)
 - [39 - Uscita 3 - Scenario](#) (1 Byte – 17.001 DPT_SceneNumber)

* Valore predefinito

Principio di funzionamento:



Apprendimento e memorizzazione degli scenari

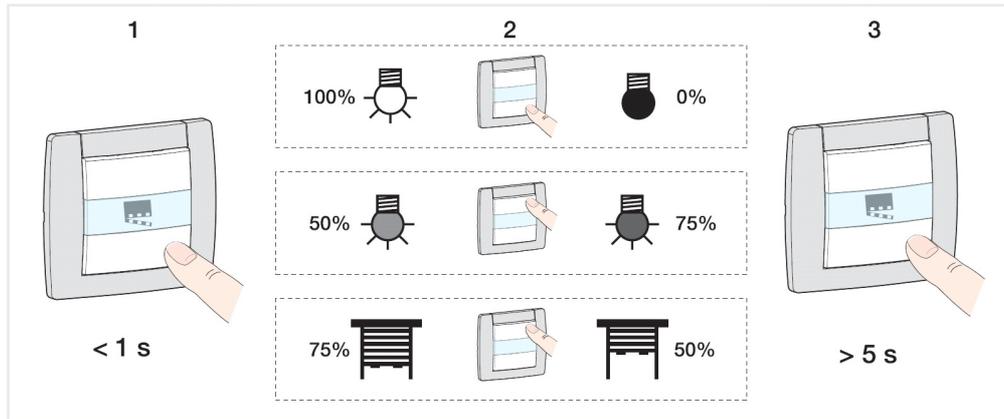
Questa procedura consente di modificare e memorizzare uno scenario. Ad esempio, azionando direttamente i pulsanti installati nel locale oppure inviando il valore proveniente da un'interfaccia di visualizzazione.

Per avviare o memorizzare uno scenario occorre inviare i seguenti valori:

Numero scenario	Avvio dello scenario (Valore dell'oggetto: 1 byte)	Memorizzazione dello scenario (Valore dell'oggetto: 1 byte)
1-64	= Numero scenario -1	= Numero scenario +128
Esempi		
1	0	128
2	1	129
3	2	130
...	...	
64	63	191

Memorizzazione di uno scenario tramite pulsante installato nel locale.

- Attivare lo scenario premendo brevemente il trasmettitore che attiva lo scenario stesso.
- Impostare le uscite (Illuminazione, Tapparelle, ecc.) sullo stato desiderato agendo sui comandi locali usati solitamente (pulsante, telecomando, ecc.).
- Memorizzare lo stato delle uscite premendo e tenendo premuto per più di 5 s il trasmettitore che attiva lo scenario. L'avvenuta memorizzazione è segnalata dalla momentanea attivazione delle uscite.



Apprendimento e memorizzazione sul prodotto

Questa procedura consente di modificare lo scenario agendo direttamente sui pulsanti che si trovano sulla parte anteriore dei prodotti.

- Attivare lo scenario premendo brevemente il pulsante installato nel locale che attiva lo scenario stesso,
- Porre il variatore in modalità Mano e disporre le uscite nello stato desiderato premendo i pulsanti a esse associati,
- Tornare alla modalità Auto,
- Memorizzare lo scenario tenendo premuto il pulsante che lo attiva per più di 5 s,
- L'avvenuta memorizzazione viene notificata tramite l'inversione dello stato delle uscite interessate per 3 s.

3.2 Oggetti di comunicazione

	Numero	Nome	Funzione dell'oggetto	Lunghezza	C	R	W	T
	0	Uscita 1	ON/OFF	1 bit	C	R	W	-
	1	Uscita 1	Variazione	4 bit	C	R	W	-
	2	Uscita 1	Valore luminosità	1 byte	C	R	W	-
	3	Uscita 1	Memorizzazione carico	1 bit	C	R	W	-
	4	Uscita 1	ON/OFF automatismo	1 bit	C	R	W	-
	5	Uscita 1	Valori d'illuminazione in % controllo automatico	1 byte	C	R	W	-
	6	Uscita 1	Disattivazione controllo automatico	1 bit	C	R	W	-
	7	Uscita 1	Stato disattivazione controllo automatico	1 bit	C	R	-	T
	8	Uscita 1	Indicazione di stato ON/OFF	1 bit	C	R	-	T
	9	Uscita 1	Indicaz. stato illuminazione	1 byte	C	R	-	T
	10	Uscita 1	Temporizzatore	1 bit	C	R	W	-
	11	Uscita 1	Scenario	1 byte	C	R	W	-
	12	Uscita 1	Forzatura	2 bit	C	R	W	-
	13	Uscita 1	Indicazione di stato forzatura	1 bit	C	R	-	T
	14	Uscita 2	ON/OFF	1 bit	C	R	W	-
	15	Uscita 2	Variazione	4 bit	C	R	W	-
	16	Uscita 2	Valore luminosità	1 byte	C	R	W	-
	17	Uscita 2	Memorizzazione carico	1 bit	C	R	W	-
	18	Uscita 2	ON/OFF automatismo	1 bit	C	R	W	-
	19	Uscita 2	Valori d'illuminazione in % controllo automatico	1 byte	C	R	W	-
	20	Uscita 2	Disattivazione controllo automatico	1 bit	C	R	W	-
	21	Uscita 2	Stato disattivazione controllo automatico	1 bit	C	R	-	T
	22	Uscita 2	Indicazione di stato ON/OFF	1 bit	C	R	-	T
	23	Uscita 2	Indicaz. stato illuminazione	1 byte	C	R	-	T
	24	Uscita 2	Temporizzatore	1 bit	C	R	W	-
	25	Uscita 2	Scenario	1 byte	C	R	W	-
	26	Uscita 2	Forzatura	2 bit	C	R	W	-
	27	Uscita 2	Indicazione di stato forzatura	1 bit	C	R	-	T

	Numero	Nome	Funzione dell'oggetto	Lunghezza	C	R	W	T
	28	Uscita 3	ON/OFF	1 bit	C	R	W	-
	29	Uscita 3	Variazione	4 bit	C	R	W	-
	30	Uscita 3	Valore luminosità	1 byte	C	R	W	-
	31	Uscita 3	Memorizzazione carico	1 bit	C	R	W	-
	32	Uscita 3	ON/OFF automatismo	1 bit	C	R	W	-
	33	Uscita 3	Valori d'illuminazione in % controllo automatico	1 byte	C	R	W	-
	34	Uscita 3	Disattivazione controllo automatico	1 bit	C	R	W	-
	35	Uscita 3	Stato disattivazione controllo automatico	1 bit	C	R	-	T
	36	Uscita 3	Indicazione di stato ON/OFF	1 bit	C	R	-	T
	37	Uscita 3	Indicaz. stato illuminazione	1 byte	C	R	-	T
	38	Uscita 3	Temporizzatore	1 bit	C	R	W	-
	39	Uscita 3	Scenario	1 byte	C	R	W	-
	40	Uscita 3	Forzatura	2 bit	C	R	W	-
	41	Uscita 3	Indicazione di stato forzatura	1 bit	C	R	-	T
	42	Uscita 4	ON/OFF	1 bit	C	R	W	-
	43	Uscita 4	Variazione	4 bit	C	R	W	-
	44	Uscita 4	Valore luminosità	1 byte	C	R	W	-
	45	Uscita 4	Memorizzazione carico	1 bit	C	R	W	-
	46	Uscita 4	ON/OFF automatismo	1 bit	C	R	W	-
	47	Uscita 4	Valori d'illuminazione in % controllo automatico	1 byte	C	R	W	-
	48	Uscita 4	Disattivazione controllo automatico	1 bit	C	R	W	-
	49	Uscita 4	Stato disattivazione controllo automatico	1 bit	C	R	-	T
	50	Uscita 4	Indicazione di stato ON/OFF	1 bit	C	R	-	T
	51	Uscita 4	Indicaz. stato illuminazione	1 byte	C	R	-	T
	52	Uscita 4	Temporizzatore	1 bit	C	R	W	-
	53	Uscita 4	Scenario	1 byte	C	R	W	-
	54	Uscita 4	Forzatura	2 bit	C	R	W	-
	55	Uscita 4	Indicazione di stato forzatura	1 bit	C	R	-	T

3.2.1 ON/OFF

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
0, 14, 28, 42	Uscita x	ON/OFF	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, R, W
<p>Questo oggetto è sempre attivo. L'oggetto permette di commutare il contatto di uscita in base al valore inviato al bus KNX.</p> <p>Normalmente aperto:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Quando viene ricevuto un comando OFF l'uscita passa al valore di luminosità 0%. - Quando viene ricevuto un comando ON l'uscita passa al valore di luminosità ricevuto (da 1 a 100%). 				

3.2.2 Variazione

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag																	
1, 15, 29, 43	Uscita x	Variazione	4 bit - 3.007 DPT_Control_Dimming	C, R, W																	
<p>Questo oggetto è sempre attivo. Esso permette la variazione relativa dell'uscita in base al valore inviato al bus KNX. L'uscita varia in base al valore ricevuto in formato 4 bit.</p> <p>Valore dell'oggetto:</p> <table border="1" style="margin-left: 20px;"> <tr> <td>b3</td> <td>b2</td> <td>b1</td> <td>b0</td> </tr> <tr> <td>C</td> <td colspan="3">Livelli</td> </tr> </table> <table border="1" style="margin-left: 20px;"> <thead> <tr> <th>Campi dati</th> <th>Descrizione</th> <th>Codifica</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>C</td> <td>Aumento o riduzione livello di luminosità</td> <td>0: Diminuzione 1: Aumento</td> </tr> <tr> <td>Livelli</td> <td>Luminosità che va da 0% a 100% suddivisa in vari livelli</td> <td>0: Stop 1: 100% 2: 50% 3: 25% 4: 12% 5: 6% 6: 3% 7: 1%</td> </tr> </tbody> </table>					b3	b2	b1	b0	C	Livelli			Campi dati	Descrizione	Codifica	C	Aumento o riduzione livello di luminosità	0: Diminuzione 1: Aumento	Livelli	Luminosità che va da 0% a 100% suddivisa in vari livelli	0: Stop 1: 100% 2: 50% 3: 25% 4: 12% 5: 6% 6: 3% 7: 1%
b3	b2	b1	b0																		
C	Livelli																				
Campi dati	Descrizione	Codifica																			
C	Aumento o riduzione livello di luminosità	0: Diminuzione 1: Aumento																			
Livelli	Luminosità che va da 0% a 100% suddivisa in vari livelli	0: Stop 1: 100% 2: 50% 3: 25% 4: 12% 5: 6% 6: 3% 7: 1%																			

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
2, 16, 30, 44	Uscita x	Valore luminosità	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, R, W
<p>Questo oggetto è sempre attivo. Esso permette la variazione assoluta dell'uscita in base al valore inviato al bus KNX. L'uscita varia in base al valore ricevuto in formato 1 byte che corrisponde al valore di luminosità % da raggiungere.</p> <p>Valore dell'oggetto: da 0 a 255: 0 = 0%, 255 = 100%. Risoluzione: 0.4% circa.</p>				

3.2.3 Memorizzazione carico

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
3, 17, 31, 45	Uscita x	Memorizzazione carico	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W

Questo oggetto è sempre attivo. Esso permette di avviare la procedura di apprendimento in base al valore inviato al bus KNX. L'operazione dura circa 30 s e fa variare il livello di luminosità.
In seguito all'apprendimento le luci si accendono al livello massimo e lampeggiano una volta per notificare che la procedura di apprendimento è terminata.
Se l'oggetto riceve il valore 1, l'apprendimento del carico viene avviato.

3.2.4 Controllo automatico

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
4, 18, 32, 46	Uscita x	ON/OFF automatico	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, R, W

Questo oggetto è attivato quando il parametro **Automatismo** è attivo. L'oggetto permette di commutare il contatto di uscita in base al valore inviato al bus KNX.

Normalmente aperto:

- Quando viene ricevuto un comando OFF l'uscita passa al valore di luminosità 0%.
- Quando viene ricevuto un comando ON l'uscita passa al valore di luminosità ricevuto (da 1 a 100%).

Per maggiori informazioni v: [Controllo automatico](#).

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
5, 19, 33, 47	Uscita x	Valori d'illuminazione in % controllo automatico	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, R, W

Questo oggetto è attivato quando il parametro **Automatismo** è attivo. Esso permette la variazione assoluta dell'uscita in base al valore inviato al bus KNX.
L'uscita varia in base al valore ricevuto in formato 1 byte che corrisponde al valore di luminosità % da raggiungere.

Valore dell'oggetto: da 0 a 255: 0 = 0%, 255 = 100%.
Risoluzione: 0.4% circa.

Per maggiori informazioni v: [Controllo automatico](#).

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
6, 20, 34, 48	Uscita x	Disattivazione controllo automatico	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W

Questo oggetto è attivato quando il parametro **Disattivazione automatico** è attivo.
Questo oggetto permette di attivare la funzione automatico.

Valore dell'oggetto:

- Se l'oggetto riceve il valore 0, la funzione Automatismo è inattiva.
- Se l'oggetto riceve il valore 1, la funzione Automatismo è attiva.

Per maggiori informazioni v: [Controllo automatico](#).

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
7, 21, 35, 49	Uscita x	Stato disattivazione controllo automatico	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, T

Questo oggetto è attivato quando il parametro **Disattivazione automatismo** è attivo.
Questo oggetto permette di inviare al bus KNX la funzione Disattivazione automatismo del dispositivo.

Valore dell'oggetto:

- Se la funzione Disattivazione automatismo è disattivata viene emesso un telegramma con valore logico 0.
- Se la funzione Disattivazione automatismo è attivata viene emesso un telegramma con valore logico 1.

Questo oggetto è inviato in seguito a un cambiamento di stato.

Per maggiori informazioni v: [Controllo automatico](#).

3.2.5 Indicazione stato

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
8, 22, 36, 50	Uscita x	Indicazione di stato ON/OFF	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, R, T

Questo oggetto è sempre attivo.
Questo oggetto permette di inviare al bus KNX lo stato del contatto di uscita del dispositivo.

Valore dell'oggetto:

- Se il relè di uscita è aperto, viene inviato al bus KNX un telegramma con valore logico 0.
- Se il relè di uscita è chiuso, viene inviato al bus KNX un telegramma con valore logico 1.

Questo oggetto è inviato in seguito a un cambiamento di stato.

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
9, 23, 37, 51	Uscita x	Indicaz. stato illuminazione	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, R, T

Questo oggetto è sempre attivo.
Questo oggetto permette di inviare al bus KNX il valore di luminosità dell'uscita.

Valore dell'oggetto: da 0 a 255: 0 = 0%, 255 = 100%.

Questo oggetto è inviato in seguito a un cambiamento di stato.

3.2.6 Temporizzatore

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
10, 24, 38, 52	Uscita x	Temporizzatore	1 bit - 1.010 DPT_Start	C, R, W
<p>Questo oggetto è attivato quando il parametro Temporizzatore è attivo. Questo oggetto permette di attivare la funzione Temporizzatore del dispositivo tramite il bus KNX.</p> <p>Valore dell'oggetto:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Se l'oggetto riceve un fronte di salita (0 > 1) lo stato dell'uscita è commutato per un lasso di tempo parametrizzabile. - Se l'oggetto riceve un fronte di discesa (1 > 0) lo stato dell'uscita rimane invariato. <p><i>N.B.: la temporizzazione può essere interrotta tenendo premuto il pulsante che la comanda.</i> <i>N.B.: se durante la temporizzazione viene ricevuto un comando di avvio della temporizzazione, la temporizzazione è rilanciata.</i></p> <p>Per maggiori informazioni v: Temporizzatore.</p>				

3.2.7 Scenario

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag																
11, 25, 39, 53	Uscita x	Scenario	1 byte - 18.001 DPT_SceneNumber	C, R, W																
<p>Questo oggetto è attivato quando il parametro Scenario è attivo. Questo oggetto permette di richiamare o memorizzare uno scenario.</p> <p>Di seguito si indicano i dettagli relativi al formato dell'oggetto.</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td style="text-align: center;">7</td> <td style="text-align: center;">6</td> <td style="text-align: center;">5</td> <td style="text-align: center;">4</td> <td style="text-align: center;">3</td> <td style="text-align: center;">2</td> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;">0</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Apprendimento</td> <td style="text-align: center;">Non utilizzato</td> <td colspan="6" style="text-align: center;">Numero scenario</td> </tr> </table> <p>Bit 7: 0: Lo scenario viene richiamato / 1: Lo scenario viene memorizzato. Bit 6: Non utilizzato. Da bit 5 a bit 0: Numero di scenario da 0 (scenario 1) a 63 (scenario 64).</p> <p>Per maggiori informazioni v: Scenario.</p>					7	6	5	4	3	2	1	0	Apprendimento	Non utilizzato	Numero scenario					
7	6	5	4	3	2	1	0													
Apprendimento	Non utilizzato	Numero scenario																		

3.2.8 Forzatura

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag																											
12, 26, 40, 54	Uscita x	Forzatura	2 bit - 2.002 DPT_Bool_Control	C, R, W																											
<p>Questo oggetto è attivato quando il parametro Forzatura è attivo. Lo stato del contatto di uscita dipende direttamente da tale oggetto.</p> <p>Di seguito si indicano i dettagli relativi al formato dell'oggetto.</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <thead> <tr> <th colspan="3">Telegramma ricevuto oggetto forzatura</th> <th rowspan="2">Comportamento dell'uscita</th> </tr> <tr> <th rowspan="2">Valore esadecimale</th> <th colspan="2">Valore binario</th> </tr> <tr> <th></th> <th>Bit 1 (MSB)</th> <th>Bit 0 (LSB)</th> <th></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>00</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>Fine forzatura</td> </tr> <tr> <td>01</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>Fine forzatura</td> </tr> <tr> <td>02</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>Forzatura OFF</td> </tr> <tr> <td>03</td> <td>1</td> <td>1</td> <td>Forzatura ON</td> </tr> </tbody> </table> <p>Il primo bit dell'oggetto (bit 0) definisce lo stato del contatto di uscita che deve essere forzato. Il secondo bit, invece, attiva o disattiva il controllo di forzatura.</p> <p>Per maggiori informazioni v: Forzatura.</p>					Telegramma ricevuto oggetto forzatura			Comportamento dell'uscita	Valore esadecimale	Valore binario			Bit 1 (MSB)	Bit 0 (LSB)		00	0	0	Fine forzatura	01	0	1	Fine forzatura	02	1	0	Forzatura OFF	03	1	1	Forzatura ON
Telegramma ricevuto oggetto forzatura			Comportamento dell'uscita																												
Valore esadecimale	Valore binario																														
		Bit 1 (MSB)	Bit 0 (LSB)																												
00	0	0	Fine forzatura																												
01	0	1	Fine forzatura																												
02	1	0	Forzatura OFF																												
03	1	1	Forzatura ON																												

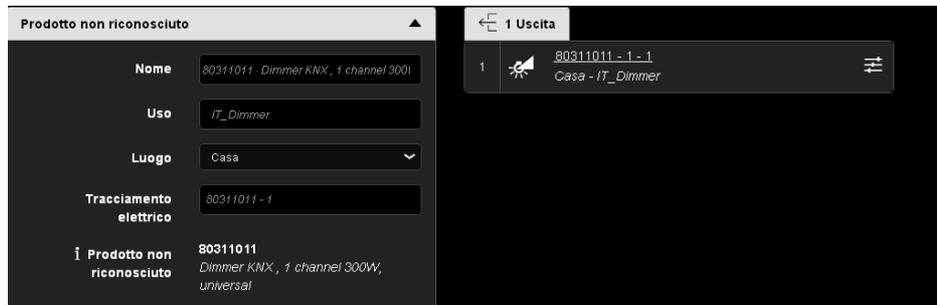
Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
13, 27, 41, 55	Uscita x	Indicazione di stato forzatura	1 bit - 1.011 DPT_State	C, R, T
<p>Questo oggetto è attivato quando il parametro Forzatura è attivo. Questo oggetto permette di inviare al bus KNX lo stato della funzione di Forzatura del dispositivo.</p> <p>Valore dell'oggetto: 0 = Non forzato, 1 = Forzato:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Se la funzione di Forzatura è disattivata viene emesso un telegramma con valore logico 0. - Se la funzione di Forzatura è attivata viene emesso un telegramma con valore logico 1. <p>Questo oggetto è inviato in seguito a un cambiamento di stato. Per maggiori informazioni v: Forzatura.</p>				

4. Programmazione con Easy Tool

4.1 Apprendimento del prodotto

■ 80311011_2: 1-uscita variatore universale

Vista del prodotto:



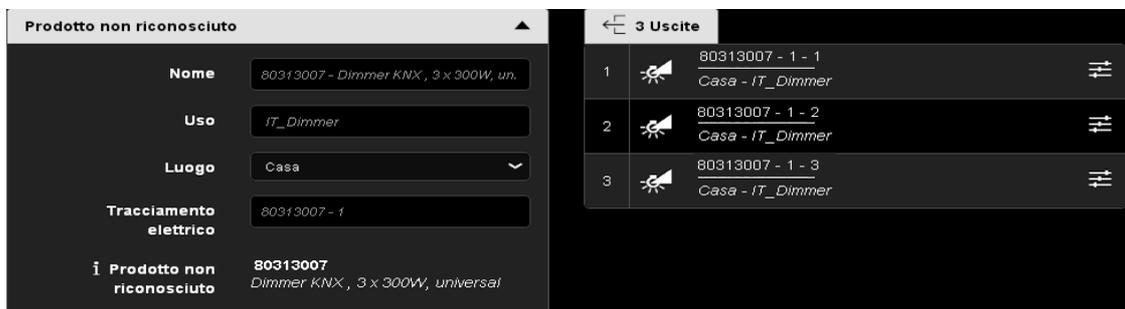
Vista delle vie:

0 Ingresso

1 Uscita	
	<u>80311011 - 1 - 1</u> Casa - Variazione

■ 80313007: 3-uscita variatore universale 300W

Vista del prodotto:



Vista delle vie:

0 Ingresso

3-Uscite	
	<u>80313007 - 1 - 1</u> Casa - Variazione
	<u>80313007 - 1 - 2</u> Casa - Variazione
	<u>80313007 - 1 - 3</u> Casa - Variazione

■ 80314024: 4-uscita variatore universale 300W

Vista del prodotto:



Vista delle vie:



4-Uscite	
	80314024 - 1 - 1 Casa - Variazione
	80314024 - 1 - 2 Casa - Variazione
	80314024 - 1 - 3 Casa - Variazione
	80314024 - 1 - 4 Casa - Variazione

■ Parametri via

La seguente finestra delle impostazioni permette di settare le impostazioni relative alle uscite del dispositivo. I parametri indicati sono disponibili individualmente per ogni uscita.



■ Funzioni disponibili

Illuminazione		Variazione	
 ON		 Variazione aumento/ON	
 OFF		 Variazione diminuzione/OFF	
 ON/OFF		 Variazione aumento/diminuzione	
 Passo-passo		 Variazione	
 Temporizzatore		 Variazione interruttore	
 Forzatura ON		 Automatismo variazione pulsante	
 Forzatura OFF		 Automatismo variazione interruttore	
 Forzatura ON pulsante (1)		 Scenario	
 Forzatura OFF pulsante (1)		 Scenario interruttore	
 Automatismo ON		 Disattivazione controllo automatico	
 Automatismo OFF		 Disattivazione automatismo pulsante (1)	
 ON/OFF automatismo			
 Scenario			
 Scenario interruttore			
 Disattivazione controllo automatico			
 Disattivazione automatismo pulsante (1)			

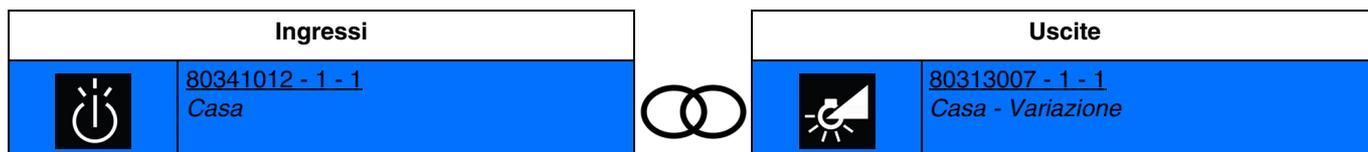
(1) Queste funzioni sono disponibili solo con i prodotti d'ingresso con pulsante che dispongono di led per l'indicazione dello stato.

4.2 Funzioni del prodotto

4.2.1 ON/OFF

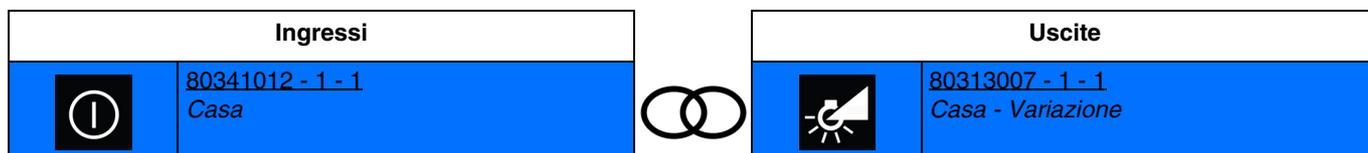
La Funzione ON/OFF permette di attivare e disattivare i circuiti dell'illuminazione. L'ordine di comando può provenire da interruttori, pulsanti o altri ingressi di comando.

- **ON:** permette di accendere il circuito d'illuminazione.



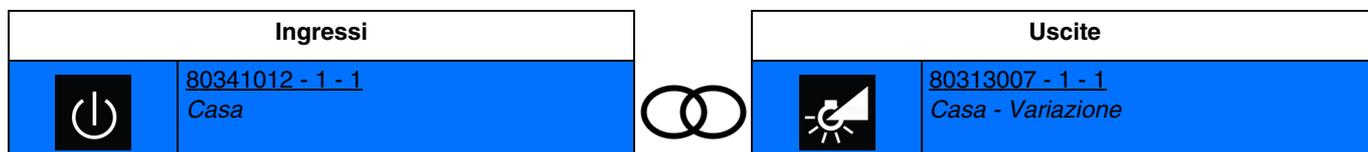
Chiusura del contatto d'ingresso: accensione della luce all'ultimo livello memorizzato
Apertura del contatto d'ingresso: nessuna azione

- **OFF:** permette di spegnere il circuito d'illuminazione.



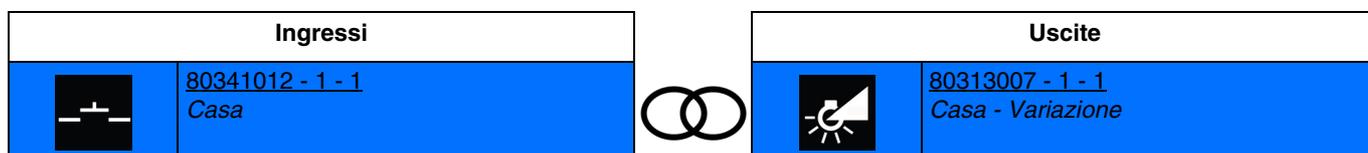
Chiusura del contatto d'ingresso: spegnimento della luce
Apertura del contatto d'ingresso: nessuna azione

- **ON/OFF:** permette di accendere o spegnere il circuito d'illuminazione (interruttore).



Chiusura del contatto d'ingresso: accensione della luce all'ultimo livello memorizzato
Apertura del contatto d'ingresso: Spegnimento della luce

- **Passo-passo:** permette di invertire lo stato del circuito d'illuminazione.

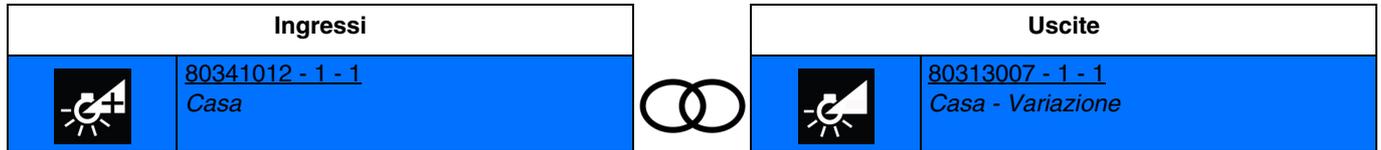


Chiusura del contatto d'ingresso: passaggio da accensione all'ultimo livello memorizzato a spegnimento della luce
Successivamente, ogni volta che viene chiuso il contatto, lo stato del contatto di uscita è invertito.

4.2.2 Variazione relativa o assoluta (Valore luminosità)

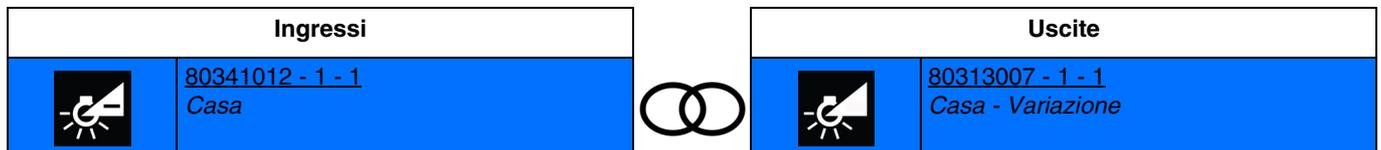
La variazione relativa permette di aumentare o ridurre progressivamente il livello di luminosità in base a un dato valore di luminosità. Per farlo, ad esempio, è possibile premere e tenere premuto il relativo pulsante. La variazione assoluta permette di definire il valore di luminosità in % da raggiungere.

- **Variazione aumento/ON:** permette di aumentare il livello dell'uscita.



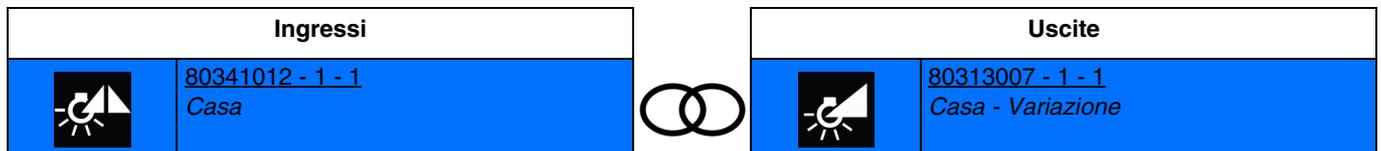
Chiusura breve del contatto d'ingresso: accensione della luce all'ultimo livello memorizzato
Chiusura prolungata del contatto d'ingresso: aumento del livello di luminosità

- **Variazione diminuzione/OFF:** permette di diminuire il livello dell'uscita



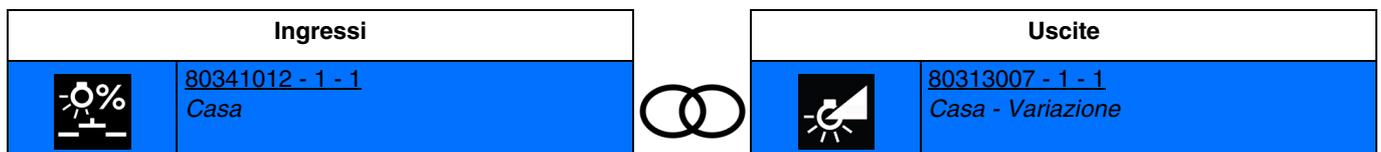
Chiusura breve del contatto d'ingresso: spegnimento della luce
Chiusura prolungata del contatto d'ingresso: diminuzione del livello di luminosità

- **Variazione aumento/diminuzione:** permette di far variare la luce con un unico pulsante



Chiusura breve del contatto d'ingresso: accensione della luce all'ultimo livello memorizzato o spegnimento della luce
Chiusura prolungata del contatto d'ingresso: aumento o diminuzione del livello di luminosità

- **Variazione:** permette di far variare la luce in base a un valore di luminosità predefinito.

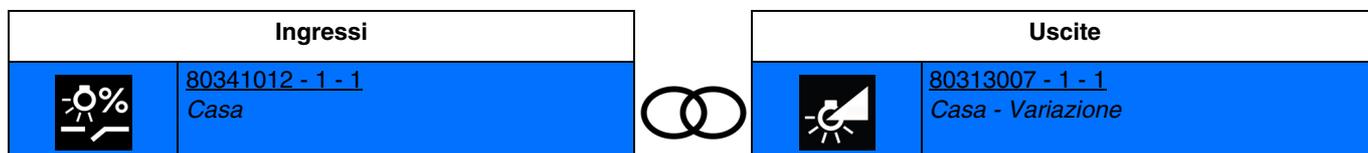


Chiusura del contatto d'ingresso: accensione della luce a un valore di luminosità predefinito
Apertura del contatto d'ingresso: nessuna azione

N.B.: in fase di collegamento occorrerà definire il valore di luminosità per la chiusura del contatto d'ingresso.



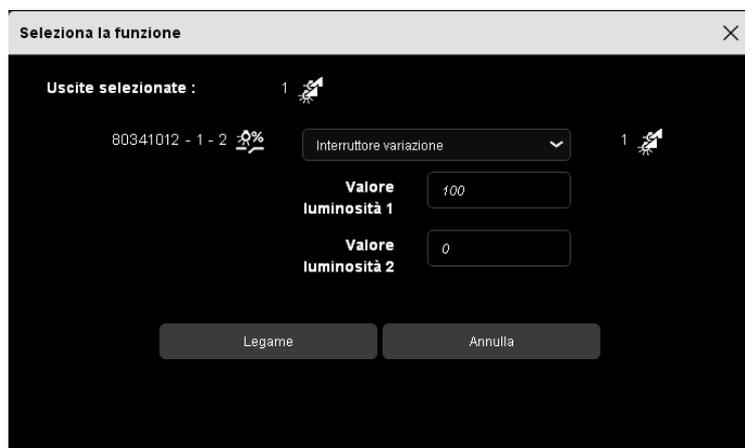
■ **Variazione interruttore:** permette di far variare la luce in base a due diversi valori di luminosità a seconda che il contatto d'ingresso sia aperto o chiuso.



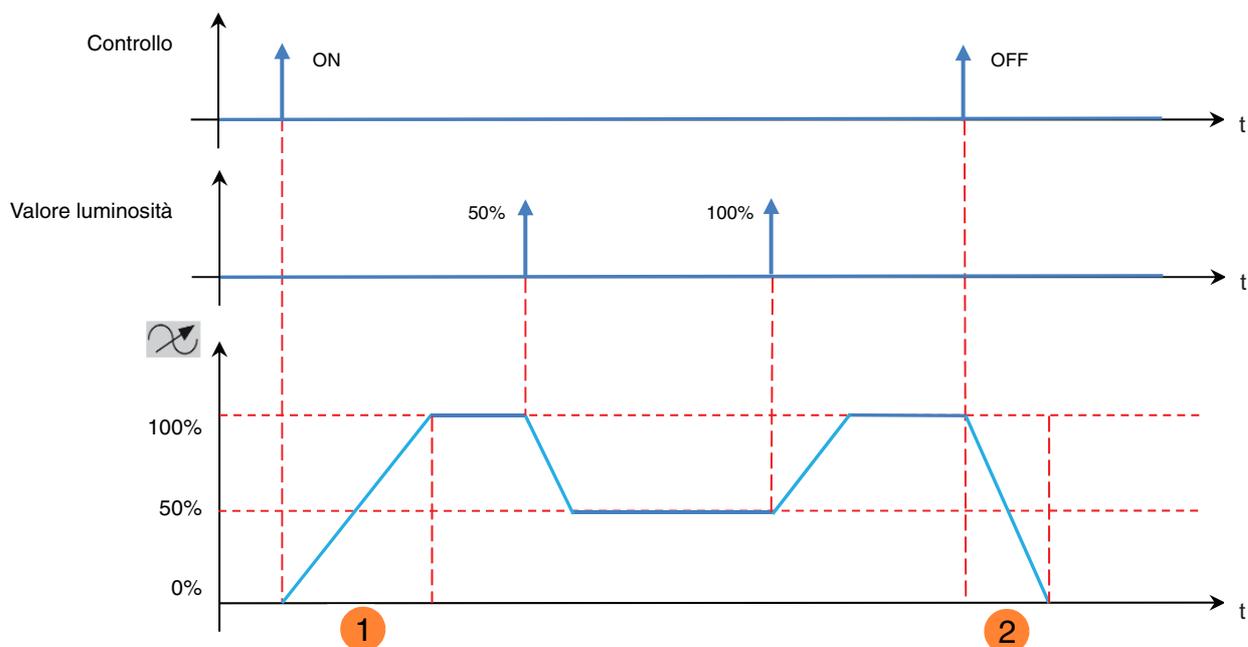
Chiusura del contatto d'ingresso: accensione della luce al valore di luminosità 1

Apertura del contatto d'ingresso: accensione della luce al valore di luminosità 2

N.B.: in fase di collegamento occorrerà definire i valori di luminosità per l'apertura e la chiusura del contatto d'ingresso.



4.2.3 Velocità di accensione (soft ON) - Velocità di spegnimento (soft OFF)



- 1 Velocità di accensione (soft ON)
- 2 Velocità di spegnimento (soft OFF)

Parametro	Descrizione	Valore
Velocità di accensione (soft ON)	Questo parametro definisce quanto tempo occorre per raggiungere il valore di luminosità dopo aver ricevuto un comando ON.	0*...6553s

Parametro	Descrizione	Valore
Velocità di spegnimento (soft OFF)	Questo parametro definisce quanto tempo occorre per raggiungere il valore di luminosità 0% dopo aver ricevuto un comando OFF.	0*...6553s

* Valore predefinito

4.2.4 Temporizzatore

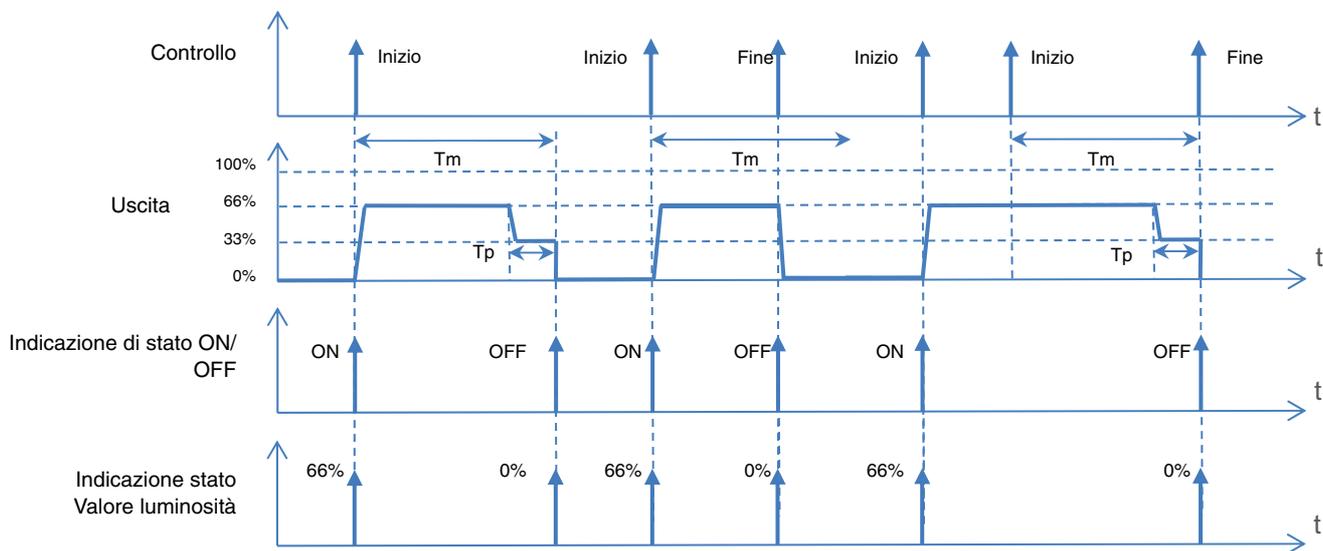
La funzione Temporizzatore permette di accendere un circuito di illuminazione per una durata di tempo regolabile. La temporizzazione può essere interrotta prima del termine della durata stabilita. Un preavviso di spegnimento regolabile segnala la fine della temporizzazione dividendo per due il livello di luminosità.



Parametro	Descrizione	Valore
Tempo timer	Questo parametro definisce la durata della temporizzazione.	Inattivo, 1 s, 2 s, 3 s, 5 s, 10 s, 15 s, 20 s, 30 s, 45 s, 1 min, 1 min 15 s, 1 min 30 s, 2 min* , 2 min 30 s, 3 min, 5 min, 15 min, 20 min, 30 min, 1 h, 2 h, 3 h, 5 h, 12 h, 24 h

Parametro	Descrizione	Valore
Preavviso di spegnimento	Questo parametro definisce la durata del preavviso di spegnimento.	Inattivo, 15 s, 30 s* , 1 min

Principio di funzionamento:



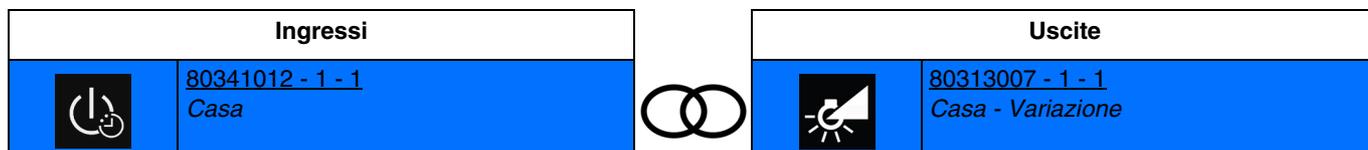
Tm: Tempo timer
Tp: Durata del preavviso

N.B.: se la durata del preavviso di spegnimento è superiore alla durata impostata per la temporizzazione il preavviso di spegnimento non sarà inviato.

* Valore predefinito

■ Collegamento:

La funzione Temporizzatore permette di accendere un circuito di illuminazione per una durata di tempo regolabile.



Chiusura breve del contatto d'ingresso: accensione temporizzata della luce all'ultimo livello memorizzato

Interruzione della temporizzazione:

Chiusura prolungata del contatto d'ingresso: arresto della temporizzazione in corso e spegnimento della luce

N.B.: in fase di collegamento è possibile definire la durata della temporizzazione.



4.2.5 Forzatura

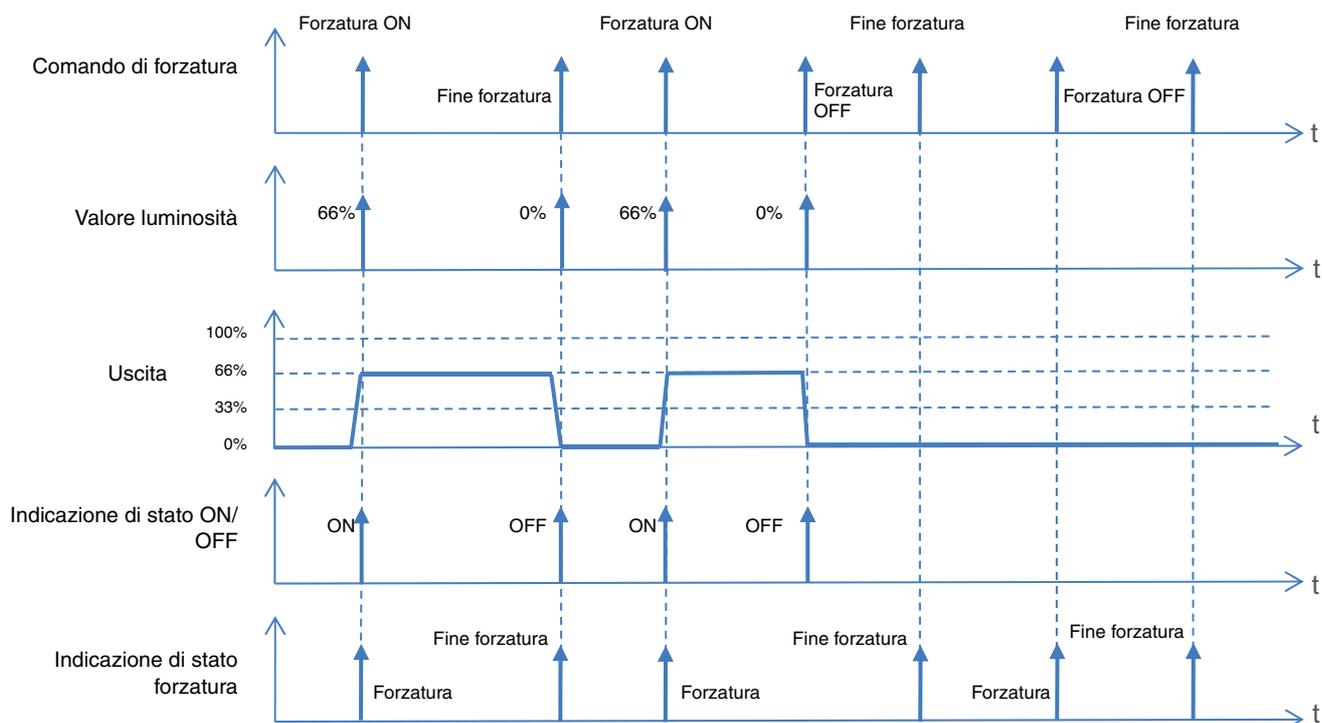
La funzione Forzatura consente di forzare un'uscita in uno stato definito.

Priorità: **Forzatura** > Funzione di base.

Gli altri comandi saranno riattivabili solo dopo il comando di fine forzatura.

Al termine della forzatura l'uscita torna allo stato precedente la forzatura stessa (Funzione memorizzazione).

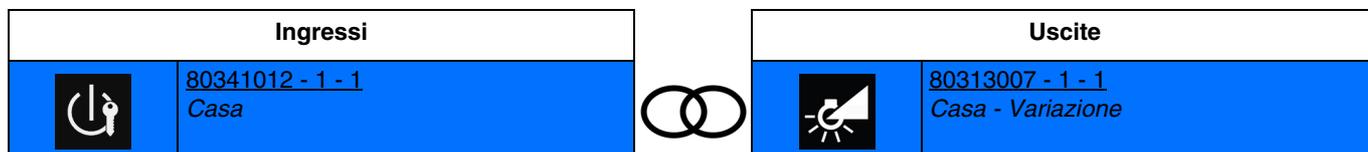
Principio di funzionamento:



N.B.: il valore di luminosità per la forzatura on corrisponde all'ultimo livello memorizzato.

■ Collegamenti

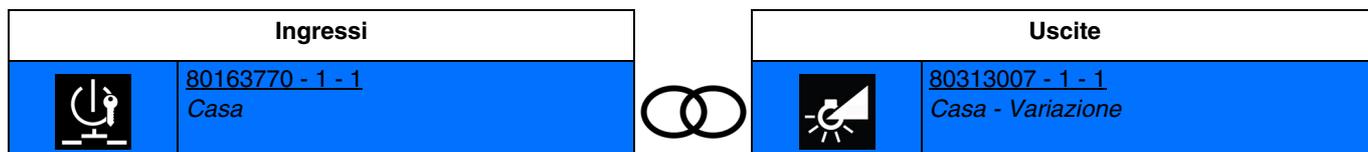
- **Forzatura ON:** permette di forzare il circuito d'illuminazione mantenendolo acceso.



Chiusura del contatto d'ingresso: accensione della luce all'ultimo livello memorizzato

Apertura del contatto d'ingresso: fine forzatura

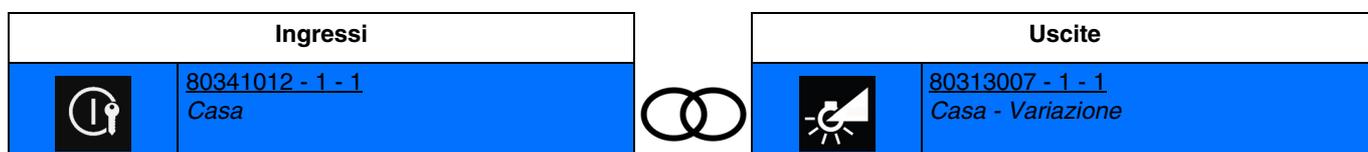
- **Forzata ON pulsante:** permette di usare il pulsante per forzare il circuito d'illuminazione e mantenerlo acceso.



Chiusura del contatto d'ingresso: accensione della luce all'ultimo livello memorizzato
Apertura del contatto d'ingresso: nessuna azione
Chiudendo nuovamente il contatto d'ingresso si provoca la fine della forzatura.

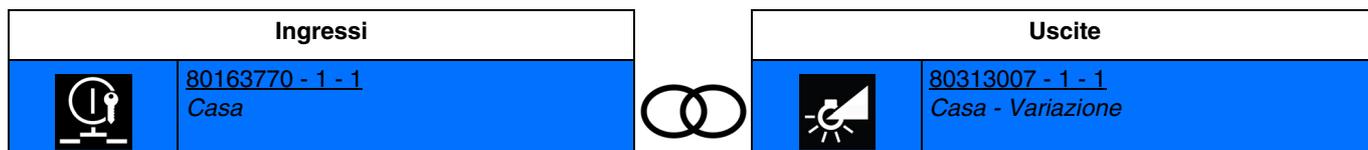
N.B.: Questa funzione è disponibile solo con i prodotti d'ingresso con pulsante che dispongono di led per l'indicazione dello stato.

- **Forzata OFF:** permette di forzare il circuito d'illuminazione mantenendolo spento.



Chiusura del contatto d'ingresso: spegnimento della luce
Apertura del contatto d'ingresso: fine forzatura

- **Forzata OFF pulsante:** permette di usare il pulsante per forzare il circuito d'illuminazione e mantenerlo spento.



Chiusura del contatto d'ingresso: spegnimento della luce
Apertura del contatto d'ingresso: nessuna azione
Chiudendo nuovamente il contatto d'ingresso si provoca la fine della forzatura.

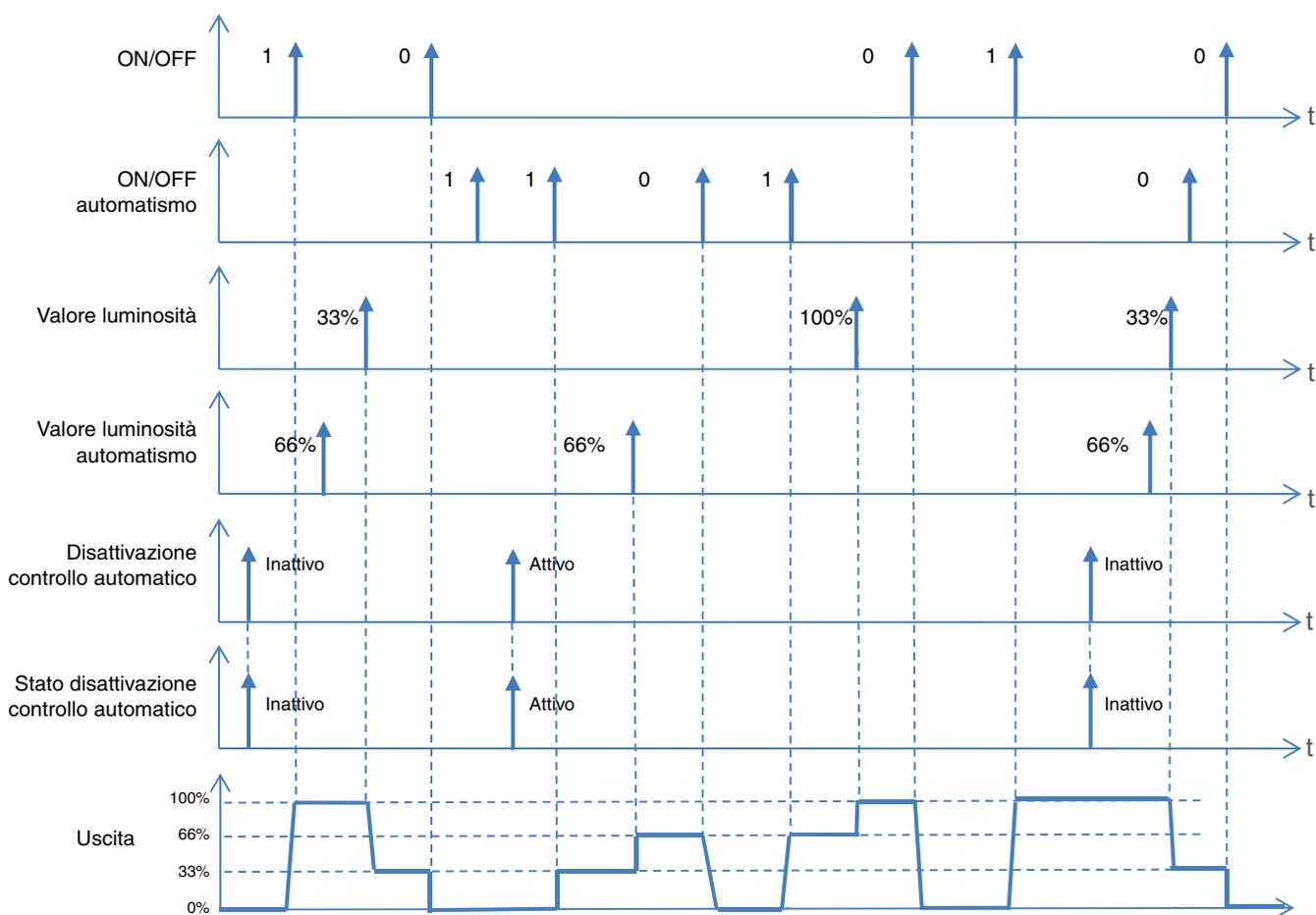
N.B.: Questa funzione è disponibile solo con i prodotti d'ingresso con pulsante che dispongono di led per l'indicazione dello stato.

4.2.6 Controllo automatico

La funzione Automatismo consente di comandare un'uscita parallelamente alla funzione ON/OFF. Le due funzioni hanno lo stesso livello di priorità. L'ultimo comando ricevuto agisce sullo stato dell'uscita. Per attivare e disattivare l'automatismo viene utilizzato un oggetto di comando supplementare.

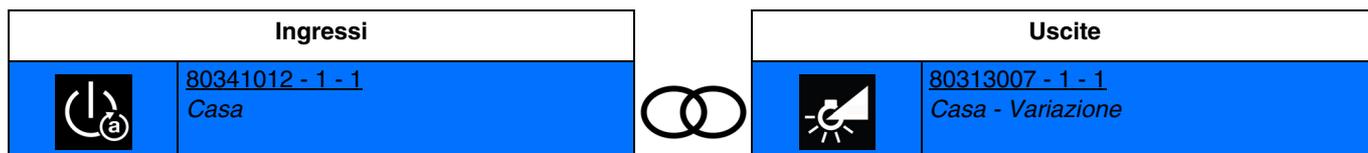
Esempio: quando l'uscita è comandata tramite pulsante e parallelamente tramite automatismo (temporizzatore, interruttore crepuscolare, stazione meteo, ecc.), se serve, per comodità, è possibile disattivare l'automatismo (vacanze, giorni festivi, ecc.).

Principio di funzionamento:



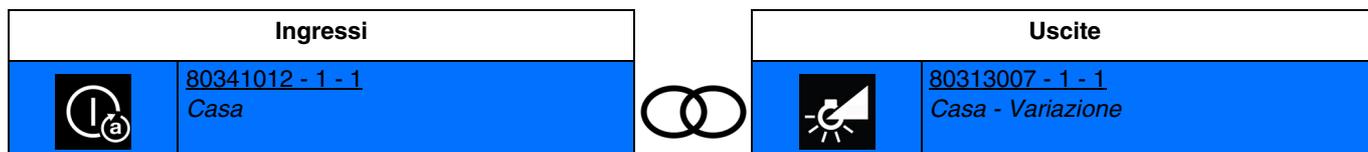
■ Collegamenti

- **Automatismo ON:** permette di accendere il circuito d'illuminazione tramite l'automatismo.



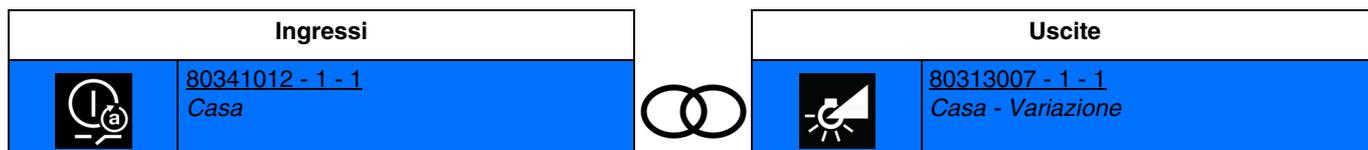
Chiusura del contatto d'ingresso: accensione della luce all'ultimo livello memorizzato
Apertura del contatto d'ingresso: nessuna azione

- **Automatismo OFF:** permette di accendere il circuito d'illuminazione tramite l'automatismo.



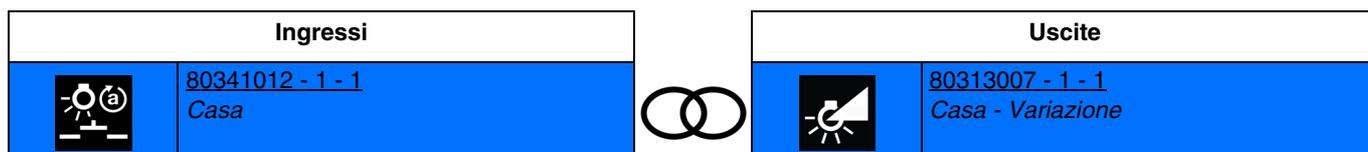
Chiusura del contatto d'ingresso: spegnimento della luce
Apertura del contatto d'ingresso: nessuna azione

- **ON/OFF automatismo:** permette di accendere o spegnere il circuito d'illuminazione tramite l'automatismo (interruttore).



Chiusura del contatto d'ingresso: accensione della luce all'ultimo livello memorizzato
Apertura del contatto d'ingresso: spegnimento della luce

- **Automatismo variazione pulsante:** permette di far variare la luce in base a un valore di luminosità predefinito tramite l'automatismo.

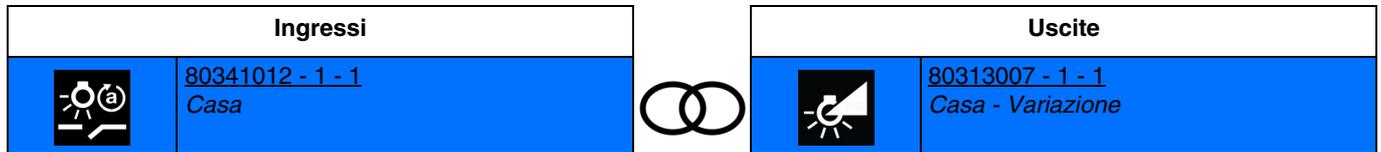


Chiusura del contatto d'ingresso: accensione della luce all'ultimo livello memorizzato
Apertura del contatto d'ingresso: spegnimento della luce

N.B.: in fase di collegamento occorrerà definire il valore di luminosità per la chiusura del contatto d'ingresso.



- **Automatismo variazione interruttore:** permette di far variare la luce tramite l'automatismo in base a due diversi valori di luminosità predefiniti a seconda che il contatto d'ingresso sia aperto o chiuso.

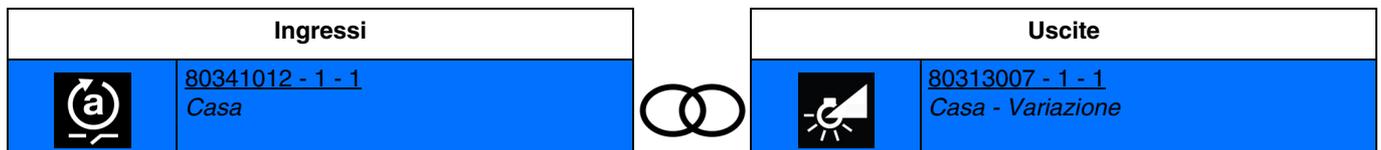


Chiusura del contatto d'ingresso: accensione della luce al valore di luminosità 1
 Apertura del contatto d'ingresso: accensione della luce al valore di luminosità 2

N.B.: in fase di collegamento occorrerà definire i valori di luminosità per l'apertura e la chiusura del contatto d'ingresso.

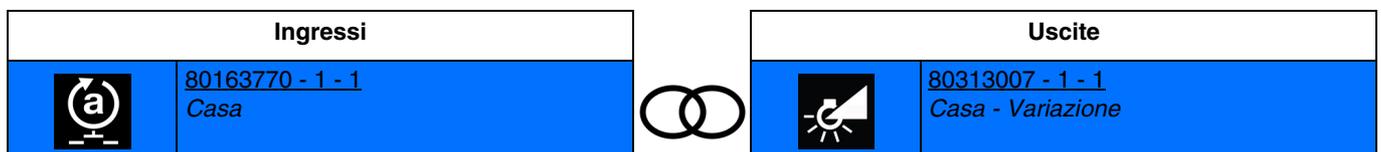


- **Disattivazione controllo automatico:** permette di disattivare l'automatismo.



Chiusura del contatto d'ingresso: automatismo disattivato
 Apertura del contatto d'ingresso: automatismo attivato

- **Disattivazione automatismo pulsante:** Permette di disattivare l'automatismo tramite il pulsante.



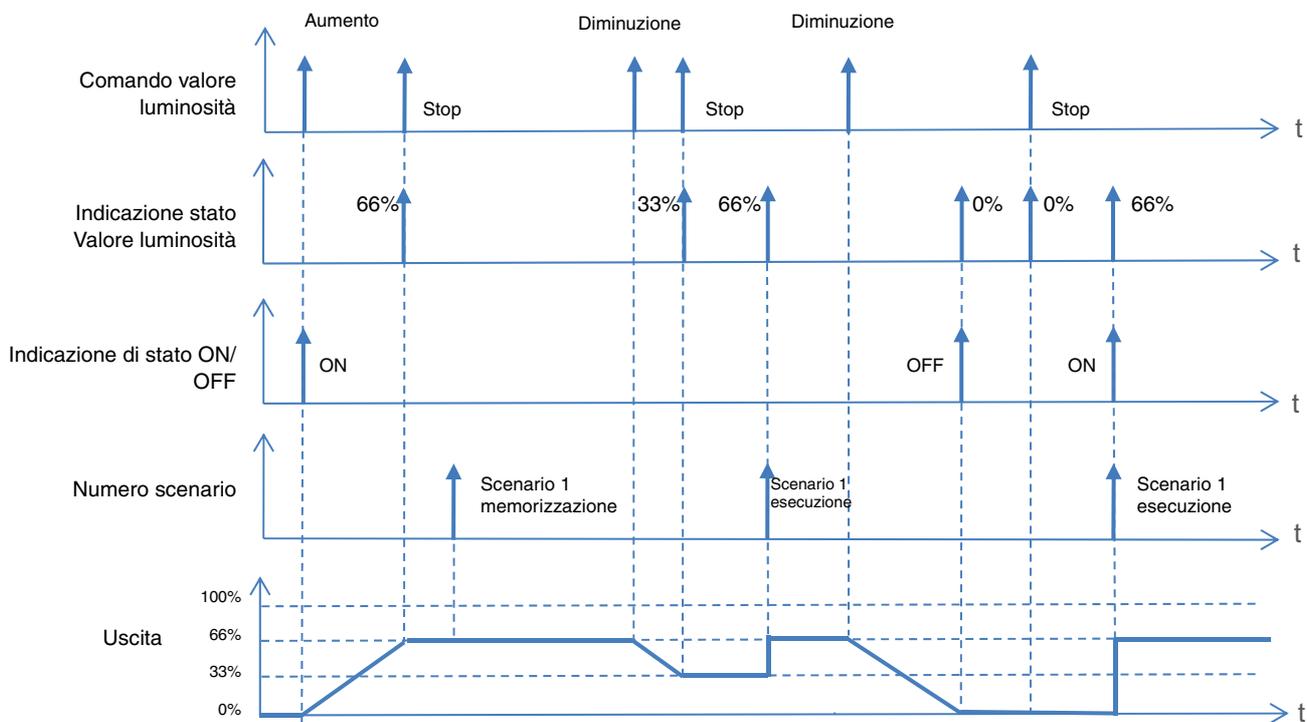
Chiusura del contatto d'ingresso: automatismo disattivato
 Apertura del contatto d'ingresso: nessuna azione
 Chiudendo nuovamente il contatto d'ingresso si provoca l'attivazione dell'automatismo.

N.B.: Questa funzione è disponibile solo con i prodotti d'ingresso con pulsante che dispongono di led per l'indicazione dello stato.

4.2.7 Scenario

La funzione Scenario permette di raggruppare un insieme di uscite per metterle in uno stato predefinito parametrizzabile. Ogni uscita può essere integrata in 8 scenari diversi.

Principio di funzionamento:



Apprendimento e memorizzazione degli scenari

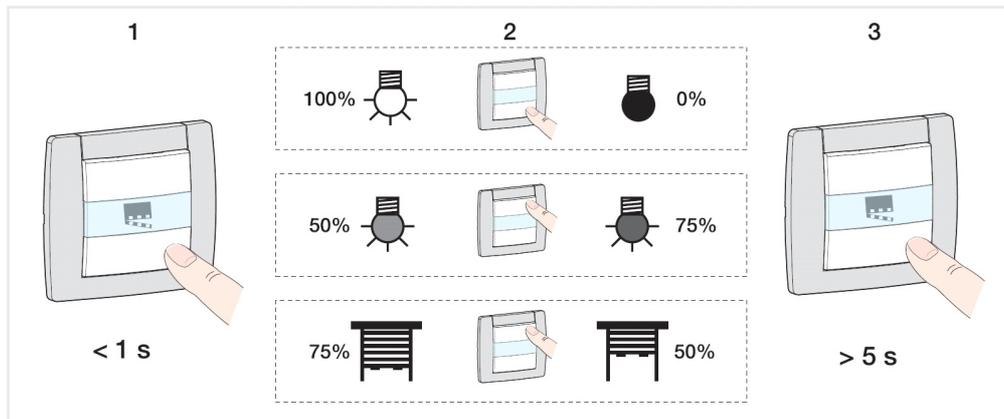
Questa procedura consente di modificare e memorizzare uno scenario. Ad esempio, azionando direttamente i pulsanti installati nel locale oppure inviando il valore proveniente da un'interfaccia di visualizzazione.

Per avviare o memorizzare uno scenario occorre inviare i seguenti valori:

Numero scenario	Avvio dello scenario (Valore dell'oggetto: 1 byte)	Memorizzazione dello scenario (Valore dell'oggetto: 1 byte)
1-64	= Numero scenario -1	= Numero scenario +128
Esempi		
1	0	128
2	1	129
3	2	130
...	...	
64	63	191

Memorizzazione di uno scenario tramite pulsante installato nel locale.

- Attivare lo scenario premendo brevemente il trasmettitore che attiva lo scenario stesso.
- Impostare le uscite (Illuminazione, Tapparelle, ecc.) sullo stato desiderato agendo sui comandi locali usati solitamente (pulsante, telecomando, ecc.).
- Memorizzare lo stato delle uscite premendo e tenendo premuto per più di 5 s il trasmettitore che attiva lo scenario. L'avvenuta memorizzazione è segnalata dalla momentanea attivazione delle uscite.



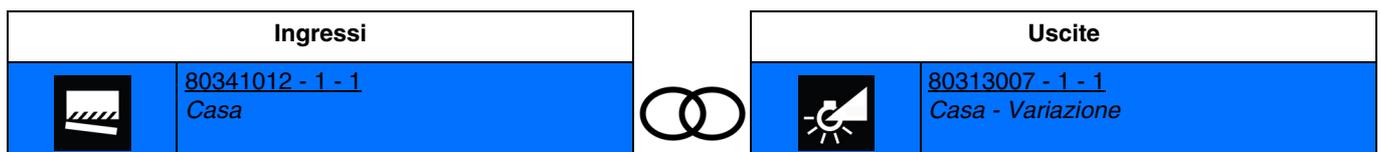
Apprendimento e memorizzazione sul prodotto

Questa procedura consente di modificare lo scenario agendo direttamente sui pulsanti che si trovano sulla parte anteriore dei prodotti.

- Attivare lo scenario premendo brevemente il pulsante installato nel locale che attiva lo scenario stesso,
- Porre il variatore in modalità Manu e disporre le uscite nello stato desiderato premendo i pulsanti a esse associati,
- Tornare alla modalità Auto,
- Memorizzare lo scenario tenendo premuto il pulsante che lo attiva per più di 5 s,
- L'avvenuta memorizzazione viene notificata tramite l'inversione dello stato delle uscite interessate per 3 s.

■ Collegamenti

- **Scenario:** lo scenario è attivato premendo il pulsante.



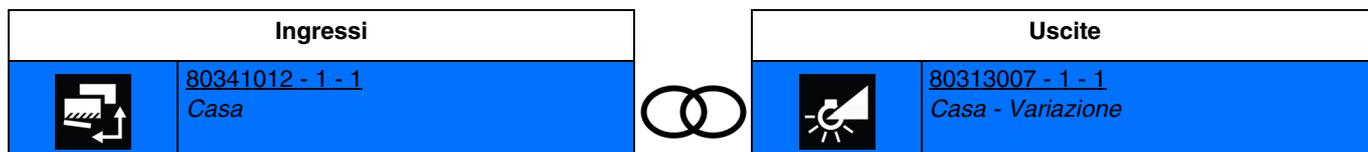
Chiusura del contatto d'ingresso: attivazione dello scenario

Apertura del contatto d'ingresso: nessuna azione

N.B.: in fase di collegamento occorrerà definire il numero dello scenario per la chiusura del contatto d'ingresso.



- **Scenario interruttore:** lo scenario è attivato in base all'apertura o alla chiusura del contatto d'ingresso.



Chiusura del contatto d'ingresso: attivazione dello scenario 1

Apertura del contatto d'ingresso: attivazione dello scenario 2

N.B.: in fase di collegamento occorrerà definire il numero dello scenario per la chiusura e per l'apertura del contatto d'ingresso.



5. Appendice

5.1 Specifiche

5.1.1 80311011_2

Tensione di alimentazione di rete	230 V AC, +10 % .. -15 % 240 V AC, +6 % .. -6%
Tensione di alimentazione KNX	DC 21...32 V SELV
Corrente assorbita KNX	2,3 mA
Consumo senza carico	350 mW
Altitudine di esercizio max.	2000 m
Grado di inquinamento	2
Tensione a impulsi	4 kV
Grado di protezione scatola	IP20
Grado di protezione scatola sotto la mascherina frontale	IP30
IK (protezione contro gli impatti)	04
Classe di sovratensione	III
Dimensioni	4 TE, 4 x 17,5 mm
Collegamenti elettrici	0,75 mm ² ...2,5 mm ²
Temperatura d'esercizio	-5 ...+ 45 °C
Temperatura di magazzino	-20 ...+ 70 °C
Norme	EN50491-3 EN60669-2-1 EN50428
Variante 300 W	
Perdita di potenza	4 W
Lampade a incandescenza e alogene 230 V	300 W
Lampade alogene 12 V / 24 V con trasformatore convenzionale	300 VA
Lampade alogene 12 V / 24 V con trasformatore elettrico	300 W
Lampade a risparmio energetico dimmerabili (CFL)/LED dimmerabili (max. 8 lampade)	60 W
Variante 600 W	
Perdita di potenza	7,5 W
Lampade a incandescenza 230 V e alogene	600 W
Lampade alogene 12 V / 24 V con trasformatore convenzionale	600 VA
Lampade alogene 12 V / 24 V con trasformatore elettrico	600 W
Lampade a risparmio energetico dimmerabili (CFL)/Lampade LED dimmerabili (max. 10 lampade)	120 W

5.1.2 80313007

Tensione di alimentazione di rete	230 V AC, +10 % .. -15 % 240 V AC, +6 % .. -6%
Perdita di potenza	8,9 W
Tensione di alimentazione KNX	DC 21...32 V SELV
Corrente assorbita KNX	2,3 mA
Consumo senza carico	600 mW
Altitudine di esercizio max.	2000 m
Grado di inquinamento	2
Tensione a impulsi	4 kV
Grado di protezione scatola	IP20
Grado di protezione scatola sotto la mascherina frontale	IP30
IK (protezione contro gli impatti)	04
Classe di sovratensione	III
Dimensioni	6 TE, 6 x 17,5 mm
Collegamenti elettrici	0,75 mm ² ...2,5 mm ²
Temperatura d'esercizio	-5 ...+ 45 °C
Temperatura di magazzino	-20 ...+ 70 °C
Norme	EN50491-3 EN60669-2-1 EN50428

Numero delle uscite		1	2	3
Posizione dell'interruttore a scorrimento (5)				
Tipo di carico	Carico massimo sull'uscita			
Lampade a incandescenza, lampade alogene 230 V.	C1	900 W	600 W	300 W
	C2		300 W	300 W
	C3			300 W
Trasformatore convenzionale.	C1	900 VA	600 VA	300 VA
	C2		300 VA	300 VA
	C3			300 VA
Trasformatore elettrico.	C1	900 W	600 W	300 W
	C2		300 W	300 W
	C3			300 W
Lampade a risparmio energetico dimmerabili (CFL).	C1	210 W	120 W	60 W
	C2		60 W	60 W
	C3			60 W
Lampade LED dimmerabili.	C1	210 W 15 lampade	120 W 15 lampade	60 W 8 lampade
	C2		60 W 8 lampade	60 W 8 lampade
	C3			60 W 8 lampade

5.1.3 80314024

Tensione di alimentazione tramite rete	230 V AC, + 10 % .. - 15 % 240 V AC, + 6 % .. - 6%
Tensione di alimentazione KNX/EIB	DC 21...32 V TBTS
Corrente assorbita KNX/EIB	2,3 mA
Consumo senza carico	600 mW
Altitudine di esercizio max.	2000 m.
Grado di inquinamento	2
Perdita di potenza per uscita	2 W
Tensione a impulsi	4 kV
Grado di protezione scatola	IP 20
Grado di protezione scatola sotto la mascherina frontale	IP30
IK (protezione contro gli impatti)	4
Classe di sovratensione	III
Dimensioni	8 TE, 8 x 17,5 mm
Collegamenti elettrici	0,75 mm ² ...2,5 mm ²
Temperatura d'esercizio	-5 ...+ 45°C
Temperatura di magazzino	- 20 ...+ 70°C
Norme	EN50491-3 EN60669-2-1 EN50428
Carico collegabile per uscita	
Lampade a incandescenza e alogene 230 V	300 W
Lampade alogene 12 V / 24 V con trasformatore convenzionale	300 VA
Lampade alogene 12 V / 24 V con trasformatore elettrico	300 W
Lampade a risparmio energetico dimmerabili (CFL)/lampade a LED (max. lampade)	60 W (8)

5.2 Caratteristiche principali

Prodotto	80311011_2	80313007	80314024
Numero max. indirizzi di gruppo	254	254	254
Numero max. associazioni	255	255	255
Oggetti	14	42	56

5.3 Indice degli oggetti

ON/OFF	21
Variazione	21
Valore luminosità	21
Memorizzazione carico	22
ON/OFF automatismo	22
Valori d'illuminazione in % controllo automatico	22
Disattivazione controllo automatico	22
Stato disattivazione controllo automatico	23
Indicazione di stato ON/OFF	23
Indicaz. stato illuminazione	23
Temporizzatore	24
Scenario	24
Forzatura	25
Indicazione di stato forzatura	25

Berker GmbH & Co. KG

Klagebach 38

58579 Schalksmühle/Germany

Telefon + 49 (0) 2355/905-0

Telefax + 49 (0) 2355/905-111

www.berker.de