



Software di applicazione



Modulo 1 uscita ON/OFF

Caratteristiche elettriche/meccaniche: vedi manuale prodotto

	Riferimento prodotto	Denominazione prodotto	Rif. software di applicazione	Prodotto filare Prodotto radio (
The second secon	7534 10 11	1 uscita 10A filare da incasso	S75341011 Versione 1.x	-



Indice

1. In generale	
1.1 Informazioni sul presente manuale	
1.2 Aspetto del software	3
1.2.1 Compatibilità ETS	3
1.2.2 Programma di applicazione interessato	
2. Presentazione generale	
2.1 Installazione del prodotto	
2.1.1 Schema generale	4
2.1.2 Descrizione del dispositivo	5
2.1.3 Indirizzamento fisico	
2.2 Funzione del prodotto	
2.2.1 Funzioni principali	/
2.2.2 Funzioni avanzate	
3.1 Definizione dei parametri generali	9
3.1.1 Attivazione dell'indicazione di stato	
3.1.2 Attivazione blocchi logici	9
3.1.3 Attivazione dell'oggetto Diagnostica prodotto	10
3.1.4 Reset parametri ETS	10
3.2 Indicazione stato	12
3.3 Blocco logico	
3.3.1 Configurazione della funzione logica	
3.3.2 Autorizzazione Blocco logico	16
3.3.3 Risultato logico	
3.4 Diagnostica prodotto	
3.5 Selezione la funzione	
3.5.1 Definizione	23
3.5.2 Temporizzazione funzione ON/OFF	27
3.5.2.1 Ritardo per l'oggetto ON/OFF	27
3.5.2.2 Alternanza timer/passo-passo per oggetto ON/OFF	29
3.5.2.3 Passo-passo temporizzato	
3.5.3.1 Funzionamento temporizzatore	
3.5.3.2 Preavviso di spegnimento	
3.5.3.3 Configurazione	33
3.5.4 Scenario	
3.5.5 Preset	
3.5.6 Bloccaggio	
3.5.7 Forzatura	
3.5.8 Contaore	
4. Oggetti di comunicazione	50
4.1 Oggetti di comunicazione generali	50
4.1.1 Blocco logico	
4.1.2 Comportamento del dispositivo	51
4.1.3 Diagnostica prodotto	
4.2 Oggetti di comunicazione per uscita	
4.2.1 ON/OFF	54
4.2.2 Temporizzazione funzione ON/OFF	
4.2.4 Temporizzatore	
4.2.5 Scenario	
4.2.6 Preset	
4.2.7 Bloccaggio	
4.2.8 Forzatura	
4.2.9 Contaore	58
5. Appendice	60
5.1 Caratteristiche tecniche	
5.2 Tabella delle combinazioni logiche	
5.3 Caratteristiche principali	



1. In generale

1.1 Informazioni sul presente manuale

Nel presente manuale viene descritto come funzionano i dispositivi KNX e come è possibile impostarli mediante il software ETS. Il manuale è composto da 4 sezioni:

- Presentazione generale.
- Parametri disponibili.
- Oggetti KNX disponibili.
- Appendice con promemoria delle caratteristiche tecniche.

1.2 Aspetto del software

1.2.1 Compatibilità ETS

I programmi di applicazione sono disponibili per ETS4 e ETS5. È possibile scaricarli sul nostro sito internet cercandoli il base al riferimento prodotto.

Versione ETS	Estensione file compatibili
ETS4 (V4.1.8 o superiore)	*.knxprod
ETS5	*.knxprod

1.2.2 Programma di applicazione interessato

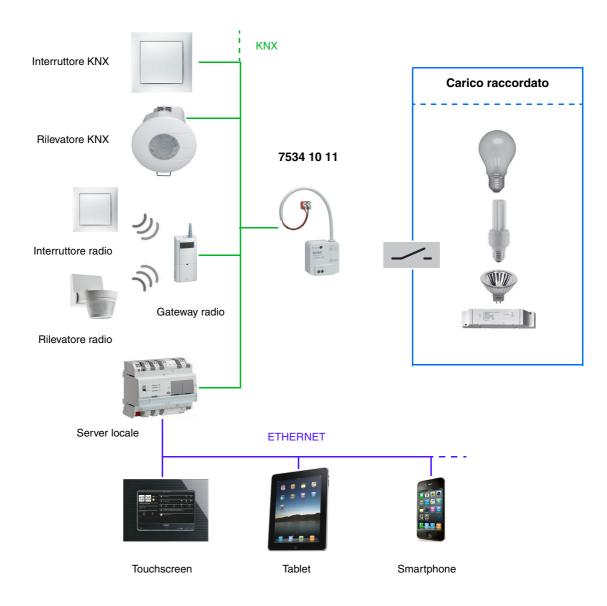
Programma di applicazione	Riferimento prodotto
S75341011	7534 10 11



2. Presentazione generale

2.1 Installazione del prodotto

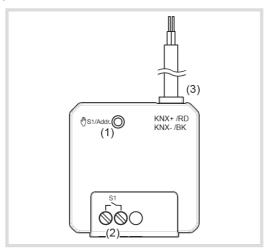
2.1.1 Schema generale





2.1.2 Descrizione del dispositivo

7534 10 11



- (1) Pulsante esercizio manuale/ tasto di programmazione illuminato
- (2) Collegamento carico/carichi
- (3) Cavo di collegamento bus KNX

2.1.3 Indirizzamento fisico

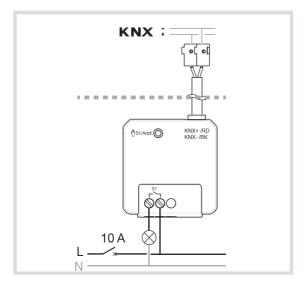
Per l'indirizzamento fisico o per controllare se il bus è presente premere il pulsante luminoso (per individuare il pulsante v. capitolo 2.1.2).

Spia accesa = bus presente e dispositivo in fase di indirizzamento fisico.

Il prodotto resterà in indirizzamento fisico fino a quando l'indirizzo fisico non sarà trasmesso tramite ETS. Premendo il tasto una seconda volta si uscirà dalla modalità indirizzamento fisico. L'indirizzamento fisico può essere effettuato sia in modo Auto che in modo Manu.

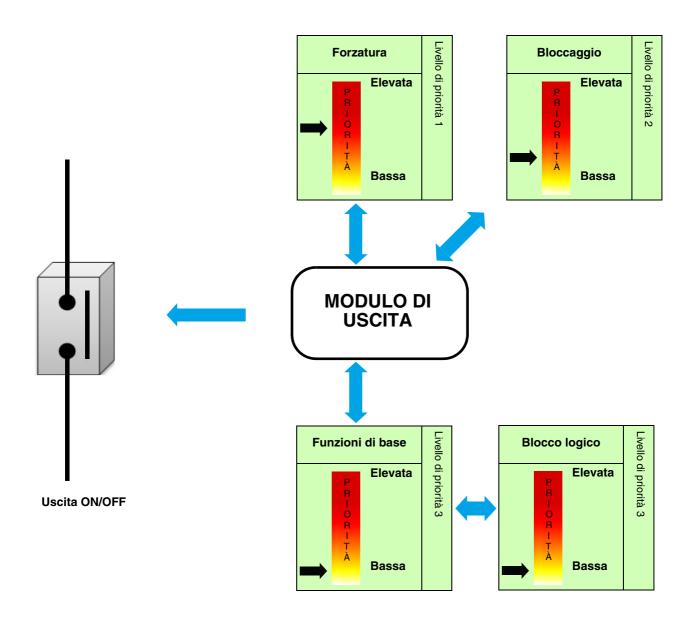
2.1.4 Collegamento

7534 10 11





2.2 Funzione del prodotto





2.2.1 Funzioni principali

I software di applicazione consentono di configurare singolarmente le uscite dei prodotti. Le funzioni più importanti sono:

ON/OFF

La Funzione ON/OFF permette di attivare e disattivare i circuiti dell'illuminazione. L'ordine di comando può provenire da interruttori, pulsanti o altri ingressi di comando.

■ Temporizzatore

La funzione Temporizzatore consente di accendere o spegnere un'uscita per una durata regolabile. L'uscita può essere temporizzata per ON e OFF a seconda della modalità di funzionamento temporizzatore prescelta. La temporizzazione può essere interrotta prima del termine della durata stabilita. Un preavviso di spegnimento regolabile segnala la fine della temporizzazione invertendo lo stato dell'uscita per 1 sec. La durata della temporizzazione può essere impostata tramite il bus KNX.

■ Passo-passo temporizzato

La funzione Passo-passo temporizzato corrisponde a una funzione passo-passo che al termine di una durata predefinita passa automaticamente su OFF.

Applicazione: illuminazione di magazzini, cantine, rimesse, ecc.

■ Forzatura

La funzione Forzatura consente di forzare un'uscita in uno stato definito. La forzatura è attivata tramite oggetto(i) di formato 2 bit. Priorità: Modo manuale > **Forzatura** > Bloccaggio > Funzione di base.

Gli altri comandi saranno riattivabili solo dopo il comando di fine forzatura.

Applicazione: mantenere l'illuminazione attiva per motivi di sicurezza.

■ Bloccaggio

La funzione Bloccaggio consente di bloccare l'uscita in uno stato predefinito.

Priorità: Modo manuale > Forzatura > **Bloccaggio** > Funzione di base.

Il bloccaggio impedisce ogni azione fino a quando non viene inviato un comando di fine bloccaggio. La durata del bloccaggio può essere temporizzata.

■ Scenario

La funzione Scenario permette di raggruppare un insieme di uscite per metterle in uno stato predefinito parametrizzabile. Lo scenario è attivato tramite oggetto(i) di formato 1 byte. Ogni uscita può essere integrata in 64 scenari diversi.

Preset

La funzione Preset permette di raggruppare più uscite per metterle in uno stato predefinito parametrizzabile. Il preset è attivato tramite oggetto(i) di formato 1 bit. Ogni uscita può essere comandata da 2 oggetti Preset.

■ Temporizzazioni

Le funzioni Temporizzazioni permettono di comandare le uscite condizionate da un ritardo all'attivazione, da un ritardo alla disattivazione o da un ritardo all'attivazione e alla disattivazione.

■ Alternanza timer/passo-passo

La funzione Alternanza timer/passo-passo permette di passare dalla modalità passo-passo alla modalità timer e viceversa tramite lo stesso oggetto di comando.

■ Contaore

La funzione Contaore permette di registrare per quanto tempo l'uscita è rimasta su ON o su OFF. Tramite un apposito oggetto è possibile programmare e modificare una soglia che, una volta raggiunta, fa scattare un'allerta.



2.2.2 Funzioni avanzate

I software di applicazione permettono di configurare il funzionamento generale dei prodotti. Le funzioni che riguardano il dispositivo nel suo complesso sono le seguenti:

■ Indicazione stato

Il comportamento dell'indicazione di stato per ognuna delle uscite può essere impostato per il dispositivo nel suo complesso. La funzione indicazione stato trasmette lo stato di ogni contatto di uscita al bus KNX.

■ Blocco logico

La funzione logica permette di comandare un'uscita in base al risultato di un'operazione logica. Tale funzione ha la priorità più bassa. Il risultato dell'operazione può essere inviato al bus KNX e può comandare direttamente diverse uscite. Per il dispositivo sono disponibili 2 blocchi logici che possono disporre di 4 ingressi max.

■ Diagnostica prodotto

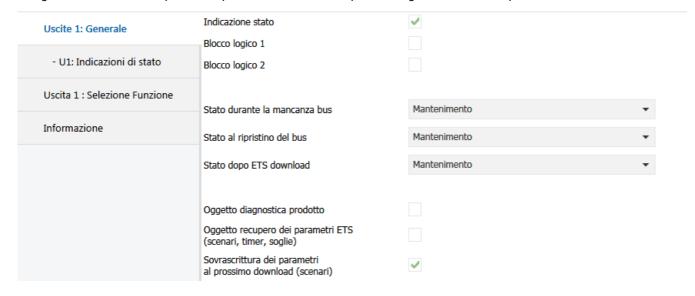
La funzione Diagnostica permette di segnalare lo stato di funzionamento del dispositivo tramite il bus KNX. Tale informazione viene inviata periodicamente e/o in seguito a cambiamento di stato.



3. Parametri

3.1 Definizione dei parametri generali

La seguente finestra delle impostazioni permette di settare le impostazioni generali relative al prodotto.



3.1.1 Attivazione dell'indicazione di stato

Parametro	Descrizione	Valore
	La scheda contenente i parametri associati all'indicazione stato è nascosta.	Inattivo
	La scheda contenente i parametri associati all'indicazione stato è visualizzata.	Attivo*

Per la configurazione fare riferimento al capitolo: <u>Indicazione stato</u>.

3.1.2 Attivazione blocchi logici

Parametro	Descrizione	Valore
•	Gli oggetti e la scheda relativi ai parametri associati al blocco logico 1 sono nascosti.	Inattivo*
	Gli oggetti e la scheda relativi ai parametri associati al blocco logico 1 sono visualizzati.	Attivo

Per la configurazione fare riferimento al capitolo: Blocco logico.

N.B.: I parametri e gli oggetti per il blocco 2 sono gli stessi ; Solo i termini sono diversi.

Per il blocco logico 1

Oggetti di comunicazione: 23 - Blocco logico 1 - Input 1 (1 bit - 1.002 DPT_Bool)

27 - Blocco logico 1 - Risultato logico (1 bit - 1.002 DPT_Bool)



Per il blocco logico 2

Oggetti di comunicazione: 29 - Blocco logico 2 - Input 1 (1 bit - 1.002 DPT_Bool)

33 - Blocco logico 2 - Risultato logico (1 bit - 1.002 DPT_Bool)

3.1.3 Attivazione dell'oggetto Diagnostica prodotto

Parametro	Descrizione	Valore
Oggetto diagnostica prodotto	L'oggetto Diagnostica e la scheda dei parametri a esso associati sono nascosti.	Inattivo*
	L'oggetto Diagnostica e la scheda dei parametri a esso associati sono visualizzati.	Attivo

Oggetto di comunicazione: 36 - Uscite 1-2 - Diagnostica prodotto (6 byte - Specific)

Per la configurazione fare riferimento al capitolo: Diagnostica prodotto.

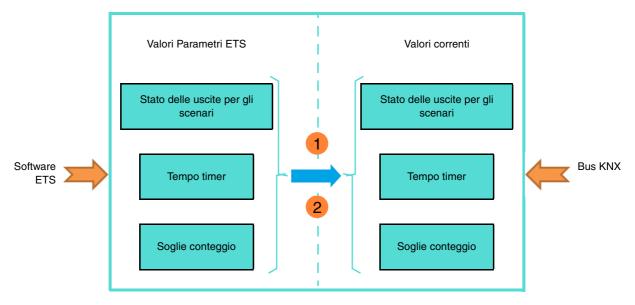
3.1.4 Reset parametri ETS

Nel dispositivo sono presenti 2 tipi di parametri:

- Parametri modificabili solo tramite ETS.
- Parametri modificabili sia tramite ETS che tramite il bus KNX.

Per i parametri modificabili sia tramite ETS che tramite il bus KNX nella memoria del dispositivo sono immagazzinati 2 diversi valori: Il valore corrispondente al parametro ETS e il valore corrente utilizzato.

Memoria del dispositivo



- 1 Ricezione del valore 1 da parte dell'oggetto Reset parametri ETS: Sostituzione dei valori correnti con i valori ETS.
- **2 Download dell'applicazione ETS:** Sostituzione dei valori correnti con i valori ETS al momento del download.



Parametro	Descrizione	Valore
	L'oggetto Reset parametri ETS è nascosto.	Inattivo*
parametri ETS (scenari, timer, soglie)	L'oggetto Reset parametri ETS è visualizzato.	Attivo
	Se l'oggetto riceve il valore 1, vengono ripristinati i valori dei parametri** inviati in occasione dell'ultimo download.	

^{**} Stato dell'uscita per lo scenario X, Tempo timer, Soglia contatore.

Oggetto di comunicazione: 34 - Uscite 1-2 - Reset parametri ETS (1 bit - 1.015 DPT_Reset)

Parametro	Descrizione	Valore
Sovrascrittura dei parametri al prossimo download (scenari)	I valori memorizzati nel dispositivo non vengono modificati in occasione del prossimo download. I valori memorizzati nel dispositivo vengono sostituiti con quelli del progetto ETS in occasione del prossimo download.	Inattivo Attivo*

3.1.5 Stato in caso di mancanza bus o durante download

Parametro	Descrizione	Valore
	Durante la mancanza bus lo stato delle uscite rimane invariato.	Mantenimento*
bus	Durante la mancanza bus l'uscita passa su ON.	ON
	Durante la mancanza bus l'uscita passa su OFF.	OFF

Parametro	Descrizione	Valore
Stato al ripristino del bus	In seguito al ripristino del bus lo stato delle uscite rimane invariato.	Mantenimento*
	In seguito al ripristino del bus l'uscita passa su ON.	ON
	In seguito al ripristino del bus l'uscita passa su OFF.	OFF

N.B.: In seguito al ripristino del bus il dispositivo viene riavviato. Le funzioni con priorità elevata (Forzatura, Bloccaggio) presenti prima dell'interruzione non sono più attive.

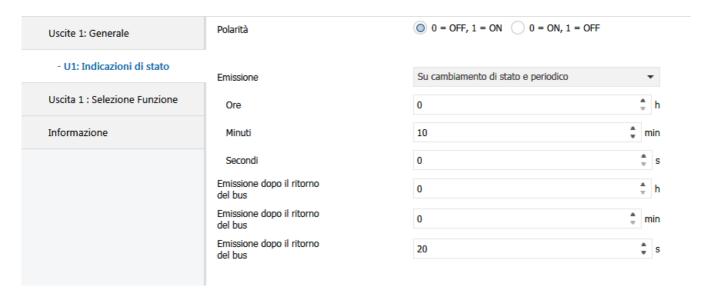
Parametro	Descrizione	Valore
Stato dopo ETS download	In seguito al download dei parametri ETS lo stato delle uscite rimane invariato.	Mantenimento*
	In seguito al download dei parametri ETS l'uscita passa su ON.	ON
	In seguito al download dei parametri ETS l'uscita passa su OFF.	OFF

N.B.: Durante il download dei parametri ETS le uscite rimangono invariate.



3.2 Indicazione stato

La funzione Indicazione stato fornisce lo stato del contatto di uscita.



Parametro	Descrizione	Valore
Polarità	L'oggetto Indicazione di stato ON/OFF emette:	
	0 = Quando il contatto di uscita è aperto 1 = Quando il contatto di uscita è chiuso	0 = OFF, 1 = ON*
	0 = Quando il contatto di uscita è chiuso 1 = Quando il contatto di uscita è aperto	0 = ON, 1 = OFF

N.B.: Se la funzione di lampeggiamento è attiva il parametro di cui sopra non viene preso in considerazione ed è sostituito dal parametro **Stato uscita ON/OFF durante il lampeggiamento**.

Parametro	Descrizione	Valore
Emissione	L'oggetto Indicazione di stato ON/OFF è emesso:	
	In seguito a ogni cambiamento di stato del relè di uscita.	Su cambiamento di stato*
	Periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili.	Periodicamente
	Sia in seguito a ogni cambiamento di stato del relè di uscita sia periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili.	Su cambiamento di stato e periodico



Parametro	Descrizione	Valore
Ore (h)	Questo parametro definisce l'intervallo di tempo che	0 ore: da 0 a 23 h
Minuti (min)	intercorre tra un invio e l'altro dell'oggetto Indicazione di stato ON/OFF.	10 minuti: da 0 a 59 min
Secondi (s)		0 secondi: da 0 a 59 s

N.B.: Il valore minimo che è possibile impostare è pari a 1 secondo.

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Emissione** ha come valore: **Periodicamente** o **Su cambiamento di stato e periodico**.

Parametro	Descrizione	Valore
Emissione dopo il ritorno	Questo parametro definisce dopo quanto tempo gli	0 ore: da 0 a 23 h
	emessi quando viene ripristinato il bus KNX in	0 minuti: da 0 a 59 min
	seguito a un'interruzione dello stesso.	20 secondi: da 0 a 59 s

N.B.: Il valore minimo che è possibile impostare è pari a 1 secondo.

N.B.: Grazie a questo parametro, in seguito al ripristino del bus KNX, è possibile ottimizzare il carico del bus.



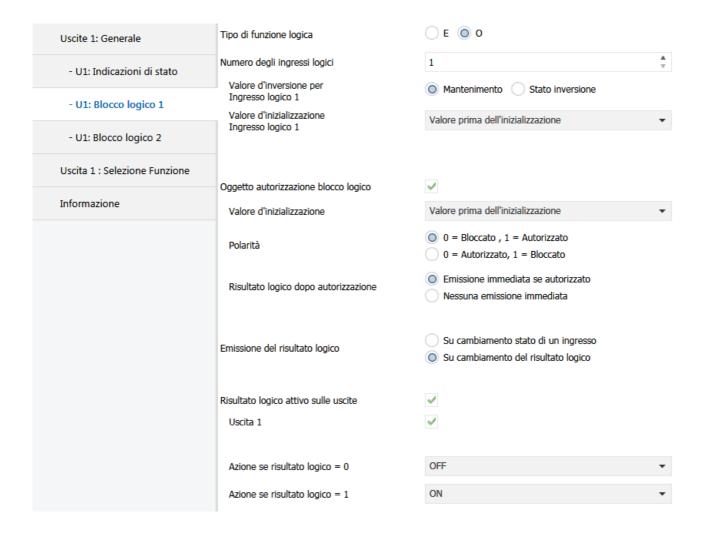
3.3 Blocco logico

La funzione logica permette di comandare un'uscita in base al risultato di un'operazione logica. Tale funzione ha la priorità più bassa.

Il risultato dell'operazione può essere inviato al bus KNX e può incidere direttamente sullo stato di una o più uscite. Per ogni dispositivo sono disponibili 2 blocchi logici.

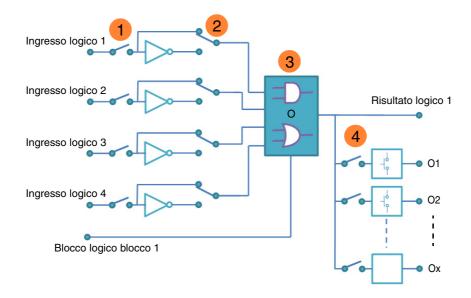
Il funzionamento è determinato dai parametri indicati di seguito:

N.B.: La descrizione dei parametri avviene sul blocco logico 1. I parametri e gli oggetti per il blocco logico 2 sono gli stessi ; Solo i termini sono diversi.





Principio di funzionamento di un blocco logico:



- 1 Numero d'ingresso logico: permette di convalidare l'ingresso logico
- 2 Valore dell'ingresso logico: inversione, sì o no
- 3 Tipo di funzione logica (E oppure O): selezione della funzione logica
- 4 Risultato logico attivo sulle uscite: selezione delle uscite interessate dall'operazione logica

3.3.1 Configurazione della funzione logica

Parametro	Descrizione	Valore
Tipo di funzione logica	Gli oggetti d'ingresso sono collegati tramite:	
	Operazione logica O.	O*
	Operazione logica E.	E

Per le tabelle logiche v: Appendice.

Parametro	Descrizione	Valore
Numero degli ingressi	Questo parametro definisce il numero di ingressi del blocco logico. Gli	1*
logici	ingressi possono essere fino a un massimo di 4.	2
		3
		4



Oggetti di comunicazione:	Blocco 1	24 - Blocco logico 1 - Input 2 (1 bit - 1.002 DPT_Bool)
		25 - Blocco logico 1 - Input 3 (1 bit - 1.002 DPT_Bool)
		26 - Blocco logico 1 - Input 4 (1 bit - 1.002 DPT_Bool)
	Blocco 2	30 - Blocco logico 2 - Input 2 (1 bit - 1.002 DPT_Bool)
		31 - Blocco logico 2 - Input 3 (1 bit - 1.002 DPT_Bool)
		32 - Blocco logico 2 - Input 4 (1 bit - 1.002 DPT_Bool)

Parametro	Descrizione	Valore
-	Il valore dell'ingresso logico x agisce sul blocco logico:	
Ingresso logico x	Con il valore dell'oggetto (0=0, 1=1).	Mantenimento*
	Con il valore inverso dell'oggetto (0=1, 1=0).	Stato inversione

x = da 1 a 4

Parametro	Descrizione	Valore
Valore d'inizializzazione Ingresso logico x	Quando il dispositivo viene inizializzato in seguito a un download o al ripristino della tensione del bus, il valore dell'ingresso logico:	
	È impostato su 0.	0
	È impostato su 1.	1
	È impostato sul valore dell'ingresso logico prima dell'inizializzazione.	Valore prima dell'inizializzazione*

x = da 1 a 4

3.3.2 Autorizzazione Blocco logico

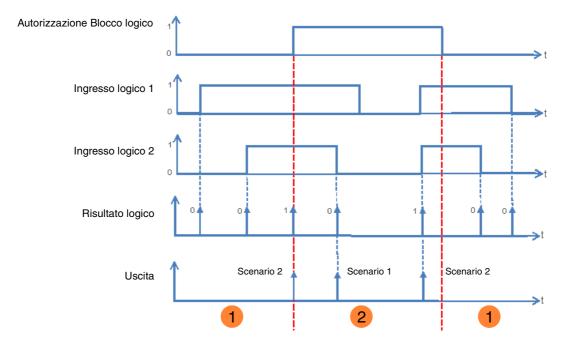
Principio di funzionamento dell'autorizzazione del blocco logico:

I parametri sono:

- Autorizzazione Blocco logico : 0 = Bloccato, 1 = Autorizzato.
- Azione se risultato logico = 0 : Scenario 1.
- Azione se risultato logico = 1 : Scenario 2.
- Ingresso logico 1 e 2 collegati mediante l'operazione logica E.

Emissione del risultato logico: Su cambiamento stato di un ingresso.





- 1 L'uscita logica non produce effetti sull'uscita.
- 2 I comandi dell'uscita logica vengono eseguiti.

N.B.: I comandi dell'uscita logica vengono eseguiti subito dopo l'autorizzazione in base al parametro **Risultato logico dopo** autorizzazione.

Parametro	Descrizione	Valore
Oggetto autorizzazione blocco logico	L'oggetto Blocco logico 1 – Autorizzazione e i parametri a esso associati sono nascosti.	Inattivo*
	L'oggetto Blocco logico 1 – Autorizzazione e i parametri a esso associati sono visualizzati.	Attivo

N.B.: Se il blocco logico è bloccato l'operazione logica non viene trattata.

Oggetti di comunicazione:

Blocco 1

22 - Blocco logico 1 - Autorizzazione (1 bit - 1.003 DPT_Enable)

Blocco 2

28 - Blocco logico 2 - Autorizzazione (1 bit - 1.003 DPT_Enable)

Parametro	Descrizione	Valore
Valore d'inizializzazione	Quando il dispositivo viene inizializzato in seguito a un download o al ripristino della tensione del bus, il valore dell'oggetto Blocco logico 1 – Autorizzazione :	
	È impostato su 0.	0
	È impostato su 1.	1
	È impostato sul valore dell'oggetto prima dell'inizializzazione.	Valore prima dell'inizializzazione*

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro Oggetto autorizzazione blocco logico ha come valore: Attivo.



Parametro	Descrizione	Valore
	Quando l'oggetto Blocco logico 1 - Autorizzazione riceve un valore, l'oggetto stesso viene bloccato:	
	Con il valore 1.	0 = Autorizzato, 1 = Bloccato
	Con il valore 0.	0 = Bloccato, 1 = Autorizzato*

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Oggetto autorizzazione blocco logico** ha come valore: **Attivo**.

Parametro	Descrizione	Valore
•	In seguito all'autorizzazione dei blocchi logici:	
autorizzazione	Il valore dell'uscita logica viene inviato immediatamente.	Emissione immediata se autorizzato*
	Il valore dell'uscita logica viene inviato solo in seguito alla ricezione di un valore da parte di uno degli ingressi logici.	Nessuna emissione immediata

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Oggetto autorizzazione blocco logico** ha come valore: **Attivo**.

3.3.3 Risultato logico

Parametro	Descrizione	Valore
Emissione del risultato	L'oggetto Risultato logico è emesso:	
logico	In seguito alla ricezione di un telegramma da parte di uno degli ingressi logici.	Su cambiamento stato di un ingresso
	Ogni volta che il valore dell'uscita logica cambia.	Su cambiamento del risultato logico*

Parametro	Parametro Descrizione								
Risultato logico attivo sulle	L'uscita logica agisce:								
uscite	Solo sull'oggetto Risultato logico .	Inattivo*							
	Sia sull'oggetto Risultato logico sia direttamente su una o più uscite.	Attivo							

Lo stato delle uscite interessate è definito mediante il parametro **Azione se risultato logico = x**.

Parametro	Descrizione	Valore
Uscita 1 x	A seconda del valore del Risultato logico l'uscita è:	
	Direttamente dipendente.	Sì*
	Indipendente.	No

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Risultato logico attivo sulle uscite** ha come valore: **Attivo.**



Parametro	Descrizione	Valore
Azione se risultato logico = 0	Dipende direttamente dal risultato logico e, quando il risultato dell'uscita logica è 0, l'uscita:	
	Rimane invariata.	Mantenimento
	Viene invertita.	Inversione
	Passa su ON.	ON
	Passa su OFF.	OFF*
	Fa partire la funzione Temporizzatore.	Partenza timer
	Arresta la funzione Temporizzatore.	Timer stop
	Avvia uno dei 64 scenari.	Numero scenario
	Adotta lo stato definito dal parametro Stato se oggetto preset 1 = 0 .	Preset 1
	Adotta lo stato definito dal parametro Stato se oggetto preset 2 = 0 .	Preset 2

N.B.: Le funzioni Temporizzatore, Scenario o Preset dell'uscita selezionata devono essere configurate. In caso contrario lo stato rimane invariato.

Parametro	Descrizione	Valore
9	Questo parametro definisce il numero dello scenario da attivare quando il risultato dell'uscita logica è 0 in seguito a	Scenario 1 64
	rivalutazione.	Valore predefinito: 1

Le uscite reagiscono in base al numero dello scenario e ai parametri a esso associati.

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro Azione se risultato logico = 0 ha come valore: Numero scenario.

Parametro	Descrizione	Valore
Azione se risultato logico = 1	Dipende direttamente dal risultato logico e, quando il risultato dell'uscita logica è 1, l'uscita:	
	Rimane invariata.	Mantenimento
	Viene invertita.	Inversione
	Passa su ON.	ON*
	Passa su OFF.	OFF
	Fa partire la funzione Temporizzatore.	Partenza timer
	Arresta la funzione Temporizzatore.	Timer stop
	Avvia uno dei 64 scenari.	Numero scenario
	Adotta lo stato definito dal parametro Stato se oggetto preset 1 = 1.	Preset 1
	Adotta lo stato definito dal parametro Stato se oggetto preset 2 = 1 .	Preset 2

N.B.: Le funzioni Temporizzatore, Scenario o Preset dell'uscita selezionata devono essere configurate. In caso contrario lo stato rimane invariato.



Parametro	Descrizione	Valore
Scenario se risultato logico = 1	Questo parametro definisce il numero dello scenario da attivare quando il risultato dell'uscita logica è 1 in seguito a rivalutazione.	Scenario 1 64
		Valore predefinito: 2

Le uscite reagiscono in base al numero dello scenario e ai parametri a esso associati.

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Azione se risultato logico = 1** ha come valore: **Numero scenario**.



3.4 Diagnostica prodotto

La funzione **Diagnostica** permette di segnalare lo stato di funzionamento del dispositivo tramite il bus KNX. Tale informazione viene inviata periodicamente e/o in seguito a cambiamento di stato.

A seconda del dispositivo e dell'applicazione in uso, l'oggetto **Diagnostica** permette di segnalare i guasti attivi. Tale oggetto consente inoltre di inviare la posizione del commutatore posto sulla parte anteriore del dispositivo e il numero dell'uscita interessata dal o dai guasti.

L'oggetto **Diagnostica** è un oggetto 6 byte composto come indicato di seguito:

Numero byte	6 (MSB)	5		4	3	2	1 (LSB)
Uso	Posizione commutatore	Tipo di applicazione	Numero uscita	Codici err	ore		

Dettagli byte:

- Byte da 1 a 4: Corrisponde ai codici errore.

b31	b30	b29	b28	b27	b26	b25	b24	b23	b22	b21	b20	b19	b18	b17	b16	b15	b14	b13	b12	b11	b10	b9	b8	b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0
32	Х	Х	Χ	28	27	Х	Х	Х	Х	Χ	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	9	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х

N°	Guasti
27	Contesto errato: I parametri utente sono corrotti. Ripristino dei parametri predefiniti.
28	Comunicazione TP fuori uso: Comunicazione bus KNX non disponibile in occasione del precedente avvio.
32	Tempo di commutazione minimo non rispettato: Il prodotto è dotato di un dispositivo che limita il numero di commutazioni del contatto di uscita possibili in un minuto. Se il numero delle commutazioni richieste dall'utente è superiore a tale limite, il bit informa l'utente che non è stato possibile soddisfare la sua richiesta.
9	Numero di riavvii anomalo : Questo bit consente di segnalare eventuali riavvii in successione o un eventuale riavvio in seguito all'attivazione del watchdog. In termini funzionali tale riavvio può non essere visibile per l'utente finale.

N.B.: L'uso dei bit di guasto dipende dal tipo di dispositivo utilizzato (Uscita tutto-niente, variatore, tapparelle/veneziane, ecc.). Alcuni sono comuni a tutti i dispositivi, mentre altri sono specifici all'applicazione.

- Byte 5: Corrisponde al tipo di applicazione utilizzata e al numero dell'uscita interessata dall'errore.

LSB

b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0
Tipo	Tipo di applicazione N		Nu	ımero uscita			
0 = Indefinito 0 = Guasto dispositivo							
1 = Uscita tutto-niente		1 = Uscita 1					
2 = Tapparelle/veneziane		2 = Uscita 2					
3 = Variatore							
		Y = Usc	ita Y				

N.B.: Y rappresenta il numero di uscite massimo.

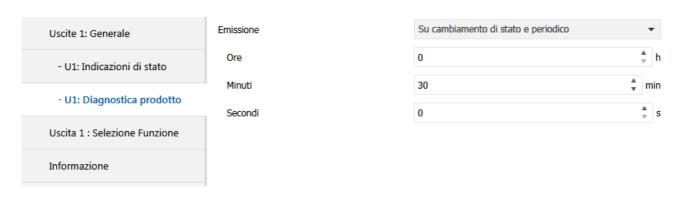


- Byte 6: Posizione commutatore.

MSB							LSB
b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0
Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	1

1: 0 = Modo automatico / 1 = Modo manuale

N.B.: I bit contrassegnati con x non sono utilizzati.



Parametro	Descrizione	Valore
Emissione	L'oggetto Diagnostica è inviato al bus:	
	In seguito a ogni cambiamento.	Su cambiamento di stato*
	Periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili.	Periodicamente
	Sia in seguito a ogni cambiamento sia periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili.	Su cambiamento di stato e periodico

Parametro	Descrizione	Valore
	Questo parametro definisce l'intervallo di tempo che	0 ore: da 0 a 23 h
Minuti (min)	intercorre tra un invio e l'altro dell'oggetto Diagnostica.	30 minuti: da 0 a 59 min
Secondi (s)		0 secondi: da 0 a 59 s

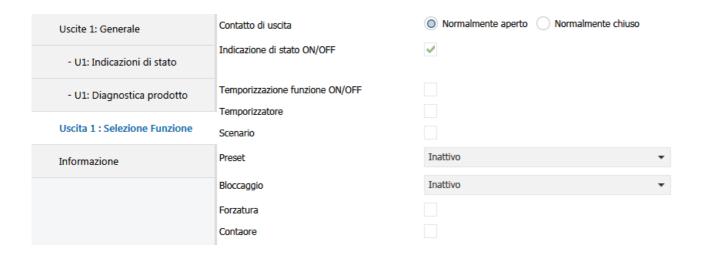
N.B.: Il valore minimo che è possibile impostare è pari a 1 secondo.

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Emissione** ha come valore: **Periodicamente** o **Su cambiamento di stato e periodico**.



3.5 Selezione la funzione

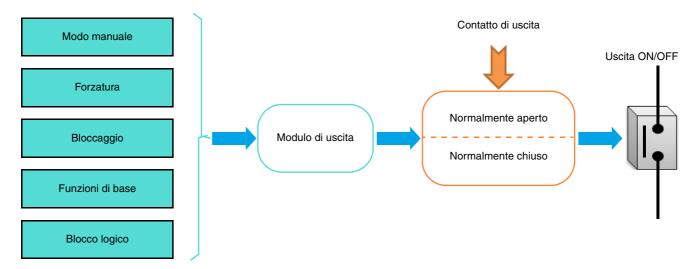
La seguente finestra delle impostazioni permette di settare le impostazioni relative alle uscite del dispositivo. I parametri indicati sono disponibili individualmente per ogni uscita.



3.5.1 Definizione

Parametro	Descrizione	Valore
Contatto di uscita	Dopo aver ricevuto un comando ON:	
	Il relè di uscita è chiuso.	Normalmente aperto*
	Il relè di uscita è aperto.	Normalmente chiuso

Principio:





Parametro	Descrizione	Valore
	L'oggetto Indicazione di stato ON/OFF è:	
OFF	Nascosto.	No
	Visualizzato e permette di inviare al bus l'indicazione stato.	Sì*

Oggetti di comunicazione: 3 - Uscita 1 - Indicazione di stato ON/OFF (1 bit - 1.001 DPT_Switch)

N.B.: Le condizioni per l'invio degli oggetti Indicazione di stato ON/OFF devono essere impostate nella scheda **U1-Ux**: **Indicazione stato**.

Parametro	Descrizione	Valore
	La scheda Temporizzazione funzione ON/OFF e l'insieme dei parametri collegati alla funzione sono:	
	Nascosti.	Inattivo*
	Visualizzati.	Attivo

Per la configurazione fare riferimento al capitolo: <u>Temporizzazione funzione ON/OFF</u>.

Parametro	Descrizione	Valore
Temporizzatore	La scheda Temporizzatore e l'insieme dei parametri collegati alla funzione sono:	
	Nascosti.	Inattivo*
	Visualizzati.	Attivo

Oggetti di comunicazione: 4 - Uscita 1 - Temporizzatore (1 bit - 1.001 DPT_Switch)

Per la configurazione fare riferimento al capitolo: <u>Temporizzatore</u>.

Parametro	Descrizione	Valore
	La scheda Scenario e l'insieme dei parametri collegati alla funzione sono:	
	Nascosti.	Inattivo*
	Visualizzati.	Attivo

Oggetti di comunicazione: 6 - Uscita 1 - Scenario (1 byte - 17.001 DPT_SceneNumber)

Per la configurazione fare riferimento al capitolo: Scenario.



Parametro	Descrizione	Valore
Preset	La scheda Preset e l'insieme dei parametri collegati alla funzione sono:	
	Nascosti.	Inattivo*
	Visualizzati per 1 oggetto Preset.	Attivo con oggetto di preset 1
	Visualizzati per 2 oggetti Preset.	Attivo con oggetto di preset 2

N.B.: Un'eventuale modifica del valore di tale parametro comporta la cancellazione dei parametri e degli indirizzi di gruppo a esso associati.

Oggetti di comunicazione preset 1 7 - Uscita 1 - Preset 1 (1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB)

Oggetti di comunicazione preset 2 8 - Uscita 1 - Preset 2 (1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB)

Per la configurazione fare riferimento al capitolo: Preset.

Parametro	Descrizione	Valore
Bloccaggio	La scheda Bloccaggio e l'insieme dei parametri collegati alla funzione sono:	
	Nascosti.	Inattivo*
	Visualizzati per 1 oggetto Bloccaggio.	1 Oggetto Blocco
	Visualizzati per 2 oggetti Bloccaggio.	2 Oggetto Blocco

Oggetti di comunicazione Bloccaggio 1 11 - Uscita 1 - Bloccaggio 1 (1 bit - 1.003 DPT_Enable)

Oggetti di comunicazione Bloccaggio 2 12 - Uscita 1 - Bloccaggio 2 (1 bit - 1.003 DPT_Enable)

Per la configurazione fare riferimento al capitolo: Bloccaggio.

Parametro	Descrizione	Valore
Forzatura	La scheda Forzatura e l'insieme dei parametri collegati alla funzione sono:	
	Nascosti.	Inattivo*
	Visualizzati.	Attivo



Il dispositivo reagisce ai telegrammi ricevuti tramite l'oggetto Forzatura come indicato nella tabella seguente:

Telegramma ricevuto oggetto forzatura				
Valore	Valore binario		Comportamento dell'uscita	
esadecimale	Bit 1 (MSB)	Bit 0 (LSB)		
00	0	0	Fine forzatura	
01	0	1	Fine forzatura	
02	1	0	Forzatura OFF	
03	1	1	Forzatura ON	

Oggetti di comunicazione: 14 - Uscita 1 - Forzatura (2 bit - 2.002 DPT_Bool_Control)

Per la configurazione fare riferimento al capitolo: Forzatura.

Parametro	Descrizione	Valore
Contaore	La scheda Contaore e l'insieme dei parametri collegati alla funzione sono:	
	Nascosti.	Inattivo*
	Visualizzati.	Attivo

Tramite un apposito parametro è possibile richiedere l'invio di un telegramma tramite l'oggetto **Soglia contaore** quando la soglia contaore viene raggiunta.

È inoltre possibile reinizializzare il valore del contaore inviando il valore 1 all'oggetto Reset contaore.

Oggetti di comunicazione:

16 - Uscita 1 - Valore contaore (2 byte - 7.001 DPT_16_bit_Counter)

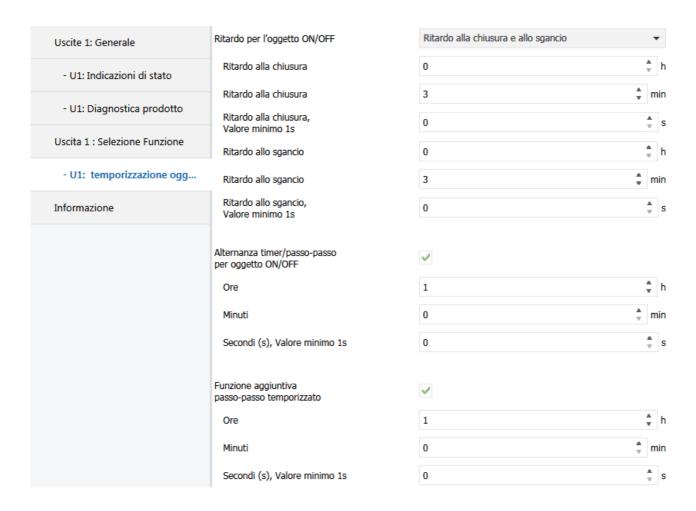
17 - Uscita 1 - Reset contaore (1 bit - 1.015 DPT_Reset)

18 - Uscita 1 - Soglia contaore raggiunta (1 bit - 1.002 DPT_Bool)

Per la configurazione fare riferimento al capitolo: Contaore.



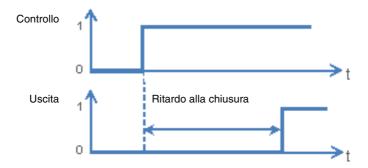
3.5.2 Temporizzazione funzione ON/OFF



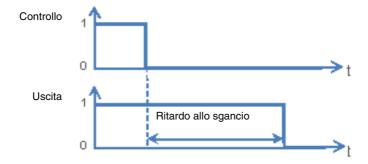
3.5.2.1 Ritardo per l'oggetto ON/OFF

Parametro	Descrizione	Valore
Ritardo per l'oggetto ON/	I parametri che definiscono il tipo di ritardo applicato per l'uscita sono:	
OFF	Nascosti.	Inattivo*
	Visualizzati se ritardo all'attivazione.	Ritardo alla chiusura
	Visualizzati se ritardo alla disattivazione.	
	Visualizzati sia per ritardo all'attivazione che per ritardo alla disattivazione.	Ritardo alla chiusura e allo sgancio

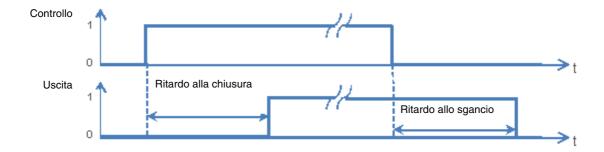
Ritardo alla chiusura: Permette di impostare un certo lasso di tempo da far intercorrere tra il comando di accensione e la commutazione del contatto di uscita.



Ritardo allo sgancio: Permette di impostare un certo lasso di tempo da far intercorrere tra il comando di spegnimento e la commutazione del contatto di uscita.



Ritardo alla chiusura e allo sgancio: Permette di impostare un certo lasso di tempo da far intercorrere tra il comando di accensione e la commutazione del contatto di uscita e tra il comando di spegnimento e la commutazione del contatto di uscita.



Parametro	Descrizione	Valore
Ritardo alla chiusura	Questo parametro definisce il lasso di tempo da far	0 ore: da 0 a 23 h
	intercorrere tra il comando di accensione e la commutazione del contatto di uscita.	3 minuti: da 0 a 59 min
		0 secondi: da 0 a 59 s

N.B.: Il valore minimo che è possibile impostare è pari a 1 secondo.

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Ritardi per oggetto ON/OFF** ha come valore: **Ritardo alla chiusura** o **Ritardo alla chiusura e allo sgancio**.



Parametro	Descrizione	Valore	
	Questo parametro definisce il lasso di tempo da far	0 ore: da 0 a 23 h	
	intercorrere tra il comando di spegnimento e la commutazione del contatto di uscita.	3 minuti: da 0 a 59 min	
		0 secondi: da 0 a 59 s	

N.B.: Il valore minimo che è possibile impostare è pari a 1 secondo.

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Ritardi per oggetto ON/OFF** ha come valore: **Ritardo allo sgancio** o **Ritardo alla chiusura e allo sgancio**.

3.5.2.2 Alternanza timer/passo-passo per oggetto ON/OFF

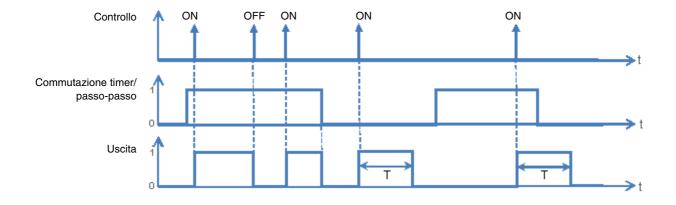
Questa funzione permette di commutare il canale di uscita da una funzione passo-passo temporizzato a una temporizzatore e viceversa per l'oggetto **ON/OFF**.

Esempio: Avere una funzione ON/OFF di giorno e una funzione passo-passo temporizzato di notte.

Di giorno il pulsante viene utilizzato come interruttore ON/OFF. Al termine della giornata il pulsante viene utilizzato come passopasso temporizzato per spegnere la luce automaticamente.

Parametro	Descrizione	Valore
ON/OFF	I parametri relativi alla commutazione tra modo passo-passo temporizzato e temporizzatore per l'oggetto ON/OFF sono:	
	Nascosti.	Inattivo*
	Visualizzati.	Attivo

- Se l'oggetto **Commutazione timer/passo-passo** riceve il valore 1, la funzione Passo-passo è attivata. La commutazione dell'uscita avverrà in modo standard tramite l'oggetto **ON/OFF**.
- Se l'oggetto Commutazione timer/passo-passo riceve il valore 0, la funzione Temporizzatore è attivata.
 - Se l'oggetto **ON/OFF** riceve il valore 1, l'uscita passerà su ON. Al termine della temporizzazione impostata l'uscita passerà automaticamente su OFF.
 - Se l'oggetto **ON/OFF** riceve il valore 0, l'uscita passerà su OFF.



Oggetti di comunicazione:

1 - Uscita 1 - Commutazione timer/passo-passo (1 bit - 1.001 DPT_Switch)

Parametro	Descrizione	Valore
Ore (h)	Questo parametro definisce la durata del modo	1 ore: da 0 a 23 h
Minuti (min)	Temporizzatore se attivo.	0 minuti: da 0 a 59 min
Secondi (s)		0 secondi: da 0 a 59 s

N.B.: Il valore minimo che è possibile impostare è pari a 1 secondo.

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Alternanza timer/passo-passo per oggetto ON/OFF** ha come valore: **Attivo**.



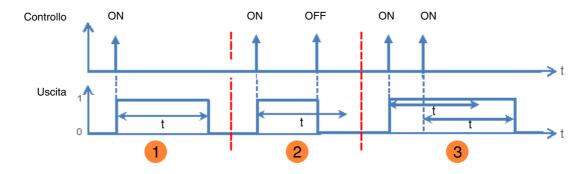
3.5.2.3 Passo-passo temporizzato

La funzione Passo-passo temporizzato permette di spegnere le uscite dopo una temporizzazione di durata parametrizzabile. L'uscita funziona come una semplice uscita ON/OFF ma è impostato un intervallo di tempo di sicurezza.

Esempio: Soffitta, è possibile accendere le luci normalmente facendo però in modo che si spengano dopo un massimo di 3 ore.

Parametro	Descrizione	Valore
Funzione aggiuntiva passo-passo temporizzato	Il parametro che permette di impostare la durata del passo-passo temporizzato è:	
	Nascosti.	Inattivo*
	Visualizzati.	Attivo

Diagramma di funzionamento



- 1 Invio di un comando ON: l'uscita passa su ON per poi passare su OFF al termine di una temporizzazione t.
- 2 Invio di un comando ON: l'uscita passa su ON. Invio di un comando OFF prima del termine della temporizzazione t: l'uscita passa a OFF.
- 3 Invio di un comando ON: l'uscita passa su ON.
 Invio di un comando ON prima del termine della temporizzazione t: l'uscita rimane su ON e la temporizzazione t viene rilanciata.

Oggetti di comunicazione:

2 - Uscita 1 - Oggetto passo-passo temporizzato (1 bit - 1.001 DPT_Switch)

Parametro	Descrizione	Valore
* *	Questo parametro definisce la durata della	1 ore: da 0 a 23 h
Minist (min)	temporizzazione del passo-passo temporizzato se attivo.	0 minuti: da 0 a 59 min
Secondi (s)		0 secondi: da 0 a 59 s

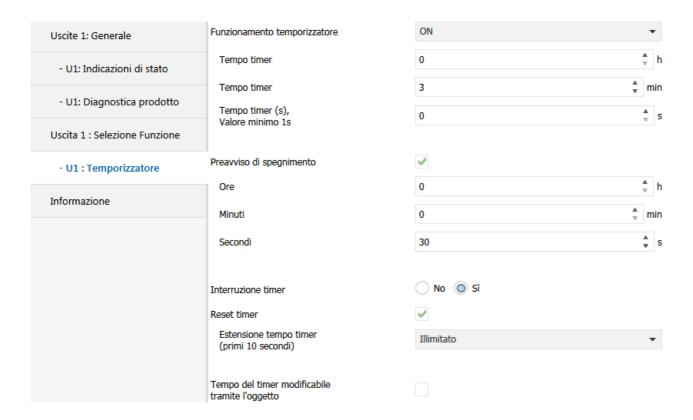
N.B.: Il valore minimo che è possibile impostare è pari a 1 secondo.

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Funzione aggiuntiva passo-passo temporizzato** ha come valore: **Attivo**.



3.5.3 Temporizzatore

La funzione Temporizzatore permette di accendere o spegnere un circuito d'illuminazione per una durata regolabile. L'uscita può essere temporizzata per ON e OFF a seconda della modalità di funzionamento temporizzatore prescelta. La temporizzazione può essere interrotta prima del termine della durata stabilita. Un preavviso di spegnimento regolabile segnala la fine della temporizzazione invertendo lo stato dell'uscita per 1 sec.



3.5.3.1 Funzionamento temporizzatore

Parametro	Descrizione	Valore
Funzionamento temporizzatore	All'attivazione del temporizzatore l'uscita, per un intervallo di tempo predefinito:	
	Passa su ON.	ON*
	Passa su OFF.	OFF
	Passa su ON e OFF in modo alternato. (Per configurare la durata del blinking sono disponibili ulteriori parametri.)	

Parametro	Descrizione	Valore
	temporizzazione	0 ore: da 0 a 23 h
		2 minuti: da 0 a 59 min
		0 secondi: da 0 a 59 s

N.B.: Il valore minimo che è possibile impostare è pari a 1 secondo.



Parametro	Descrizione	Valore
	Questo parametro definisce per quanto tempo il contatto di uscita rimane chiuso durante il blinking.	5 secondi: da 5 a 240 s

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro Funzionamento temporizzatore ha come valore: Blinking.

Parametro	Descrizione	Valore
	Questo parametro definisce per quanto tempo il contatto di uscita rimane aperto durante il blinking.	5 secondi: da 5 a 240 s

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro Funzionamento temporizzatore ha come valore: Blinking.

Parametro	Descrizione	Valore
Stato uscita ON/OFF durante il lampeggiamento	Durante il lampeggiamento dell'uscita l'oggetto Indicazione di stato ON/OFF trasmette:	
	II valore, 1 = ON.	ON*
	II valore, 0 = OFF.	OFF
_	Il valore 1 e 0 in modo alternato. (L'oggetto riflette lo stato del contatto di uscita.)	ON/OFF

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro Funzionamento temporizzatore ha come valore: Blinking.

3.5.3.2 Preavviso di spegnimento

Parametro	Descrizione	Valore
Preavviso di spegnimento	Prima del termine della temporizzazione:	
	Non vi è nessun preavviso.	Inattivo
	Il termine della temporizzazione viene segnalato mediante l'inversione del contatto di uscita per 1 s.	Attivo*
	La durata del preavviso è parametrizzabile.	

Parametro	Descrizione	Valore
Ore (h)	Questo parametro definisce la durata del preavviso	0 ore: da 0 a 23 h
Minuti (min)	di spegnimento.	0 minuti: da 0 a 59 min
Secondi (s)		30 secondi: da 0 a 59 s

N.B.: Il valore minimo che è possibile impostare è pari a 1 secondo.

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Preavviso di spegnimento** ha come valore: **Attivo**.

N.B.: Se la durata del preavviso di spegnimento è superiore alla durata impostata per la temporizzazione il preavviso di spegnimento non sarà inviato.



3.5.3.3 Configurazione

Parametro	Descrizione	Valore
Interruzione timer	Quando l'oggetto Temporizzatore riceve il valore 0, la durata della temporizzazione è:	
	Interrotta.	Sì*
	Non è interrotta.	No

Parametro	Descrizione	Valore
Reset timer	Il parametro Estensione tempo timer (primi 10 secondi) è:	
	Nascosto.	No
	Visualizzati.	Sì*

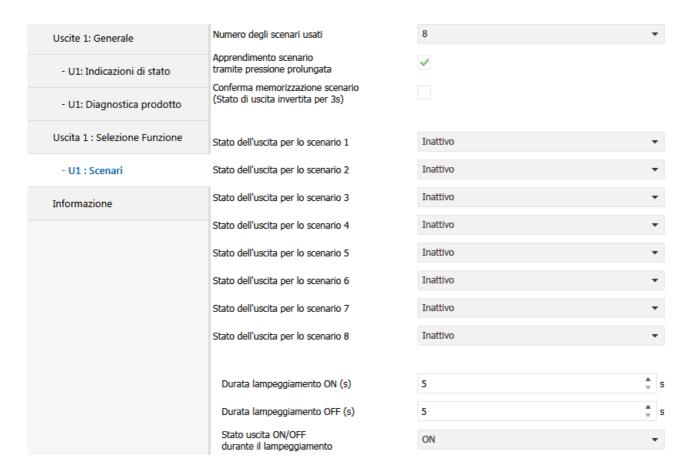
Parametro	Descrizione	Valore
Estensione tempo timer (primi 10 secondi)	Se entro i primi dieci secondi della temporizzazione l'oggetto Temporizzatore riceve diversi comandi con valore 1 la durata della temporizzazione è:	
	Moltiplicata per un numero illimitato di volte.	Illimitato*
	Moltiplicata al massimo per 1x.	1-estensione della durata del timer
	Moltiplicata al massimo per 2x.	2-estensione della durata del timer
	Moltiplicata al massimo per 3x.	3-estensione della durata del timer
	Moltiplicata al massimo per 4x.	4-estensione della durata del timer
	Moltiplicata al massimo per 5x.	5-estensione della durata del timer

Parametro	Descrizione	Valore
•	L'oggetto Tempo timer è:	
modificabile tramite l'oggetto	Nascosto.	Inattivo*
	Visualizzato, è possibile modificare la durata della temporizzazione tramite il bus.	Attivo

Oggetti di comunicazione: 5 - Uscita 1 - Tempo timer (3 byte - 10.001 DPT_TimeOfDay)



3.5.4 Scenario



Parametro	Descrizione	Valore
Numero degli scenari usati	Questo parametro definisce il numero di scenari utilizzati.	8* - 16 - 24 - 32 - 48 - 64

N.B.: Se il numero di scenario ricevuto dall'oggetto scenario è più grande del numero di scenari massimo lo stato dell'uscita rimane invariato.

Parametro	Descrizione	Valore
Apprendimento scenario	Questo parametro permette di apprendere e memorizzare uno	Inattivo
tramite pressione molto prolungata	scenario premendo e tenendo premuto (> 5 secondi) l'apposito pulsante.	Attivo*

Apprendimento e memorizzazione degli scenari

Questa procedura consente di modificare e memorizzare uno scenario. Ad esempio, azionando direttamente i pulsanti installati nel locale oppure inviando il valore proveniente da un'interfaccia di visualizzazione.

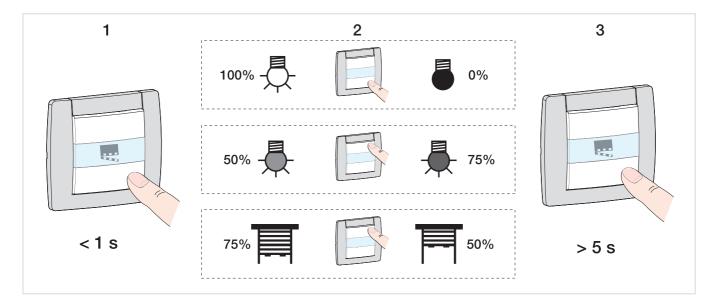


Per avviare o memorizzare uno scenario occorre inviare i seguenti valori:

Numero scenario	Avvio dello scenario (Valore dell'oggetto: 1 byte)	Memorizzazione dello scenario (Valore dell'oggetto: 1 byte)
1 - 64	= Numero scenario - 1	= Numero scenario + 128
Esempio		
1	0	128
2	1	129
3	2	130
64	63	191

Memorizzazione di uno scenario tramite pulsante installato nel locale.

- Attivare lo scenario premendo brevemente il trasmettitore che attiva lo scenario stesso.
- Impostare le uscite (Illuminazione, Tapparelle, ecc.) sullo stato desiderato agendo sui comandi locali usati solitamente (pulsante, telecomando, ecc.).
- Memorizzare lo stato delle uscite premendo e tenendo premuto per più di 5 s il trasmettitore che attiva lo scenario. L'avvenuta memorizzazione è segnalata dalla momentanea attivazione delle uscite.



Parametro	Descrizione	Valore
	La memorizzazione dello scenario:	
scenario	Non viene confermata.	Inattivo*
	È confermata mediante l'inversione dello stato dell'uscita per 3 s.	Attivo



Parametro	Descrizione	Valore
	Quando lo scenario X viene attivato, l'uscita:	
scenario X	Rimane invariata.	Inattivo*
	Passa su ON.	ON
	Passa su OFF.	OFF
	Passa su ON e OFF in modo alternato. (Per configurare la durata del blinking sono disponibili ulteriori parametri.)	Blinking

X = da 1 a 64

N.B.: In base allle impostazioni del parametro **Numero degli scenari usati** ogni uscita può disporre di un massimo di 64 scenari. N.B.: L'apprendimento dello scenario agendo sui pulsanti installati nel locale non viene preso in considerazione se il parametro **Stato dell'uscita per lo scenario X** è inattivo o in blinking.

Parametro	Descrizione	Valore
. 66	Questo parametro definisce per quanto tempo il contatto di uscita rimane chiuso durante il blinking.	5 secondi: da 5 a 240 s

N.B.: Questo parametro è valido per tutti gli scenari dell'uscita interessata che hanno valore: Blinking.

Parametro	Descrizione	Valore
. 55	Questo parametro definisce per quanto tempo il contatto di uscita rimane aperto durante il blinking.	5 secondi: da 5 a 240 s

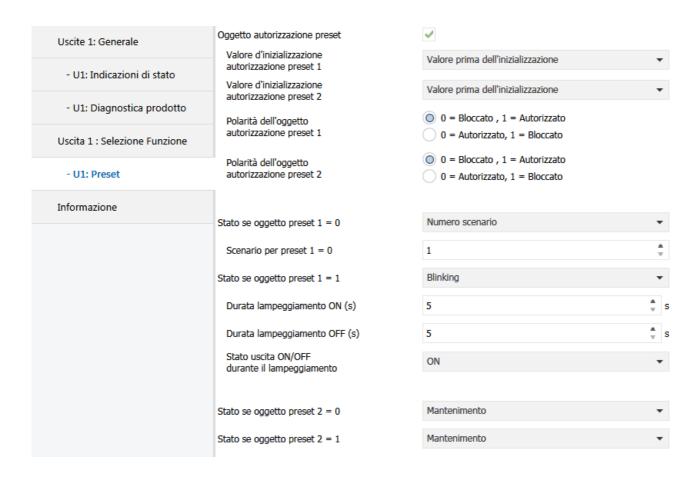
N.B.: Questo parametro è valido per tutti gli scenari dell'uscita interessata che hanno valore: Blinking.

Parametro	Descrizione	Valore
Stato uscita ON/OFF durante il lampeggiamento	Durante il lampeggiamento dell'uscita l'oggetto Indicazione di stato ON/OFF trasmette:	
	II valore, 1 = ON.	ON*
	II valore, 1 = OFF.	OFF
	Il valore 1 e 0 in modo alternato. (L'oggetto riflette lo stato del contatto di uscita.)	ON/OFF

N.B.: Questo parametro è valido per tutti gli scenari dell'uscita interessata che hanno valore: Blinking.



3.5.5 Preset



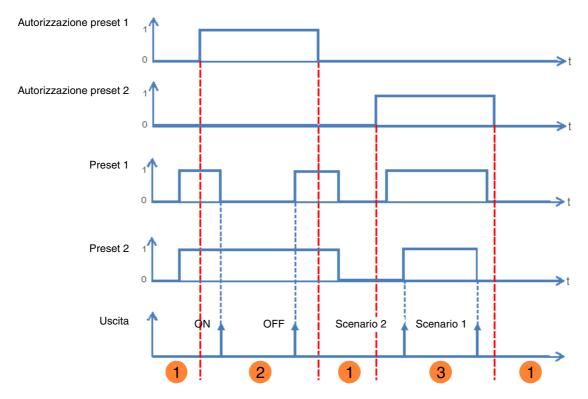
La funzione Preset permette di raggruppare più uscite per metterle in uno stato predefinito parametrizzabile. Il preset è attivato tramite oggetto(i) di formato 1 bit.

Principio di funzionamento dell'autorizzazione Preset:

I parametri sono:

- Polarità dell'oggetto autorizzazione preset 1: 0 = Bloccato, 1 = Autorizzato.
- Polarità dell'oggetto autorizzazione preset 2: 0 = Bloccato, 1 = Autorizzato.
- Stato se oggetto preset 1 = 0: ON.
- Stato se oggetto preset 1 = 1: OFF.
- Stato se oggetto preset 2 = 0: Scenario 1.
- Stato se oggetto preset 2 = 1: Scenario 2.





- 1 Gli ingressi Preset non hanno effetto sull'uscita.
- 2 II comando di Preset 1 viene eseguito.
- 3 Il comando di Preset 2 viene eseguito.

N.B.: I comandi di Preset non vengono eseguiti subito dopo l'autorizzazione, ma solo in seguito al cambiamento di stato del Preset.

Parametro	Descrizione	Valore
Oggetto autorizzazione preset	L'oggetto Autorizzazione preset 1 e i parametri a esso associati sono:	
	Nascosto.	Inattivo*
	Visualizzati.	Attivo
	Questo oggetto permette di attivare o disattivare la funzione Preset 1 del dispositivo tramite il bus KNX.	

N.B.: Il numero di oggetti Preset disponibili dipende dal parametro **Preset**. Ad ogni modo possono essere al massimo due.

Oggetti di comunicazione: 9 - Uscita 1 - Autorizzazione preset 1 (1 bit - 1.003 DPT_Enable)



Oggetti di comunicazione: 10 - Uscita 1 - Autorizzazione preset 2 (1 bit - 1.003 DPT_Enable)

N.B.: I parametri e gli oggetti per il preset 2 sono gli stessi ; Solo i termini sono diversi.

Parametro	Descrizione	Valore
Valore d'inizializzazione autorizzazione preset 1	Quando il dispositivo viene inizializzato in seguito a un download o al ripristino della tensione del bus, il valore dell'oggetto Autorizzazione preset 1 :	
	È impostato su 0.	0
	È impostato su 1.	1
	È impostato sul valore dell'ingresso logico prima dell'inizializzazione.	Valore prima dell'inizializzazione*

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Oggetto autorizzazione preset** ha come valore: **Attivo**.

Parametro	Descrizione	Valore
Polarità dell'oggetto autorizzazione preset 1	Quando l'oggetto Autorizzazione preset 1 riceve un valore, il Preset 1 viene bloccato:	
		0 = Bloccato, 1 = Autorizzato*
	Con il valore 0.	0 = Autorizzato, 1 = Bloccato

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Oggetto autorizzazione preset** ha come valore: **Attivo**.

Parametro	Descrizione	Valore
Stato se oggetto preset 1 = 0	Quando l'oggetto Preset 1 riceve il valore 0, l'uscita:	
	Rimane invariata.	Mantenimento*
	Viene invertita.	Inversione
	Passa su ON.	ON
	Passa su OFF.	OFF
	È commutata in base a un valore di scenario.	Numero scenario
	Passa a funzionamento blinking.	Blinking
	Passa allo stato attivo prima che il valore 1 fosse ricevuto dall'oggetto Preset 1 .	Stato prima preset 1 = 1

Parametro	Descrizione	Valore
Scenario per preset 1 = 0	Questo parametro definisce il valore dello scenario quando:	Scenario 1 64
	L'oggetto Preset 1 ha valore 0.	
	Il parametro Stato se oggetto preset $1 = 0$ ha valore scenario.	Valore predefinito: 1



Parametro	Descrizione	Valore
Stato se oggetto preset 1 =	Quando l'oggetto Preset 1 riceve il valore 1, l'uscita:	
1	Rimane invariata.	Mantenimento*
	Viene invertita.	Inversione
	Passa su ON.	ON
	Passa su OFF.	OFF
	È commutata in base a un valore di scenario.	Numero scenario
	Passa a funzionamento blinking.	Blinking
	Passa allo stato attivo prima che il valore 1 fosse ricevuto dall'oggetto Preset 1.	Stato prima preset 1 = 0

Parametro	Descrizione	Valore
Scenario per preset 1 = 1	Questo parametro definisce il valore dello scenario quando:	Scenario 1 64
	L'oggetto Preset 1 ha valore 1.	
	Il parametro Stato se oggetto preset 1 = 1 ha valore scenario.	Valore predefinito: Scenario 2

Parametro	Descrizione	Valore
1 00	Questo parametro definisce per quanto tempo il contatto di uscita rimane chiuso durante il blinking.	5 secondi: da 5 a 240 s

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Stato se oggetto preset 1 = 0** o **Stato se oggetto preset 1 = 1** ha come valore: **Blinking**.

Parametro	Descrizione	Valore
. 55	Questo parametro definisce per quanto tempo il contatto di uscita rimane aperto durante il blinking.	5 secondi: da 5 a 240 s

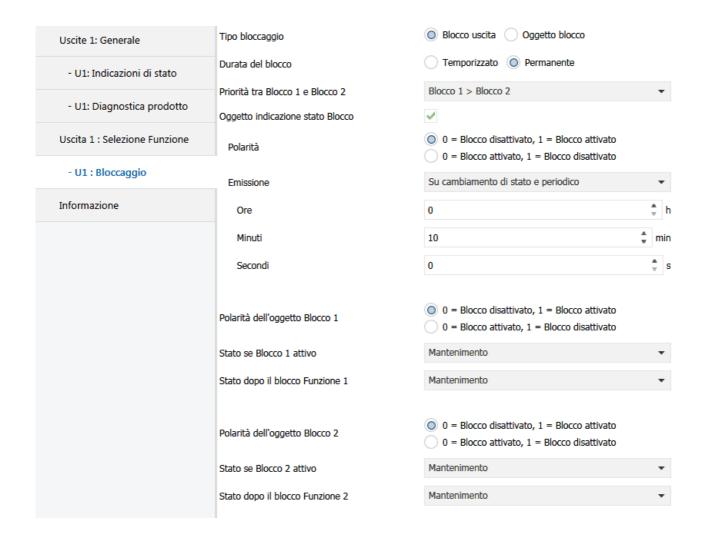
N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Stato se oggetto preset 1 = 0** o **Stato se oggetto preset 1 = 1** ha come valore: **Blinking**.

Parametro	Descrizione	Valore
Stato uscita ON/OFF durante il lampeggiamento	Durante il lampeggiamento dell'uscita l'oggetto Indicazione di stato ON/OFF trasmette:	
	II valore, 1 = ON.	ON*
	II valore, 0 = OFF.	OFF
	Il valore 1 e 0 in modo alternato. (L'oggetto riflette lo stato del contatto di uscita.)	ON/OFF

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Stato se oggetto preset 1 = 0** o **Stato se oggetto preset 1 = 1** ha come valore: **Blinking**.



3.5.6 Bloccaggio



La funzione Bloccaggio consente di bloccare l'uscita in uno stato predefinito.

Priorità: Modo manuale > Forzatura > **Bloccaggio** > Funzione di base.

Il bloccaggio impedisce ogni azione fino a quando non viene inviato un comando di fine bloccaggio.

La durata del bloccaggio può essere temporizzata.

Parametro	Descrizione	Valore
Tipo bloccaggio	La funzione Bloccaggio:	
	Controlla direttamente il contatto di uscita. Finché la funzione Bloccaggio è attiva, il contatto di uscita può essere pilotato esclusivamente dalle funzioni con priorità elevata.	Blocco uscita*
	È utilizzata come un oggetto di autorizzazione. Finché la funzione Bloccaggio è attiva, il contatto di uscita può essere pilotato esclusivamente da oggetti appositamente predefiniti.	Oggetto blocco



Parametro	Descrizione	Valore
Durata del blocco	La durata della funzione Bloccaggio	
	Non è limitata nel tempo, il bloccaggio è attivo fino a quando l'oggetto Bloccaggio 1 non riceve un comando di fine bloccaggio.	Permanente*
	È attivata per un intervallo di tempo predefinito, al termine della temporizzazione il comando dell'uscita è nuovamente autorizzato.	Temporizzato

Parametro	Descrizione	Valore
Ore (h)	Questo parametro definisce la durata di attivazione	0 ore: da 0 a 23 h
Minuti (min)	della funzione Bloccaggio.	15 minuti: da 0 a 59 min
Secondi (s)		0 secondi: da 0 a 59 s

N.B.: Il valore minimo che è possibile impostare è pari a 1 secondo.

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro Durata del bloccaggio ha come valore: Temporizzato.

Parametro	Descrizione	Valore
Polarità dell'oggetto	Quando l'oggetto Bloccaggio 1 riceve un valore, il bloccaggio è:	
Blocco 1	Con il valore 1. Disattivato con il valore 0.	0 = Bloccaggio inattivo, 1 = Bloccaggio attivo*
	Con il valore 0. Disattivato con il valore 1.	0 = Bloccaggio attivo, 1 = Bloccaggio inattivo

N.B.: I parametri e gli oggetti per il Bloccaggio 2 sono gli stessi ; Solo i termini sono diversi.

Parametro	Descrizione	Valore
Priorità tra Blocco 1 e	La priorità tra il bloccaggio 1 e il bloccaggio 2 è definita come segue:	
Blocco 2	Bloccaggio 1 prioritario rispetto a bloccaggio 2.	Blocco 1 > Blocco 2*
	Bloccaggio 2 prioritario rispetto a bloccaggio 1.	Blocco 1 < Blocco 2
	Bloccaggio 1 e bloccaggio 2 con priorità uguale.	Blocco 1 = Blocco 2

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Bloccaggio** ha come valore: **Attivo con 2 oggetti di blocco.**N.B.: La priorità della funzione Bloccaggio funziona sempre allo stesso modo, a prescindere dal tipo di bloccaggio (bloccaggio uscita o bloccaggio per oggetto).



Principio di funzionamento priorità: Se bloccaggio 1 > bloccaggio 2

Funzione Bloccaggio Attiva	Ordine di attivazione bloccaggio 1	Ordine di attivazione bloccaggio 2	
Nessuna	Il bloccaggio 1 è attivato	Il bloccaggio 2 è attivato	
Bloccaggio 1	Il bloccaggio 1 resta attivato	Nonostante l'ordine di attivazione del bloccaggio 2, il bloccaggio 1 rimane attivato	
Bloccaggio 2	Il bloccaggio 1 è attivato	Il bloccaggio 2 resta attivato	

Se bloccaggio 1 = bloccaggio 2

Funzione Bloccaggio Attiva	Ordine di attivazione bloccaggio 1	Ordine di attivazione bloccaggio 2
Nessuna	Il bloccaggio 1 è attivato	Il bloccaggio 2 è attivato
Bloccaggio 1	Il bloccaggio 1 resta attivato	Il bloccaggio 2 è attivato
Bloccaggio 2	Il bloccaggio 1 è attivato	Il bloccaggio 2 resta attivato

Se bloccaggio 1 < bloccaggio 2

Funzione Bloccaggio Attiva	Ordine di attivazione bloccaggio 1	Ordine di attivazione bloccaggio 2
Nessuna	Il bloccaggio 1 è attivato	Il bloccaggio 2 è attivato
Bloccaggio 1	Il bloccaggio 1 resta attivato	Il bloccaggio 2 è attivato
Bloccaggio 2	Nonostante l'ordine di attivazione del bloccaggio 1, il bloccaggio 2 rimane attivato	Il bloccaggio 2 resta attivato

Parametro	Descrizione	Valore
Stato se Blocco 1 attivo	Se il parametro Tipo di bloccaggio ha come valore Bloccaggio uscita , quando il bloccaggio viene attivato l'uscita:	
	Rimane invariata.	Mantenimento*
	Viene invertita.	Inversione
	Passa su ON.	ON
	Passa su OFF.	OFF

N.B.: I parametri e gli oggetti per il Bloccaggio 2 sono gli stessi ; Solo i termini sono diversi.

Blocco 1 autorizza gli oggetti:

I parametri seguenti permettono di selezionare quali oggetti consentono di pilotare l'uscita nonostante la funzione Bloccaggio sia attiva.

N.B.: Questi parametri sono visibili solo se il parametro **Tipo di bloccaggio** ha come valore: **Oggetto blocco**.



Parametro	Oggetto	Valore
ON/OFF	ON/OFF	Sì No*
Scenario	Scenario	Sì No*
Temporizzatore	Temporizzatore	Sì No*
Alternanza timer/passo-passo	Commutazione timer/passo-passo	Sì No*
Passo-passo temporizzato	Oggetto passo-passo temporizzato	Sì No*
Preset 1	Preset 1	Sì No*
Preset 2	Preset 2	Sì No*

N.B.: I parametri e gli oggetti per il Bloccaggio 2 sono gli stessi ; Solo i termini sono diversi.

Parametro	Descrizione	Valore
Stato dopo il blocco Funzione 1	Se il parametro Tipo di bloccaggio ha come valore Bloccaggio uscita , quando il bloccaggio viene disattivato l'uscita:	
	Rimane invariata.	Mantenimento*
	Viene invertita.	Inversione
	Passa su ON.	ON
	Passa su OFF.	OFF
	Torna nello stato attivo prima del bloccaggio.	Stato prima il blocco 1

N.B.: L'applicazione di tale parametro dipende dal livello di priorità delle altre funzioni attive. Se è attiva una funzione con priorità maggiore, il parametro non viene eseguito. Nel caso in cui siano attive due funzioni aventi medesima priorità sarà eseguito il parametro relativo all'ultima funzione disattivata.

N.B.: I parametri e gli oggetti per il Bloccaggio 2 sono gli stessi ; Solo i termini sono diversi.

Parametro	Descrizione	Valore
00	L'oggetto Indicazione di stato bloccaggio è nascosto.	Inattivo*
Blocco	L'oggetto Indicazione di stato bloccaggio è visualizzato.	Attivo

Oggetti di comunicazione: 13 - Uscita 1 - Indicazione di stato blocco (1 bit - 1.011 DPT_State)

Parametro	Descrizione	Valore
Polarità	L'oggetto Indicazione di stato bloccaggio emette:	
	0 quando il bloccaggio viene disattivato. 1 quando il bloccaggio viene attivato.	0 = Bloccaggio inattivo, 1 = Bloccaggio attivo*
	0 quando il bloccaggio viene attivato. 1 quando il bloccaggio viene disattivato.	0 = Bloccaggio attivo, 1 = Bloccaggio inattivo



Parametro	Descrizione	Valore
Emissione	L'oggetto Indicazione di stato bloccaggio è emesso:	
	Quando il bloccaggio viene attivato o disattivato.	Su cambiamento di stato*
	Periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili.	Periodicamente
	Sia quando il bloccaggio viene attivato o disattivato sia periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili.	Su cambiamento di stato e periodico

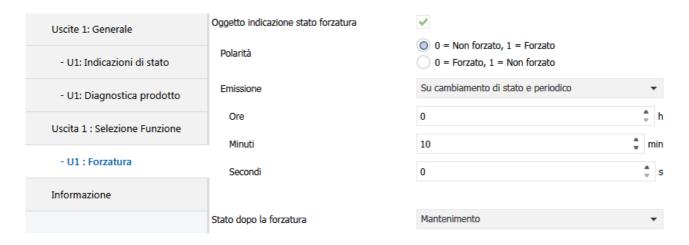
N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro Oggetto indicazione stato bloccaggio ha come valore: Attivo.

Parametro	Descrizione	Valore
	Questo parametro definisce l'intervallo di tempo che	0 ore: da 0 a 23 h
	intercorre tra un invio e l'altro dell'oggetto Indicazione di stato bloccaggio.	10 minuti: da 0 a 59 min
Secondi (s)		0 secondi: da 0 a 59 s

N.B.: Il valore minimo che è possibile impostare è pari a 1 secondo.

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Emissione** ha come valore: **Periodicamente** o **Su cambiamento di stato e periodico.**

3.5.7 Forzatura



La funzione Forzatura consente di forzare un'uscita in uno stato predefinito.

Priorità: Forzatura > Bloccaggio > Funzione di base.

Se la forzatura è attiva non viene preso in considerazione nessun altro comando. Gli altri comandi saranno riattivabili solo sopo aver annullato la forzatura.

Parametro	Descrizione	Valore
Oggetto indicazione stato forzatura	L'oggetto Indicazione di stato forzatura e i parametri a esso associati sono nascosti.	Inattivo*
	L'oggetto Indicazione di stato forzatura e i parametri a esso associati sono visualizzati.	Attivo

Oggetti di comunicazione: 15 - Uscita 1 - Indicazione di stato forzatura (1 bit - 1.011 DPT_State)



Parametro	Descrizione	Valore
Polarità	L'oggetto Indicazione di stato forzatura emette:	
	0 quando la forzatura viene disattivata. 1 quando la forzatura viene attivata.	0 = Non forzato, 1 = Forzato*
	quando la forzatura viene attivata. quando la forzatura viene disattivata.	0 = Forzato, 1 = Non forzato

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro Oggetto indicazione stato forzatura ha come valore: Attivo.

Parametro	Descrizione	Valore
Emissione	L'oggetto Indicazione di stato forzatura è emesso:	
	Quando la forzatura viene attivata o disattivata.	Su cambiamento di stato*
	Periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili.	Periodicamente
	Sia quando la forzatura viene attivata o disattivata sia periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili.	Su cambiamento di stato e periodico

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro Oggetto indicazione stato forzatura ha come valore: Attivo.

Parametro	Descrizione	Valore
Ore (h)	Questo parametro definisce l'intervallo di tempo che	0 ore: da 0 a 23 h
Minuti (min)	intercorre tra un invio e l'altro dell'oggetto Indicazione di stato forzatura.	10 minuti: da 0 a 59 min
Secondi (s)		0 secondi: da 0 a 59 s

N.B.: Il valore minimo che è possibile impostare è pari a 1 secondo.

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Emissione** ha come valore: **Periodicamente** o **Su cambiamento di stato e periodico.**

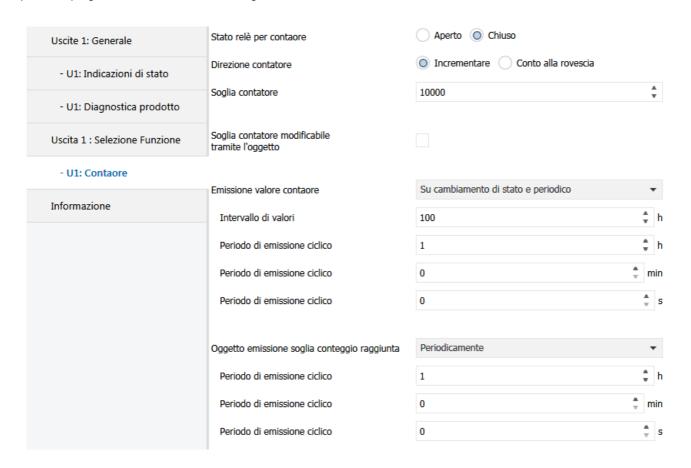
Parametro	Descrizione	Valore
Stato dopo la forzatura	Al termine della forzatura, l'uscita:	
	Rimane invariata.	Mantenimento*
	Viene invertita.	Inversione
	Passa su ON.	ON
	Passa su OFF.	OFF
	Torna nello stato attivo prima della forzatura.	Stato prima della forzature
	Passa allo stato in cui si troverebbe se non vi fosse stato un ordine di forzatura tenendo conto degli altri oggetti di comunicazione attivi.	Stato teorico senza forzatura

N.B.: L'applicazione di tale parametro dipende dal livello di priorità delle altre funzioni attive. Se è attiva una funzione con priorità maggiore, il parametro non viene eseguito. Nel caso in cui siano attive due funzioni aventi medesima priorità sarà eseguito il parametro relativo all'ultima funzione disattivata.



3.5.8 Contaore

La funzione Contaore permette di registrare per quanto tempo l'uscita è rimasta su ON o su OFF. Tramite un apposito oggetto è possibile programmare e modificare una soglia contaore.

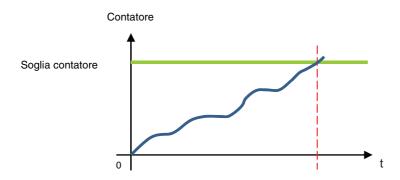


Parametro	Descrizione	Valore
Stato relè per contaore	Il contaore funziona quando:	
	Il contatto di uscita è chiuso.	Chiuso*
	Il contatto di uscita è aperto.	Aperto

Parametro	Descrizione	Valore
Direzione contatore	Il contaore effettua il conteggio in senso:	
	Crescente.	Incrementare*
	Decrescente.	Conto alla rovescia

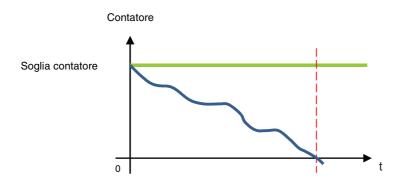


Incrementare:



Il conteggio inizia a partire dal valore 0 e va a salire. Quando la soglia contaore (oggetto **Soglia contaore**) viene raggiunta, l'oggetto **Soglia contaore raggiunta** è impostato su 1 e inviato al bus.

Conto alla rovescia:



Il conteggio inizia a partire dalla soglia contaore (oggetto **Soglia contaore**) e va a decrescere. Quando il contaore arriva a 0 l'oggetto **Soglia contaore raggiunta** è impostato su 1 e inviato al bus.

Parametro	Descrizione	Valore
Soglia contatore	Questo parametro definisce il valore soglia per la funzione di conteggio delle ore di funzionamento.	1 10000 * 65535

Nel caso del conteggio incrementale il valore iniziale è 0 e il valore massimo che è possibile raggiungere corrisponde al valore soglia.

Nel caso del conto alla rovescia il valore iniziale è il valore soglia e il valore massimo che è possibile raggiungere equivale a 0.

Parametro	Descrizione	Valore
Soglia contatore	L'oggetto Soglia contatore è nascosto.	Inattivo*
modificabile tramite l'oggetto	L'oggetto Soglia contatore è visualizzato. Il valore può essere modificato tramite il bus KNX.	Attivo

Oggetti di comunicazione: 19 - Uscita 1 - Soglia contatore (2 byte - 7.001 DPT_16_bit_Counter)



Parametro	Descrizione	Valore
Emissione valore contaore	L'oggetto Soglia contatore è emesso:	
	In seguito a ogni cambiamento.	Su cambiamento di stato*
	Periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili.	Periodicamente
	Sia in seguito a ogni cambiamento sia periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili.	Su cambiamento di stato e periodico

Parametro	Descrizione	Valore
` ,	Questo parametro definisce con quale frequenza (ogni quante ore) viene emesso l'oggetto Soglia contaore .	1 1 00* 65535 (ore)

N.B.: Se il valore dell'intervallo è impostato su 200 ore, l'oggetto **Soglia contaore** sarà inviato ogni volta che saranno state conteggiate 200 ore.

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Emissione valore contaore** ha come valore: **Periodicamente** o **Su cambiamento di stato e periodico.**

Parametro	Descrizione	Valore
	Questo parametro definisce l'intervallo di tempo che	1 ore: da 0 a 23 h
	intercorre tra un invio e l'altro dell'oggetto Soglia contaore.	0 minuti: da 0 a 59 min
		0 secondi: da 0 a 59 s

N.B.: Il valore minimo che è possibile impostare è pari a 1 secondo.

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Emissione valore contaore** ha come valore: **Periodicamente** o **Su cambiamento di stato e periodico.**

Parametro	Descrizione	Valore
Emissione indicazione	L'oggetto Soglia contatore raggiunta è emesso:	
soglia raggiunta contatore	Quando la soglia contatore viene raggiunta.	Su cambiamento di stato
	Periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili.	Periodicamente*
	Sia quando la soglia contatore viene raggiunta, sia periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili.	Su cambiamento di stato e periodico

Parametro	Descrizione	Valore
	Questo parametro definisce l'intervallo di tempo che intercorre tra un invio e l'altro dell'oggetto Soglia contaore raggiunta.	1 ore: da 0 a 23 h 0 minuti: da 0 a 59 min
		0 secondi: da 0 a 59 s

N.B.: Il valore minimo che è possibile impostare è pari a 1 secondo.

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Emissione indicazione soglia raggiunta contatore** ha come valore: **Periodicamente** o **Su cambiamento di stato e periodico.**



4. Oggetti di comunicazione

4.1 Oggetti di comunicazione generali

	Numero	Nome	Funzione dell'oggetto	Lunghezza	С	R	W	Т
■ ≵	22	Blocco logico 1	Autorizzazione	1 bit	С	R	W	-
= ≵I	23	Blocco logico 1	Ingresso 1	1 bit	С	R	W	-
- ≵	24	Blocco logico 1	Ingresso 2	1 bit	С	R	W	-
□ ≵I	25	Blocco logico 1	Ingresso 3	1 bit	С	R	W	-
- ≵	26	Blocco logico 1	Ingresso 4	1 bit	С	R	W	-
□ ≵I	27	Blocco logico 1	Risultato logico	1 bit	С	R	-	Т
- ≵	28	Blocco logico 2	Autorizzazione	1 bit	С	R	W	-
□ ≵I	29	Blocco logico 2	Ingresso 1	1 bit	С	R	W	-
- ≵	30	Blocco logico 2	Ingresso 2	1 bit	С	R	W	-
□ ≵I	31	Blocco logico 2	Ingresso 3	1 bit	С	R	W	-
■ ≵I	32	Blocco logico 2	Ingresso 4	1 bit	С	R	W	-
<u>-</u> ≵I	33	Blocco logico 2	Risultato logico	1 bit	С	R	-	Т
- ≵	34	Uscite 1-2	Reset parametri ETS	1 bit	С	R	W	-
<u>-</u> ≵I	36	Uscite 1-2	Diagnostica prodotto	6 byte	С	R	-	Т

4.1.1 Blocco logico

	Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
Ī	22	Blocco logico 1	Autorizzazione	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W

Questo oggetto è attivato quando i parametri **Blocco logico 1** e **Oggetto Bloccaggio blocco logico** sono attivi. Questo oggetto permette di attivare o disattivare il blocco logico del dispositivo tramite il bus KNX.

Valore dell'oggetto: Dipende dal parametro Polarità.

0 = Bloccato, 1 = Autorizzato:

- Se l'oggetto riceve il valore 0, il blocco logico 1 è disattivato.
- Se l'oggetto riceve il valore 1, il blocco logico 1 è attivato.

0 = Autorizzato, 1 = Bloccato:

- Se l'oggetto riceve il valore 0, il blocco logico 1 è attivato.
- Se l'oggetto riceve il valore 1, il blocco logico 1 è disattivato.

Il valore dell'oggetto può essere inizializzato all'avvio del dispositivo.

Per maggiori informazioni v: Blocco logico.



Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
23	Blocco logico 1	Ingresso 1	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W
24	Blocco logico 1	Ingresso 2	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W
25	Blocco logico 1	Ingresso 3	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W
26	Blocco logico 1	Ingresso 4	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W

Questi oggetti sono attivati in base al valore del parametro **Numero d'ingresso logico**. Possono essere al massimo 4. Questi oggetti permettono di stabilire qual è lo stato degli ingressi logici per il trattamento dell'operazione logica. Il valore di tali oggetti può essere inizializzato all'avvio del dispositivo.

Per maggiori informazioni v: Blocco logico.

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
27	Blocco logico 1	Risultato logico	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, T

Questo oggetto è attivato quando il parametro Blocco logico 1 è attivo.

Questo oggetto permette di inviare al bus il risultato dell'operazione logica.

Il valore dell'oggetto è il risultato di un'operazione logica E oppure O secondo lo stato degli ingressi logici. Possono essere al massimo 4. Il risultato può inoltre essere assegnato direttamente allo stato dei contatti di uscita.

Per maggiori informazioni v: Blocco logico.

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag		
28	Blocco logico 2	Autorizzazione	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W		
V. oggetto Num. 194						

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag	
29	Blocco logico 2	Ingresso 1	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W	
30	Blocco logico 2	Ingresso 2	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W	
31	Blocco logico 2	Ingresso 3	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W	
32	Blocco logico 2	Ingresso 4	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W	
V. oggetto Num. 195					

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag		
33	Blocco logico 2	Risultato logico	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, T		
V. oggetto Num. 199						

4.1.2 Comportamento del dispositivo

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
34	Uscita 1	Reset parametri ETS	1 bit - 1.015 DPT_Reset	C, R, W

Questo oggetto è attivato quando il parametro Oggetto reset dei parametri ETS (scenari, timer, soglie) è attivo.

Questo oggetto permette di sostituire i parametri correnti con i parametri ETS in qualsiasi momento.

Se l'oggetto riceve il valore 1, vengono ripristinati i valori dello stato delle uscite per gli scenari, la durata delle temporizzazioni e l'insieme delle soglie dei contatori inviati in occasione dell'ultimo download.

Per maggiori informazioni v: Reset parametri ETS.



4.1.3 Diagnostica prodotto

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
36	Uscita 1	Diagnostica prodotto	6 byte - Specific	C, R, T

Questo oggetto è attivato quando il parametro Oggetto diagnostica prodotto è attivo.

A seconda del prodotto e dell'applicazione in uso, questo oggetto permette di segnalare i guasti in corso. Tale oggetto consente inoltre di inviare la posizione del commutatore posto sulla parte anteriore del dispositivo e il numero dell'uscita interessata dal o dai guasti.

Numero byte	6 (MSB)	5	4	3	2	1(LSB)	
Uso	Posizione commutatore	Tipo di applicazione	Numero uscita	Codici	errore		

Tale oggetto viene inviato periodicamente e/o in seguito a cambiamento di stato.

Per maggiori informazioni v: Diagnostica prodotto.



4.2 Oggetti di comunicazione per uscita

	Numero	Nome	Funzione dell'oggetto	Lunghezza	С	R	W	Т
=	0	Uscita 1	ON/OFF	1 bit	С	R	W	-
= ‡l	1	Uscita 1	Commutazione timer/passo-passo	1 bit	С	R	W	-
=	2	Uscita 1	Oggetto passo-passo temporizzato	1 bit	С	R	W	-
■ ≵I	3	Uscita 1	Indicazione di stato ON/OFF	1 bit	С	R	-	Т
=	4	Uscita 1	Temporizzatore	1 bit	С	R	W	-
□ ≱	5	Uscita 1	Tempo timer	3 byte	С	R	W	-
=	6	Uscita 1	Scenario	1 byte	С	R	W	-
□ ≱	7	Uscita 1	Preset 1	1 bit	С	R	W	-
■ ≵I	8	Uscita 1	Preset 2	1 bit	С	R	W	-
□ ≵I	9	Uscita 1	Autorizzazione preset 1	1 bit	С	R	W	-
■ ≵I	10	Uscita 1	Autorizzazione preset 2	1 bit	С	R	W	-
□ ≵I	11	Uscita 1	Bloccaggio 1	1 bit	С	R	W	-
■ ≵I	12	Uscita 1	Bloccaggio 2	1 bit	С	R	W	-
□ ≵I	13	Uscita 1	Indicazione di stato blocco	1 bit	С	R	-	Т
■ ≵I	14	Uscita 1	Forzatura	2 bit	С	R	W	-
□ ≵I	15	Uscita 1	Indicazione di stato forzatura	1 bit	С	R	-	Т
■ ≵I	16	Uscita 1	Valore contaore	2 byte	С	R	-	Т
□ ≵I	17	Uscita 1	Reset contaore	1 bit	С	R	W	-
■ ≵I	18	Uscita 1	Soglia contaore raggiunta	1 bit	С	R	-	Т
=	19	Uscita 1	Soglia contatore	2 byte	С	R	W	-



4.2.1 ON/OFF

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
0	Uscita 1	ON/OFF	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, R, W

Questo oggetto è sempre attivo. L'oggetto permette di commutare il contatto di uscita in base al valore inviato al bus KNX. Valore dell'oggetto: Dipende dal parametro **Contatto di uscita**.

Normalmente aperto:

- Quando viene ricevuto un comando OFF il contatto del relè di uscita viene aperto.
- Quando viene ricevuto un comando ON il contatto del relè di uscita viene chiuso.

Normalmente chiuso:

- Quando viene ricevuto un comando OFF il contatto del relè di uscita viene chiuso.
- Quando viene ricevuto un comando ON il contatto del relè di uscita viene aperto.

Per maggiori informazioni v: Definizione.

4.2.2 Temporizzazione funzione ON/OFF

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
1	Uscita 1	Commutazione timer/passo- passo	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, R, W

Questo oggetto è attivato quando il parametro **Alternanza timer/passo-passo per oggetto ON/OFF** è attivo.

Questo oggetto permette la commutazione da una modalità passo-passo a una modalità temporizzatore con uno stesso pulsante.

- Se l'oggetto Commutazione timer/passo-passo riceve il valore 1, la funzione Passo-passo è attivata. La commutazione dell'uscita avverrà in modo standard tramite l'oggetto ON/OFF.
- Se l'oggetto Commutazione timer/passo-passo riceve il valore 0, la funzione Temporizzatore è attivata.
 - Se l'oggetto **ON/OFF** riceve il valore 1, l'uscita passerà su ON. Al termine della temporizzazione impostata l'uscita passerà automaticamente su OFF.
 - Se l'oggetto ON/OFF riceve il valore 0, l'uscita passerà su OFF.

Esempio: Avere una funzione ON/OFF di giorno e una funzione passo-passo temporizzato di notte.

Di giorno il pulsante viene utilizzato come interruttore ON/OFF. Al termine della giornata il pulsante viene utilizzato come passopasso temporizzato per spegnere la luce automaticamente.

Per maggiori informazioni v: Temporizzazione funzione ON/OFF.

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
2	Uscita 1	Oggetto passo-passo temporizzato	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, R, W

Questo oggetto è attivato quando il parametro Funzione aggiuntiva passo-passo temporizzato è attivo.

Questo oggetto combina la funzione passo-passo a una temporizzazione di spegnimento.

- Se l'oggetto riceve il valore 1, l'uscita passa su ON per un lasso di tempo parametrizzabile. Al termine della temporizzazione l'uscita passa su OFF.
- Se l'oggetto riceve il valore 0, l'uscita passa su OFF.

N.B.: In genere la funzione passo-passo temporizzato viene impiegata per l'illuminazione di cantine, soffitte e capannoni.

Per maggiori informazioni v: Temporizzazione funzione ON/OFF.



4.2.3 Indicazione stato

١	Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
3	3	Uscita 1	Indicazione di stato ON/OFF	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, R, T

Questo oggetto è attivato quando il parametro Indicazione di stato ON/OFF è attivo.

Questo oggetto permette di inviare al bus KNX lo stato del contatto di uscita del dispositivo.

Valore dell'oggetto: Dipende dal parametro Polarità.

0 = ON, 1 = OFF

- Se il relè di uscita è aperto, viene inviato al bus KNX un telegramma con valore logico 1.
- Se il relè di uscita è chiuso, viene inviato al bus KNX un telegramma con valore logico 0.

0 = OFF, 1 = ON

- Se il relè di uscita è aperto, viene inviato al bus KNX un telegramma con valore logico 0.
- Se il relè di uscita è chiuso, viene inviato al bus KNX un telegramma con valore logico 1.

Tale oggetto viene inviato periodicamente e/o in seguito a cambiamento di stato.

Per maggiori informazioni v: Indicazione stato.

4.2.4 Temporizzatore

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
4	Uscita 1	Temporizzatore	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, R, W

Questo oggetto è attivato quando il parametro Temporizzatore è attivo.

Questo oggetto permette di attivare la funzione Temporizzatore del dispositivo tramite il bus KNX. Valore dell'oggetto:

- Se l'oggetto riceve un fronte di salita (0 > 1) lo stato dell'uscita è commutato per un lasso di tempo parametrizzabile.
- Se l'oggetto riceve un fronte di discesa (1 > 0) lo stato dell'uscita rimane invariato.

N.B.: A seconda delle impostazioni predefinite è possibile interrompere la temporizzazione tenendo premuto il pulsante che la comanda.

N.B.: A seconda delle impostazioni predefinite, se durante la temporizzazione viene ricevuto un comando di avvio della temporizzazione, la temporizzazione è rilanciata.

Per maggiori informazioni v: Temporizzatore.

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
5	Uscita 1	Tempo timer	3 byte - 10.001 DPT_TimeOfDay	C, R, W

Questo oggetto è attivato quando il parametro Tempo del timer modificabile tramite l'oggetto è attivo.

Questo oggetto permette di impostare la durata della temporizzazione. In tal modo è possibile impostare una temporizzazione diversa a seconda dei vari momenti della giornata.

Byte 3 (MSB)						Byte 2				Byte 1 (LSB)														
				Ore						Minuti					Sec	ondi								
0		0	0	Н	Н	Н	Н	Н	0	0	М	М	М	М	М	М	0	0	S	S	S	S	S	S

Campo	Codifica	Valore	Unità
Ore	Binaria	da 0 a 23 (5 bit)	Ore
Minuti	Binaria	da 0 a 59 (6 bit)	Minuti
Secondi	Binaria	da 0 a 59 (6 bit)	Secondi

Per maggiori informazioni v: Temporizzatore.



4.2.5 Scenario

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
6	Uscita 1	Scenario	1 byte - 17.001 DPT_SceneNumber	C, R, W

Questo oggetto è attivato quando il parametro Scenario è attivo.

Questo oggetto permette di richiamare o memorizzare uno scenario.

Di seguito si indicano i dettagli relativi al formato dell'oggetto.

7	6	5	4	3	2	1	0	
Apprendimento	Non utilizzato	Numero scenario						

Bit 7: 0: Lo scenario viene richiamato / 1: Lo scenario viene memorizzato.

Bit 6: Non utilizzato.

Da bit 5 a bit 0: Numero di scenario da 0 (scenario 1) a 63 (scenario 64).

Per maggiori informazioni v: Scenario.

4.2.6 Preset

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
7	Uscita 1	Preset 1	1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB	C, R, W

Questo oggetto è attivato quando il parametro **Preset** ha come valore **Attivo con 1 oggetto Preset** o **Attivo con 2 oggetti Preset**.

Questo oggetto permette di raggruppare un insieme di uscite per metterle in uno stato predefinito parametrizzabile. Valore dell'oggetto:

- Se l'oggetto riceve il valore 0, vengono applicati i parametri per un Preset 1 = 0.
- Se l'oggetto riceve il valore 1, vengono applicati i parametri per un Preset 1 = 1.

Per maggiori informazioni v: Preset.

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag		
8	Uscita 1	Preset 2	1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB	C, R, W		
Questo ogge	Questo oggetto è attivato quando il parametro Preset ha come valore Attivo con 2 oggetti Preset.					

adoste eggette e attivate quarto il parametro i recott na como valore Attivo con a eggetti i recot

V. oggetto Num. 7

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
9	Uscita 1	Autorizzazione preset 1	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W

Questo oggetto è attivato quando il parametro Oggetti autorizzazione Preset è attivo.

Questo oggetto permette di attivare o disattivare la funzione Preset 1 del dispositivo tramite il bus KNX.

Valore dell'oggetto: Dipende dal parametro Polarità dell'oggetto autorizzazione Preset 1.

0 = Bloccato, 1 = Autorizzato:

- Se l'oggetto riceve il valore 0, la funzione Preset 1 è disattivata.
- Se l'oggetto riceve il valore 1, la funzione Preset 1 è attivata.

0 = Autorizzato, 1 = Bloccato:

- Se l'oggetto riceve il valore 0, la funzione Preset 1 è attivata.
- Se l'oggetto riceve il valore 1, la funzione Preset 1 è disattivata.

Per maggiori informazioni v: Preset.



Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag	
10	Uscita 1	Autorizzazione preset 2	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W	
V. oggetto Num. 9					

4.2.7 Bloccaggio

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
11	Uscita 1	Bloccaggio 1	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W

Questo oggetto è attivato quando il parametro Bloccaggio ha come valore Attivo con 1 oggetto bloccaggio o Attivo con 1 oggetti bloccaggio.

Questo oggetto permette di comandare l'attivazione del bloccaggio tramite il bus KNX.

Valore dell'oggetto: Dipende dal parametro Polarità dell'oggetto bloccaggio 1.

0 = Blocco attivato, 1 = Blocco disattivato:

- Se l'oggetto riceve il valore 0, la funzione Bloccaggio è attivata.
- Se l'oggetto riceve il valore 1, la funzione Bloccaggio è disattivata.

0 = Blocco disattivato, 1 = Blocco attivato:

- Se l'oggetto riceve il valore 0, la funzione Bloccaggio è disattivata.
- Se l'oggetto riceve il valore 1, la funzione Bloccaggio è attivata.

Per maggiori informazioni v: Bloccaggio.

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
12	Uscita 1	Bloccaggio 2	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W
Questo oggetto è attivato quando il parametro Bloccaggio ha come valore Attivo con 2 oggetti di blocco .				

V. oggetto Num. 11.

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag	
13	Uscita 1	Indicazione di stato blocco	1 bit - 1.011 DPT_Enable	C, R, T	

Questo oggetto è attivato quando il parametro Oggetto indicazione stato Blocco è attivo.

Questo oggetto permette di inviare al bus KNX lo stato della funzione di Bloccaggio del dispositivo.

Valore dell'oggetto: Dipende dal parametro Polarità.

0 = Blocco disattivato, 1 = Blocco attivato:

- Se la funzione di Bloccaggio è disattivata, al bus KNX viene inviato un telegramma con valore logico 0.
- Se la funzione di Bloccaggio è attivata, al bus KNX viene inviato un telegramma con valore logico 1.

0 = Blocco attivato, 1 = Blocco disattivato:

- Se la funzione di Bloccaggio è attivata, al bus KNX viene inviato un telegramma con valore logico 0.
- Se la funzione di Bloccaggio è disattivata, al bus KNX viene inviato un telegramma con valore logico 1.

Tale oggetto viene inviato periodicamente e/o in seguito a cambiamento di stato.

Per maggiori informazioni v: Bloccaggio.



4.2.8 Forzatura

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
14	Uscita 1	Forzatura	2 bit - 2.002 DPT_Bool_Control	C, R, W

Questo oggetto è attivato quando il parametro Forzatura è attivo.

Lo stato del contatto di uscita dipende direttamente da tale oggetto.

Di seguito si indicano i dettagli relativi al formato dell'oggetto.

Telegram	ma ricevuto oggett		
Valore	Valore binario		Comportamento dell'uscita
esadecimale	Bit 1 (MSB)	Bit 0 (LSB)	
00	0	0	Fine forzatura
01	0	1	Fine forzatura
02	1	0	Forzatura OFF
03	1	1	Forzatura ON

Il primo bit dell'oggetto (bit 0) definisce lo stato del contato di uscita che deve essere forzato. Il secondo bit, invece, attiva o disattiva il controllo di forzatura.

Per maggiori informazioni v: Forzatura.

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
15	Uscita 1	Indicazione di stato forzatura	1 bit - 1.011 DPT_State	C, R, T

Questo oggetto è attivato quando il parametro Oggetto indicazione stato Forzatura è attivo.

Questo oggetto permette di inviare al bus KNX lo stato della funzione di Forzatura del dispositivo.

Valore dell'oggetto: Dipende dal parametro Polarità.

0 = Non forzato, 1 = Forzato:

- Se la funzione di Forzatura è disattivata viene emesso un telegramma con valore logico 0.
- Se la funzione di Forzatura è attivata viene emesso un telegramma con valore logico 1.

0 = Forzato, 1 = Non forzato:

- Se la funzione di Forzatura è attivata viene emesso un telegramma con valore logico 0.
- Se la funzione di Forzatura è disattivata viene emesso un telegramma con valore logico 1.

Tale oggetto viene inviato periodicamente e/o in seguito a cambiamento di stato.

Per maggiori informazioni v: Forzatura.

4.2.9 Contaore

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
16	Uscita 1	Valore contaore	2 byte - 7.001 DPT_16_bit_Counter	C, R, T

Questo oggetto è attivato quando il parametro **Contaore** è attivo.

Questo oggetto permette di inviare al bus KNX il valore relativo al conteggio delle ore di funzionamento del dispositivo. In caso di interruzione del bus KNX il valore corrente del contaore viene salvato. Il valore corrente viene inviato dopo il ripristino del bus o in seguito a un download ETS.

Valore dell'oggetto: da 0 a 65535 ore.

Tale oggetto viene inviato periodicamente e/o in seguito a cambiamento di stato.

Per maggiori informazioni v: Contaore.



Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
17	Uscita 1	Reset contaore	1 bit - 1.015 DPT_Reset	C, R, W

Questo oggetto è attivato quando il parametro Contaore è attivo.

Questo oggetto permette di resettare il valore relativo alle ore di funzionamento conteggiate.

Valore dell'oggetto:

- Se l'oggetto riceve il valore 0, il contaore non viene resettato.
- Se l'oggetto riceve il valore 1, il contaore viene resettato.

Per maggiori informazioni v: Contaore.

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
18	Uscita 1	Soglia contaore raggiunta	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, T

Questo oggetto è attivato quando il parametro Contaore è attivo.

Questo oggetto segnala che il contaore ha raggiunto la soglia massima.

- Contatore incrementale: Contatore = Soglia contatore.
- Contatore decrementale: Contatore = 0.

Valore dell'oggetto: Se la soglia contatore è raggiunta al bus KNX viene inviato un telegramma con valore logico 1. In caso di interruzione del bus KNX il valore corrente del contaore viene salvato. Il valore corrente viene inviato dopo il ripristino del bus o in seguito a un download ETS.

Tale oggetto viene inviato periodicamente e/o in seguito a cambiamento di stato.

Per maggiori informazioni v: Contaore.

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
19	Uscita 1	Soglia contatore	2 byte - 7.001 DPT_16_bit_Counter	C, R, W

Questo oggetto è attivato quando il parametro **Soglia contatore modificabile tramite l'oggetto** è attivo. Questo oggetto permette di reinizializzare la soglia del contaore mediante il bus KNX.

Valore dell'oggetto: da 0 a 65535 ore.

Tale oggetto viene inviato periodicamente e/o in seguito a cambiamento di stato.

Per maggiori informazioni v: Contaore.



5. Appendice

5.1 Caratteristiche tecniche

7534 10 11

Tensione di alimentazione KNX	2132 V DC TBTS
Bassa Tensione Potere d'interruzione	μ 10 A AC1 230 V~
Corrente di interruzione con cos Φ = 0,8 max.	10 A
Corrente di interruzione minima	10 mA
Altitudine di esercizio max.	2000 m
Grado di inquinamento	2
Tensione a impulsi	4 kV
Grado di protezione scatola	IP20
Protezione contro gli impatti	IK 04
Classe di sovratensione	III
Temperatura ambiente	-5 °C +45 °C
Temperatura di magazzino/trasporto	-20 °C +70 °C
Numero massimo di cicli di manovra a pieno carico	
cicli di manovra/minuto	20
Collegamenti	0,75 mm²2,5 mm²
Norme	EN 50491-3 ; EN 60669-2-1
Dimensioni	44 x 43 x 22,5 mm
Consumo proprio sul bus KNX:	
tipico	7 mA
in stato di riposo	5 mA
Lampade ad incandescenza	600 W
Lampade alogene	600 W
Trasformatore convenzionale	600 VA
Trasformatore elettrico	600 W
Lampade fluorescenti	
senza reattore	600 W
con reattore elettronico	6 x 58 W
Lampade a risparmio energetico	5 x 15 W
Lampade LED	5 x 15 W



5.2 Tabella delle combinazioni logiche

Input 4	Input 3	Input 2	Input 1	OR	AND
-	-	0	0	0	0
-	-	0	1	1	0
-	-	1	0	1	0
-	-	1	1	1	1
-	0	0	0	0	0
-	0	0	1	1	0
-	0	1	0	1	0
-	0	1	1	1	0
-	1	0	0	1	0
-	1	0	1	1	0
-	1	1	0	1	0
-	1	1	1	1	1
0	0	0	0	0	0
0	0	0	1	1	0
0	0	1	0	1	0
0	0	1	1	1	0
0	1	0	0	1	0
0	1	0	1	1	0
0	1	1	0	1	0
0	1	1	1	1	0
1	0	0	0	1	0
1	0	0	1	1	0
1	0	1	0	1	0
1	0	1	1	1	0
1	1	0	0	1	0
1	1	0	1	1	0
1	1	1	0	1	0
1	1	1	1	1	1

5.3 Caratteristiche principali

Prodotto	7534 10 11
Numero max. indirizzi di gruppo	254
Numero max. associazioni	255
Oggetti	34



Berker GmbH & Co. KG

Klagebach 38 58579 Schalksmühle/Germany Telefon + 49 (0) 2355/905-0 Telefax + 49 (0) 2355/905-111 www.berker.de